ГИС Аксиома API для Python

Версия 4.1

ООО ЭСТИ

29 августа, 2022

Оглавление

1 О компоненте **1**
1.1 Как читать эту документацию 1

2 Инициализация **3**
2.1 Системные переменные 4
2.1.1 AXIOMA_LOG_LEVEL 4
2.1.2 AXIOMA_LANGUAGE 4

3 Системы Координат **5**
3.1 Трансформация координат 6

4 Объекты данных **7**

5 Провайдеры данных **9**
5.1 Открытие/Создание 10
5.1.1 Открытие 10
5.1.2 Создание 11
5.2 Импорт/Экспорт 12
5.2.1 Экспорт 12
5.2.2 Импорт 12
5.3 Таблицы 13
5.3.1 Открытие таблиц 13
5.3.1.1 Источники данных и дополнительные параметры 14
5.3.1.2 Открытие источников с множеством таблиц 14
5.3.2 Схема таблицы 15
5.3.2.1 Атрибуты схемы 15
5.3.2.2 Чтение записей 16
5.3.3 Создание таблиц 16
5.3.4 Редактирование таблиц 18
5.3.5 Запросы 18
5.3.5.1 Интерфейс Qt 19
5.4 Растры 20
5.4.1 Открытие растров, расположенных в файловой системе 20
5.4.2 Открытие из СУБД 20
5.4.3 Открытие данных, расположенных на WEB-ресурсах 20
5.4.3.1 Операции с растрами 21

6 Записи **23**
6.1 Атрибуты . . . 23
6.1.1 Геометрический атрибут . . . 24
6.1.2 Стиль для геометрического атрибута . . . 24
6.2 Идентификаторы записей . . . 24

7 Геометрия **25**
7.1 Типы . . . 25
7.1.1 Точка . . . 26
7.1.2 Полилиния . . . 26
7.1.3 Полигон . . . 27
7.1.4 Смешанная коллекция . . . 28
7.1.5 Коллекция точек . . . 29
7.1.6 Коллекция полилиний . . . 29
7.1.7 Коллекция полигонов . . . 29
7.1.8 Линия . . . 30
7.1.9 Прямоугольник . . . 30
7.1.10 Скругленный прямоугольник . . . 30
7.1.11 Эллипс . . . 31
7.1.12 Дуга . . . 31
7.1.13 Текст . . . 31
7.2 Геометрические свойства . . . 32
7.2.1 Сериализация . . . 32
7.3 Преобразования . . . 32
7.4 Пространственные операции . . . 33
7.4.1 Нормализация объекта . . . 33
7.4.2 Клонирование объекта . . . 34
7.4.3 Логические операции . . . 34
7.4.4 Отношения DE-9IM . . . 36
7.4.5 Операции над объектами . . . 36
7.4.6 Конвертация объектов . . . 39

8 Стиль **41**

9 Отображение данных **45**
9.1 Слой . . . 45
9.2 Карта . . . 45
9.3 Тематические слои . . . 50
9.4 Легенда . . . 53
9.5 Отчет . . . 55

10 Интерфейс **57**
10.1 Создание кнопок . . . 57
10.2 Передача параметров в инструменты . . . 58
10.3 Наблюдатели значений . . . 58
10.4 Панель активного инструмента . . . 59
10.5 Окно редактирования карты . . . 60
10.6 Окно легенды для карты . . . 61
10.7 Окно редактирования отчета . . . 62

11 Задачи и отображение прогресса **63**
11.1 Задачи . . . 63
11.2 Представление прогресса операции . . . 64
11.3 Выполнение задач и многопоточность . . . 65

12 Модули (Плагины) **67**
12.1 Структура модуля . . . 67
12.1.1 Идентификатор модуля . . . 68
12.1.2 Точка входа . . . 68
12.1.3 Информация о модуле . . . 68
12.2 Документация . . . 70
12.3 Переводы . . . 70
12.4 Класс Plugin . . . 71
12.5 Архив . . . 72

13 История изменений **75**
13.1 4.0 Изменения . . . 75
13.1.1 Новое . . . 75
13.1.2 Исправления . . . 75
13.2 3.7.0 Изменения . . . 75
13.2.1 Новое . . . 75
13.2.2 Исправления . . . 76
13.3 3.5.0 Изменения . . . 76
13.3.1 Новое . . . 76
13.3.2 Исправления . . . 76
13.4 3.0.0 Изменения . . . 77
13.4.1 Новое . . . 77
13.4.2 Исправления . . . 77
13.5 2.9.0 Изменения . . . 77
13.5.1 Новое . . . 78

14 Справочник функций **79**
14.1 Модули ГИС «Аксиома» . . . 79
14.1.1 axipy . . . 79
14.1.1.1 **AxiomaInterface** - Интерфейс модуля . . . 80
14.1.1.2 **AxiomaPlugin** - Модуль ГИС «Аксиома» . . . 82
14.1.1.3 **Settings** - Настройки ГИС «Аксиома» . . . 86
14.1.2 axipy.app . . . 88
14.1.2.1 **MainWindow** - Главное окно . . . 88
14.1.2.2 **Notifications** - Отправление уведомлений . . . 91
14.1.2.3 **Version** - Информация о версии . . . 91
14.1.3 axipy.cs . . . 92
14.1.3.1 **CoordSystem** - Система Координат (СК) . . . 92
14.1.3.2 **CoordTransformer** - Трансформация координат . . . 96
14.1.3.3 **Unit** - Единицы измерения . . . 97
14.1.3.4 **LinearUnit** - Единицы измерения расстояний . . . 99
14.1.3.5 **AreaUnit** - Единицы измерения площадей . . . 101
14.1.3.6 **UnitValue** - Значение вместе с единицей измерения . . . 102
14.1.4 axipy.concurrent . . . 103
14.1.4.1 **AxipyTask** - Пользовательская задача . . . 103
14.1.4.2 **AxipyAnyCallableTask** - Обертка над пользовательской функцией для создания задачи . . . 104
14.1.4.3 **AxipyProgressHandler** - Объект для связи с задачей и её управлением . . . 105
14.1.4.4 **TaskManager** - Сервис для запуска и конфигурирования пользовательских задач . . . 107
14.1.4.5 **ProgressGuiFlags** - Флаги для настройки диалога, отображающего прогресс . . . 108

14.1.4.6 **ProgressSpecification** - Параметры для настройки диалога, отображающего прогресс . . . 109
14.1.5 axipy.utl . . . 109
14.1.5.1 **Pnt** - Точка . . . 109
14.1.5.2 **Rect** - Прямоугольник . . . 110
14.1.6 axipy.da . . . 113
14.1.6.1 **StateManager** - Менеджер состояний . . . 114
14.1.6.2 **ProviderManager** - Объект открытия/создания данных . . . 116
14.1.6.3 **DataManager** - Каталог данных . . . 151
14.1.6.4 **DataObject** - Объект данных . . . 154
14.1.6.5 **Raster** - Растр . . . 155
14.1.6.6 **Table** - Таблица . . . 157
14.1.6.7 **SupportedOperations** - Доступные операции . . . 162
14.1.6.8 **Feature** - Запись в таблице . . . 163
14.1.6.9 **Schema** - Схема таблицы . . . 166
14.1.6.10 **TabFile** - Файл TAB . . . 167
14.1.6.11 **Attribute** - Атрибут схемы таблицы . . . 168
14.1.6.12 axipy.da geometry . . . 170
14.1.6.13 axipy.da style . . . 322
14.1.7 axipy.render . . . 337
14.1.7.1 **Map** - Карта . . . 337
14.1.7.2 **ListLayers** - Список слоев карты . . . 340
14.1.7.3 axipy.render layer . . . 342
14.1.7.4 **Legend** - Легенда слоя . . . 351
14.1.7.5 **LegendItem** - Элемент легенды . . . 353
14.1.7.6 **ListLegendItems** - Список элементов легенды . . . 354
14.1.7.7 axipy.render thematic . . . 354
14.1.7.8 axipy.render report . . . 378
14.1.7.9 **Context** - Контекст рисования . . . 390
14.1.8 axipy.gui . . . 391
14.1.8.1 **MapTool** - Инструмент окна карты . . . 391
14.1.8.2 **ActiveToolPanel** - Панель активного инструмента . . . 397
14.1.8.3 **AxipyActiveToolPanelHandlerBase** - Базовый класс обработчика панели активного инструмента . . . 399
14.1.8.4 **AxipyAcceptableActiveToolHandler** - Управление панелью активного инструмента с предустановленными кнопками . 400
14.1.8.5 **AxipyCustomActiveToolPanelHandler** - Управление панелью активного инструмента без предустановленных кнопок управления . . . 408
14.1.8.6 **View** - Базовый класс для отображения данных в окне . . . 408
14.1.8.7 **TableView** - Таблица просмотра атрибутивной информации 409
14.1.8.8 **DrawableView** - Базовый класс с поддержкой визуального редактирования геометрий . . . 410
14.1.8.9 **MapView** - Окно просмотра карты . . . 412
14.1.8.10 **ReportView** - Окно просмотра отчета . . . 418
14.1.8.11 **ListLegend** - Список легенд . . . 422
14.1.8.12 **LegendView** - Окно просмотра легенд карты . . . 422
14.1.8.13 **SelectionManager** - Доступ к выделенным объектам . . . 424
14.1.8.14 **ViewManager** - Менеджер содержимого окон . . . 426
14.1.8.15 **ChooseCoordSystemDialog** - Диалог выбора СК . . . 429
14.1.8.16 **PasswordDialog** - Диалог аунтификации пользователя. . . . 429
14.1.8.17 **StyledButton** - Кнопка выбора стиля . . . 430
14.1.8.18 **Workspace** - Рабочее пространство . . . 430
14.1.9 axipy.menubar . . . 431

14.1.9.1**Button** - Кнопка 431
14.1.9.2**ActionButton** - Кнопка с действием 432
14.1.9.3**ToolButton** - Кнопка с инструментом 433
14.1.9.4**Separator** - Разделитель 434
14.1.9.5**Position** - Положение кнопки 435

Содержание модулей Python **437**

Алфавитный указатель **439**

1 О компоненте

API - программный интерфейс приложения - совокупность классов, процедур и функций, благодаря которым одна компьютерная программа может взаимодействовать с другой программой.

С помощью API для ГИС «Аксиома» на языке Python можно взаимодействовать с ГИС «Аксиома», используя ее функционал для решения задач. Далее понятия «API для Аксиомы.ГИС на языке Python», «Аксиома.ГИС для Python», «Аксиома API» и просто «API» будут относиться к действительно описываемой программной библиотеке.

API использует PySide2, он же Qt for Python. Он идеально подходит для коммерческого использования. Любая ваша разработка с его использованием будет совместима с LGPL и её можно лицензировать на свое усмотрение.

Примечание: Документация API состоит из двух частей:

- руководство разработчика;
- справочник функций.

1.1 Как читать эту документацию

Данная документация составлена таким образом, чтобы описать общие принципы и подходы решения тех или иных базовых задач, необходимых при обработке геопространственных данных. Более полное описание всевозможных классов, свойств, методов, исключений, функций и их параметров содержится в справочнике функций.

Документ логически структурирован. Рекомендуется читать его в прямом порядке от начала до конца, чтобы получить общее представление о возможностях, предоставляемых API.

2 Инициализация

API может быть использован следующими способами:

- в приложении ГИС «Аксиома» из панели «Консоль Python»;
- в модуле, который будет загружен в ГИС «Аксиома»;
- как SDK - Software development kit, независимо от приложения Аксиома.ГИС.

Примечание: Для использования API в качестве SDK требуется платная лицензия.

В первых двух случаях можно сразу приступать к работе, так как API будет инициализировано за вас. В последнем случае перед началом использования его необходимо самостоятельно инициализировать. Если забыть это сделать, то при попытке использования будет вызвано исключение, которое напомнит выполнить инициализацию.

Например:

```
from axipy.cs import CoordSystem


try:
    crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
except RuntimeError as error:
    print(f"Поймано исключение: {error}")
```

```
>>> Поймано исключение: axipy is not initialized
```

Для инициализации API следует вызвать метод `axipy.init_axioma()`:

```
from axipy import init_axioma
init_axioma()  # инициализация

from axipy.cs import CoordSystem
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
crs.name
```

```
>>> 'Долгота / Широта (WGS 84)'
```

Допускается (но не рекомендуется) импортировать сразу все классы и функции, чтобы упростить процедуру импорта.

```
from axipy import *  # импортируем все типы ГИС "Аксиома"
                     # в текущее пространство имен

crs = CoordSystem.from_epsg(4088)
crs.name
```

```
>>> 'World Equidistant Cylindrical (Sphere)'
```

2.1 Системные переменные

Системные переменные, если это требуется, необходимо устанавливать до проведения инициализации ядра.

2.1.1 AXIOMA_LOG_LEVEL

Системная переменная AXIOMA_LOG_LEVEL управляет уровнем логирования в системе. Допустимый диапазон значений (0...3) в сторону уменьшения количества выводимой информации. По умолчанию устанавливается средний уровень - «2». Если установить значение «-1», то логирование будет отключено.

2.1.2 AXIOMA_LANGUAGE

Системная переменная AXIOMA_LANGUAGE устанавливает язык интерфейса. Допустимые значения «ru» и «en».

```
from axipy import init_axioma
import os

os.environ["AXIOMA_LOG_LEVEL"] = "1"
os.environ["AXIOMA_LANGUAGE"] = "en"
init_axioma()  # инициализация
```

3 Системы Координат

Термины «проекция» и «координатная система» иногда используются один вместо другого, но, на самом деле, понятия, которые они отражают, различны.

Проекция – это уравнения или наборы уравнений, которые содержат математические параметры для карты. Точное число и природа параметров зависят от типа проекции. Проекция – это метод уменьшения искажений карты, вызванных кривизной земной поверхности или, точнее говоря, проекция компенсирует недостатки отображения карты на плоскости в двух измерениях, в то время как координаты существуют в трёх измерениях.

Координатная система – когда параметрам проекции присваиваются определенные значения, они становятся системой координат. Система координат – это набор параметров, описывающих координаты, одна из которых является проекцией.

Системы Координат (СК) представлены типом `axipy.cs.CoordSystem`. Объекты типа `CoordSystem` могут быть созданы, используя:

- код EPSG - European Petroleum Survey Group;
- строку MapInfo PRJ
- строку WKT - Well-known text;
- строку PROJ;
- единиц измерения - для создания СК в план-схеме;

Примечание: Полный список доступных функций создания систем координат содержится в документации к классу `axipy.cs.CoordSystem`.

Список 1: Например

```
merc = CoordSystem.from_epsg(3395)
print(merc.name)
'''
>>> Меркатора WGS84
'''
```

Функция `from_string()` позволяет создавать СК из “универсального представления” - строки с префиксом типа, двоеточием и значением. Возможные префиксы: proj, wkt,

epsg, prj.

Список 2: Например

```
crs = CoordSystem.from_string('prj:Earth Projection 12, 62, "m", 0')
print(crs.name)
'''
>>> Робинсона NAD27
'''
```

3.1 Трансформация координат

Координаты любой точки земной поверхности в разных системах координат будут различаться, переход от одной системы координат к другой осуществляется с помощью специальных формул преобразований и набора параметров,используемых в этих формулах.

Функционал по переходу координат из одной СК в другую выделен в отельный класс `axipy.cs.CoordTransformer`. Он позволяет преобразовывать координаты между двумя СК.

Список 3: Например

```
transformer = CoordTransformer('epsg:4326', 'epsg:26953')
coordinate = (55.76, 37.6)
result = transformer.transform(coordinate)
print(f"Point({result.x}, {result.y})")
'''
>>> Point(8513601.095442554, 9873107.576049749)
'''
```

4 Объекты данных

Разные типы данных обобщены одним абстрактным типом `axipy.da.DataObject`. Он образует иерархию объектов данных различного типа: таблица, растр, грид, чертеж, панорама, и так далее.

5 Провайдеры данных

За каждый тип данных отвечает провайдер данных axipy.da.ProviderManager. Провайдер владеет информацией о том, как представлять конкретный тип объектов данных и как ими манипулировать. Класс axipy.da.ProviderManager содержит все зарегистрированные провайдеры данных.

Каждый провайдер имеет свои особенности и возможности, но общие концепции, такие как открытие и создание, выделены в общий интерфейс axipy.da.DataProvider. В то же время конкретный провайдер может иметь дополнительные функции и параметры, свойственные только ему.

Для получения списка загруженных провайдеров есть функция axipy.da.ProviderManager.loaded_providers().

Например:

```
provider_manager.loaded_providers()
```

```
{'CsvDataProvider': 'Файловый провайдер: Текст с разделителями',
  'DwgDgnFileProvider': 'Провайдер DWG и DGN',
  'GdalDataProvider': 'Растровый провайдер GDAL',
  'MifMidDataProvider': 'Провайдер данных MIF-MID',
  'OgrDataProvider': 'Векторный провайдер OGR',
  'PgDataProvider': 'PostgreSQL',
  'RestDataProvider': 'ArcGIS REST',
  'SqliteDataProvider': 'Векторный провайдер sqlite',
  'TabDataProvider': 'MapInfo',
  'TerplanDataProvider': 'Провайдер территориального планирования',
  'TileDataProvider': 'Растровый провайдер тайлов',
  'TmsDataProvider': 'Тайловые сервисы',
  'WfsDataProvider': 'Web Feature Service',
  'WmsDataProvider': 'Web Map Service',
  'WmtsDataProvider': 'Web Map Tile Service',
  'XlsDataProvider': 'Провайдер чтения файлов Excel'}
```

Для открытия разных источников данных может потребоваться разная информация. Например, для подключения к базе данных нужно указать имя пользователя и пароль и прочее. Поэтому для большинства провайдеров данных определены функции задания источников данных axipy.da.DataProvider.get_source() с дополнительными

параметрами. Например, axipy.da.CsvDataProvider.get_source(), axipy.da.PostgreDataProvider.get_source() и другие.

Например:

```
source = provider_manager.csv.get_source('path/to/mydata.csv', delimiter=';')
table = source.open()
```

Что эквивалентно:

```
table = provider_manager.csv.open('path/to/mydata.csv', delimiter=';')
```

Или:

```
table = provider_manager.openfile('path/to/mydata.csv', delimiter=';')
```

См.также:

Подробнее в документации axipy.da.ProviderManager.

5.1 Открытие/Создание

Открытие и создание объектов данных axipy.da.DataObject выполняется провайдерами данных. Класс axipy.da.ProviderManager представляет коллекцию зарегистрированных провайдеров данных.

5.1.1 Открытие

Самый простой способ открыть объект данных из файла - использовать функцию axipy.da.ProviderManager.openfile. Функция сама найдет подходящий провайдер данных для открытия.

Совет: Это предпочтительный способ.

Список 1: Пример открытия

```
# filepath = 'path/to/file.tab'
table = provider_manager.openfile(filepath)
```

Примечание: При открытии данных они попадают в единый каталог axipy.da.DataManager.

При необходимости указать больше параметров для открытия, или если параметры по умолчанию не подходят, можно явно использовать провайдер данных. Необходимый провайдер данных можно получить из коллекции зарегистрированных провайдеров данных axipy.da.ProviderManager.

Список 2: Пример открытия конкретным провайдером

```
# csv_filepath = 'path/to/file.csv'
csv_table = provider_manager.csv.open(csv_filepath, delimiter='\t')
```

Самый сложный способ - открытие через словарь `dict`. Здесь нужно заранее знать все параметры, их допустимые значения и идентификатор провайдера данных.

Список 3: Пример открытия из словаря

```
"""Открывает csv файл через определение ``definition``.
Исключительно в качестве примера. Открывать csv проще провайдером.
"""
# csv_filepath = 'path/to/file.csv'
definition = {
    'src': csv_filepath,
    'delimiter': '\t',
    'charset': 'utf8',
    'hasNamesRow': True,
    'provider': 'CsvDataProvider'
}
csv_table = provider_manager.open(definition)
```

При открытии таблиц из СУБД задаются как параметры подключения, так и требуемая таблица или текст запроса.

Список 4: Пример открытия данный из БД Postgres с указанием имени таблицы.

```
definition = provider_manager.postgre.get_source(host='192.168.0.2', db_name='test',␣
↪user='test', password='pass', dataobject='world')
table = provider_manager.open(definition)
```

Список 5: Пример открытия данный из БД oracle с указанием текста SQL запроса.

```
definition = provider_manager.oracle.get_source(host='192.168.0.2', db_name='ORCL',␣
↪user='test', password='pass', sql='select * from world')
table = provider_manager.open(definition)
```

5.1.2 Создание

Аналогично, самый простой способ создания файлов - с помощью функции `axipy.da.ProviderManager.createfile`:

Список 6: Пример создания

```
# filepath = 'path/to/file.tab'
schema = Schema(
    Attribute.string('country', 30),
    Attribute.string('capital', 30),
)
table = provider_manager.createfile(filepath, schema)
```

Примечание: При создании объекта данных он автоматически открывается.

Для задания дополнительных параметров или использования специализированных возможностей провайдера данных, можно явно вызывать методы конкретного провайдера.

Список 7: Пример создания конкретным провайдером

```
schema = Schema(
    Attribute.string('country', 30),
    Attribute.string('capital', 30),
)
temp_table = provider_manager.shp.open_temporary(schema)
```

Если и этот способ не подходит для решения какой-то задачи, можно создавать объекты данных из словаря. Это самый сложный и непрактичный способ.

5.2 Импорт/Экспорт

5.2.1 Экспорт

Некоторые форматы данных поддерживаются ГИС «Аксиома» только на импорт и/или экспорт. Не для всех форматом можно создать, открывать и редактировать данные, используя транзакционную модель редактирования, являющуюся основной для ГИС «Аксиома». Тем не менее экспорт и создание очень близки по назначению, поэтому они объединены и представлены одним типом `axipy.da.Destination` - назначение объекта данных.

Так для некоторых типов экспорт `axipy.da.Destination.export()` является единственной возможностью вывода, в то время как для других - это дополнительная возможность к имеющейся `axipy.da.Destination.create_open()` в случаях, когда открытие и редактирование не требуется.

Экспортировать можно отдельные записи, таблицы или целые источники данных.

Список 8: Пример экспорта таблицы

```
destination = provider_manager.csv.get_destination(output_filepath, Schema())
destination.export_from_table(table, copy_schema=True)
```

5.2.2 Импорт

Источник данных `axipy.da.Source` - это зеркальный тип назначения объекта данных `axipy.da.Destination`. Так же как для назначения, некоторые типы данных поддерживают только импорт, и не могут быть напрямую открыты с помощью `axipy.da.Source.open`. А другие типы поддерживают и открытие и импорт для случаев, когда открытие и редактирование не требуется.

Список 9: Пример экспорта источника

```
source = provider_manager.tab.get_source(input_tabfile)
destination.export_from(source)
```

См.также:

Чтобы узнать, какие типы поддерживают импорт и экспорт, обратитесь к описанию конкретных провайдеров данных `axipy.da.ProviderManager`.

5.3 Таблицы

Для того, чтобы мы могли работать как с географической, так и с атрибутивной информацией, данные в ГИС «Аксиома» организованы в виде групп файлов, имеющих общее имя, но разные расширения.

Пользователь оперирует только с одним файлом из этой группы – так называемым «табличным» файлом, которые имеет расширение TAB. Все файлы из группы автоматически создаются, обновляются и поддерживаются самой программой ГИС «Аксиома». Таблица `axipy.da.Table` является наследником класса объекта данных `axipy.da.DataObject`.

5.3.1 Открытие таблиц

Работа с источником данных начинается с открытия объекта данных с помощью функции `openfile()` объекта `axipy.da.provider_manager`. Для таблиц возвращаемый объект данных будет типа `axipy.da.Table`.

```
table = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/worldcap.tab')
```

Некоторые форматы могут содержать несколько таблиц в одном файле, например GeoPackage. В таком случае нужно указать в параметре `dataobject=`, какую таблицу из файла вы хотите открыть.

```
table = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/example.gpkg', dataobject='world
↪')
```

У таблицы можно узнать провайдер, которым она была открыта - свойство `axipy.da.DataObject.provider`:

```
table.provider
```

```
>>> 'SqliteDataProvider'
```

5.3.1.1 Источники данных и дополнительные параметры

Источником данных может быть не только файл. Например, это может быть База Данных. Также для открытия или создания некоторых объектов данных может понадобиться указать дополнительные параметры, применимые только для этого типа источника.

Для открытия таких объектов используйте конкретный провайдер данных из коллекции провайдеров `axipy.da.ProviderManager`. Он содержит все методы, параметры и допустимые значения, для работы с конкретным типом объектов данных.

Если по какой-то причине использовать конкретный провайдер данных не удается, то используется функция `open()`, которая принимает словарь со всеми необходимыми параметрами.

Пример открытия таблицы из базы данных PostgreSQL:

Примечание: Исключительно в качестве примера. Намного проще напрямую использовать провайдер данных `axipy.da.PostgreDataProvider`.

```
definition = {
    "src": "<Адрес сервера БД>",
    "port": 5432,
    "db": "<Имя базы данных>",
    "user": "<Имя прользователя>",
    "password": "<Пароль>",
    "dataobject": '"DataAxi"."World"',
    "provider": "PgDataProvider"
}
table = provider_manager.open(definition)
```

5.3.1.2 Открытие источников с множеством таблиц

Для получения всех доступных таблиц одного источника используется функция `axipy.da.ProviderManager.read_contents()`:

```
provider_manager.read_contents('../path/to/datadir/example.gpkg')
```

```
>>> ['world', 'worldcap']
```

Для источников с единственной таблицей список будет содержать одно имя:

```
provider_manager.read_contents({'src': '../path/to/datadir/worldcap.tab'})
```

```
>>> ['worldcap']
```

5.3.2 Схема таблицы

Записи таблицы имеют фиксированную структуру, повторяющую столбцы таблицы. Схема представлена типом `axipy.da.Schema`. Свойство `axipy.da.Schema.coordsystem` указывает на то, что таблица является пространственной. Атрибуты `axipy.da.Attribute` перечислены в том же порядке, что и столбцы таблицы.

Совет: Схему можно рассматривать как список `list` атрибутов `axipy.da.Attribute`. Манипулировать атрибутами схемы можно также, как элементами списка.

Схему таблицы можно получить, используя свойство `axipy.da.Table.schema`.

Например:

```
schema = table.schema()
```

Схема имеет простую стандартную структуру и с ней просто работать. Например, можно легко вывести все имена атрибутов:

```
schema.attribute_names
# эквивалентно
[attr.name for attr in schema]
```

5.3.2.1 Атрибуты схемы

Атрибут представлен типом `axipy.da.Attribute`. Его главные параметры - это имя `name` и тип `typedef`. Тип атрибута представляется строкой. В нем может быть указана максимальная длина - для строк и десятичного типа через двоеточие, например, `string:254`. И точность - для десятичного типа через точку, например, `decimal:7.3`.

Доступные типы:

Тип	Описание
string	строка
int	целое число
double	вещественное число с плавающей запятой
decimal	вещественное число с фиксированной запятой
bool	логическое значение
date	дата
time	время
datetime	дата и время

Специальный атрибут Система Координат `coordsystem` содержит значение СК и указывает на то, что таблица пространственная - может содержать геометрию и стиль.

См.также:

Подробнее в главе Системы Координат.

Создание схемы таблицы. Вспомогательные функции

Класс axipy.da.Attribute содержит вспомогательные функции axipy.da.Attribute.string() и другие для создания атрибутов; для создания схемы таблицы используется конструктор - axipy.da.Schema.

Например, так можно создать схему таблицы:

```
schema = Schema(
    Attribute.string('Столица', 25),
    Attribute.string('Capital', 25),
    Attribute.string('Страна', 30),
    Attribute.string('Country', 30),
    Attribute.decimal('Cap_Pop', 8, 5),
    coordsystem='prj:Earth Projection 12, 62, "m", 0'
)
```

Свойства axipy.da.Attribute.length и axipy.da.Attribute.precision позволяют получить длину и точность типа. Список всех свойств описан в справочнике на тип axipy.da.Attribute.

5.3.2.2 Чтение записей

Объект таблица axipy.da.Table дает возможность работать с записями axipy.da.Feature. Метод axipy.da.Table.items() возвращает итератор (iterator) по записям.

См.также:

Подробнее о записях в главе Записи.

```
features = table.items()
for feature in features:
    # обработка записи
    ...
```

Возвращается именно Итератор. При чтении он движется вперед и в конце становится пустым. Чтобы начать чтение сначала, нужно создать новый итератор.

5.3.3 Создание таблиц

Создавать таблицы несколько сложнее, чем открывать готовые. Для них нужно определить схему, СК, Провайдер и пр. Все эти параметры были рассмотрены выше.

Провайдер может быть задан явно:

```
newtable = provider_manager.tab.create_open('../path/to/datadir/newtable.tab', schema)
```

или найден автоматически из расширения файла:

```
newtable = provider_manager.createfile('../path/to/datadir/newtable.tab', schema)
```

См.также:

axipy.da.ProviderManager.tab, axipy.da.ProviderManager.createfile().

Добавим в таблицу несколько записей из вселенной Властелин Колец:

```
features_to_insert = [
    Feature({'country': 'Мордор', 'capital': 'Барад-Дур'}),
    Feature(country='Гондор', capital='Минас Тирит'),  # создание с использованием␣
↪**kwargs
    Feature({'country': 'Рохан'}),  # не обязательно подавать все значения, они будут␣
↪пустыми
]
newtable.insert(features_to_insert)
```

Иногда может потребоваться массовая вставка записей в таблицу. В случае, если это делать по одной записи, то после каждой вставки будут отрабатываться события на изменение данных, которые в свою очередь используются в инструментах и прочих GUI компонентах. Для того, чтобы это избежать предлагается два метода. Рассмотрим их на примере вставки 1000 записей в таблицу:

1. С предварительных занесением в список `list` и последующей единовременной вставкой:

```
table = provider_manager.openfile('sample.tab')
point = Point(1,1)
pstyle = PointStyle()
features = []
for i in range (1, 1000):
  fpoint = Feature({}, geometry = point, style = pstyle )
  features.append(fpoint)
table.insert(features)
table.commit()
```

Но при использовании данного метода при большом количестве данных есть вероятность перерасхода памяти. Этого можно избежать, если воспользоваться вторым подходом.

2. Использование функции-генератора. При этом читаемые данные сразу же используются при вставке. Этот метод можно использовать, как пример, если необходимо зачитать данные из текстового файла с неподдерживаемым форматом.

```
table = provider_manager.openfile('sample.tab')
point = Point(1,1)
pstyle = PointStyle()

def generate_features(): # функция-генератор
    for i in range(1, 1000):
        yield Feature(geometry = point, style = pstyle)

table.insert(generate_features())
table.commit()
```

Или же это можно записать в другом виде (результат аналогичный):

```
table = provider_manager.openfile('sample.tab')
point = Point(1,1)
pstyle = PointStyle()
generator = ( Feature(geometry = point, style = pstyle) for i in range(1, 1000) )
table.insert(generator)
table.commit()
```

5.3.4 Редактирование таблиц

Один из возможных способов редактирования таблиц - открыть исходную таблицу, создать целевую таблицу с той же или другой структурой. И при чтении записей из исходной таблицы редактировать их и записывать в целевую. В результате получится отредактированная копия.

Например, для таблицы `world` необходимо оставить только колонки “Страна” и “Население”; и оставить только те страны, население которых больше `100 миллионов`.

Вот один из вариантов, как это можно реализовать.

```
def is_over_100million(feature) -> bool:
    return feature['Население'] > 100_000_000


orig_table = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/world.tab')
schema = Schema(
    Attribute.string('Страна'),
    Attribute.integer('Население'),
)
copy_table = provider_manager.createfile('../path/to/edited_world.tab', schema)
orig_features = orig_table.items()

filtered_features = filter(is_over_100million, orig_features)
copy_table.insert(filtered_features)
```

При редактировании таблицы так-же присутствует возможность более гибкого управления производимыми в таблице изменениями. Допустимо выполнение отката как назад (отмена последних изменений) `axipy.da.Table.undo()`, так и откат вперед (возврат после выполнения отката назад) `axipy.da.Table.redo()`.

```
table.insert(feature1)
table.insert(feature2)
if table.can_undo:
   table.undo()
```

В рассмотренном примере будет вставлена только feature1.

5.3.5 Запросы

SQL-запросы являются мощным инструментом обработки данных. При выполнении запроса к таблицам образуется отдельный объект данных. При открытии данных они попадают в единый каталог `axipy.da.DataManager`. Запрос выполняется относительно всех таблиц, находящихся в этом каталоге, с помощью метода `axipy.da.DataManager.query()`.

```
query_text = 'SELECT * FROM world WHERE Население > 100000000'
query_table = provider_manager.query(query_text)
```

Список поддерживаемых функций можно найти в руководстве пользователя ГИС «Аксиома» и в диалоге построения SQL-запросов самого приложения ГИС «Аксиома».

5.3.5.1 Интерфейс Qt

Более низкоуровневый доступ к данным возможен через стандартный Qt интерфейс `PySide2.QtSql` и вспомогательный `axipy.sql`. Это позволяет:

- избежать лишних округлений и нормализации значений, так как нет схемы таблицы `axipy.da.Schema` и атрибутов `axipy.da.Attribute`;
- не конвертировать значения, так как нет приведения к `axipy.da.Feature`;
- выделять меньше ресурсов, так как результат читается по одной записи без создания объекта данных `axipy.da.Table`;
- проще интегрировать с другим Qt кодом.

Примечание: Доступ к колонкам с геометрией и стилем осуществляется через значения `axipy.sql.geometry_uid` и `axipy.sql.style_uid`.

Все открытые таблицы образуют базу данных, которую можно получить функцией `axipy.sql.get_database()`.

```
db = axipy.sql.get_database()
query = QSqlQuery(db)
query.exec_('SELECT * FROM world WHERE Население > 100000000')
while query.next():
    print(query.value(0))
```

В случае, если запрос выполняется не из оболочки ГИС «Аксиома», а в отдельном приложении, то перед тем, как выполнить запрос, необходимо в каталоге зарегистрировать все таблицы, участвующие в запросе:

```
table = provider_manager.openfile('world.tab')
data_manager.add(table)
query_table = provider_manager.query('select * from world', table)
```

Обработка ошибок

При выполнении запроса возвращается признак упешности выполнения. Если выполнение оказалось неуспешным, функция `PySide2.QtSql.QSqlQuery.lastError()` может показать последнюю ошибку. Стандартная обработка ошибок в `PySide2.QtSql` выглядит следующим образом:

```
q = QSqlQuery(database)
success = q.exec_(sql_text)
if not success:
    # Передаем ошибку выше
    raise RuntimeError(q.lastError().text())
```

5.4 Растры

Растровое изображение – это цифровое представление рисунка, фотографии или иного графического материала в виде набора точек растра.

Класс `axipy.da.Raster` представляет растровый объект данных.

5.4.1 Открытие растров, расположенных в файловой системе

Для открытия растровых файлов используйте функцию `openfile()` объекта `axipy.io`.

```
raster = axipy.provider_manager.openfile('path/to/raster.tab')
```

5.4.2 Открытие из СУБД

Так-же поддерживается открытие данных из СУБД PostgreSQL и Oracle. Данный функционал реализован через передачу строки в формате библиотеки GDAL. Пример открытия растра из БД PostgreSQL и показа его на карте:

```
raster = provider_manager.gdal.open("PG:host=server_name dbname='test' user='postgres
↪' password='postgres' schema='public' table=table_name")
raster_layer = Layer.create(raster)
print(raster_layer)
map = Map([ raster_layer ])
mapview = view_manager.create_mapview(map)
```

Пример открытия растра из БД Oracle:

```
raster = provider_manager.gdal.open("GeoRaster:user/password@XE,GDAL_RDT,1")
```

где user/password@XE - строка соединения с БД, GDAL_RDT,1 - источник, который необходимо открыть. Подробнее см gdalinfo.

5.4.3 Открытие данных, расположенных на WEB-ресурсах

Пример открытия тайлового сервера TMS. При этом передается шаблон URL:

```
raster = provider_manager.tms.open('https://maps.axioma-gis.ru/osm/{LEVEL}/{ROW}/{COL}
↪.png')
```

Пример открытия WMTS:

```
raster = provider_manager.wmts.open('https://basemap.at/wmts/1.0.0/WMTSCapabilities.
↪xml', 'geolandbasemap')
```

5.4.3.1 Операции с растрами

Растры по определению имеют пространственную привязку - координатную систему axipy.da.Raster.coordsystem и точки привязки axipy.da.Raster.get_gcps(). Таким образом:

```
Изображение + Пространственная привязка = Растр
```

Для того, чтобы «привязать» растр (задать изображению пространственную привязку), можно воспользоваться функцией register() модуля axipy.da.raster.

```
matrix = QTransform()
coordsystem = CoordSystem.from_units(Unit.m)
register(imagefile, matrix, coordsystem)
```

Операция трансформации axipy.da.raster.transform() растрового файла требуется для устранения или компенсации искажений, возникающих при создании растра.

Список 10: Пример использования

```
coordsystem = CoordSystem.from_epsg(4326)
gcps = [
    GCP((0, 0), (0, 0)),
    GCP((200, 0), (30, 30)),
    GCP((200, 200), (60, 0)),
]
transform(rasterfile, outputfile, gcps, coordsystem)
```

См.также:

Руководство пользователя ГИС «Аксиома» раздел «Растровые изображения»

6 Записи

Запись Feature, которая получается при чтении из таблицы, во многом повторяет словарь Python dict. В ней содержатся пары (Имя столбца: Значение). Причем значение приводится к типу столбца. Например, если это числовое поле int, а его значение 42, то запись будет содержать число 42, а не строку “42”.

Прочитанная запись никак не ссылается на таблицу и является копией. Присвоенная к переменной запись будет доступна после продвижения итератора или даже после закрытия таблицы. Но поэтому и изменения, внесенные в эту запись-копию, никак не повлияют на значения в таблице.

6.1 Атрибуты

Доступ атрибутам осуществляется по имени или номеру. Так же как для словаря, если атрибут с заданным именем не существует, то вызывается исключение KeyError. Если атрибут с заданным номером не существует, то вызывается исключение IndexError.

```
feature = next(table.items())
try:
    value = feature['attr_name']
except KeyError as e:
    print(f'Поймано исключение: {e}')
```

```
>>> Поймано исключение: "Key 'unknown_key' not found"
```

Можно задать значение по умолчанию при чтении атрибута, который может не существовать. Если его не задать, то значение по умолчанию считается равным None.

```
value = feature.get('attr_name', 0.0)
```

Проверка существования атрибута с помощью ключевого слова in так же, как в словаре:

```
if 'attr_name' in feature:
    ...
```

6.1.1 Геометрический атрибут

Доступ к специальному атрибуту Геометрия axipy.da.Geometry производится через свойство axipy.da.Feature.geometry.

Или можно использовать специальное наименование GEOMETRY_ATTR, представляющее имя геометрического атрибута:

```
geometry = feature.geometry
# эквивалентно
geom = feature[GEOMETRY_ATTR]
```

Проверка существования has_geometry():

```
if feature.has_geometry():
    ...
# эквивалентно
if GEOMETRY_ATTR in feature:
    ...
```

6.1.2 Стиль для геометрического атрибута

Стиль axipy.da.Style может содержаться в виде атрибута. Доступ к нему производится по специальному наименованию `STYLE_ATTR или свойствам axipy.da.Feature.style и has_style().

```
style = feature.style
# эквивалентно
style = feature[STYLE_ATTR]
```

```
feature.has_style()
# эквивалентно
STYLE_ATTR in feature
```

6.2 Идентификаторы записей

Записи имеют свойство axipy.da.Feature.id. Это значение зависит от типа данных. При этом не гарантируется порядок, начальное значение или отсутствие разрывов между соседними записями. Также идентификатор необязательно является числом.

7 Геометрия

Геометрический объект (геометрия) представляет собой описательную структуру данных, на базе которой формируется графическое представление векторного элемента. Оно может быть частью визуального представления объектов реального мира. В зависимости от целей, геометрия может содержать данные о системе координат, в которой она создана.

7.1 Типы

ГИС «Аксиома» поддерживает следующие типы геометрических объектов:

Простые типы геометрии:

- Точка
- Полилиния
- Полигон

Коллекции:

- Смешанная коллекция
- Коллекция точек
- Коллекция полилиний
- Коллекция полигонов

Так же возможна работа с типами данных MapInfo:

- Линия
- Прямоугольник
- Скругленный прямоугольник
- Эллипс
- Дуга
- Текст

Рассмотрим подробнее геометрические типы. Переменные из примеров создания объектов будут использованы ниже в примерах более общего характера. Более общие характеристики объектов, а так же операции над ними будут рассмотрены ниже.

7.1.1 Точка

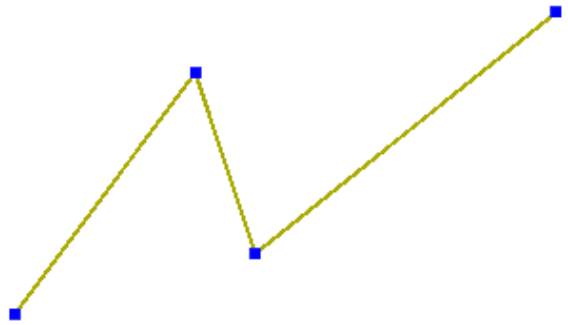
Точка представлена классом axipy.da.Point. Для нее характерно отсутствие таких параметров, как площади и линейных размеров. Создадим точку с координатами (10, 10) в СК Широта/Долгота. С целью визуального восприятия, результат представим в виде WKT строки (axipy.da.Geometry.wkt).

```
cs = CoordSystem.from_prj("1, 104")
point = Point(10, 10, cs)
print('Точка ({}, {})'.format(point.x, point.y))
'''
>>> Точка (10, 10)
'''
```

7.1.2 Полилиния

Представлена классом axipy.da.LineString в виде непрерывной линии, соединяющей последовательность узлов. Для нее так же характерно отсутствие площади, но присутствует длина. Точки полилинии хранятся в виде списка list [axipy.utl.Pnt], то при задании, помимо передачи в конструктор такого списка, так же допустимо указание координат в виде пар координат tuple. Нумерация точек при доступе по индексу начинается с 0. Доступны через свойство axipy.da.LineString.points Приведем пример: создадим полилинию без СК. В этом же примере заменим 3-ю вершину на другое значение и выведем полученный результат в виде wkt axipy.da.Geometry.wkt:

```
ls = LineString([(1, 1), (4, 5), (5, 2), (10, 6)])
ls.points[2] = (6, 3)
print(ls.wkt)
'''
>>> LINESTRING (1 1, 4 5, 6 3, 10 6)
'''
```



Так же присутствует возможность изменения существующих параметров полилинии. Добавим точку в позицию 1 и удалим точку 2:

```
ls.points.insert(1, (3,6))
ls.points.remove(2)
print(ls.wkt)
'''
>>> LINESTRING (1 1, 3 6, 6 3, 10 6)
'''
```

Поддерживается инициализация через существующий итератор. Смоделируем данную ситуацию: создадим итератор на базе точек первой полилинии и на его основе создадим полилинию:

```
itr = (a for a in ls.points)
ls_it = LineString(itr)
```

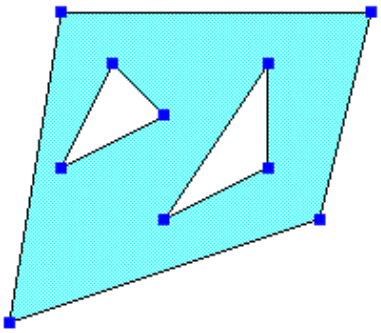
7.1.3 Полигон

Представлен классом `axipy.da.Polygon`. Полигон представляет собой площадной объект, или другими словами часть плоскости, ограниченная замкнутой полилинией. Кроме внешней границы, полигон может иметь одну или несколько внутренних (дырок). Ему присущи такие свойства, как длина (периметр) и площадь. Точки хранятся по аналогии с полилинией. И инициализация в конструкторе или при добавлении дырки в полигон производится по подобному принципу. Характерной особенностью является тот факт, что все контуры замкнуты и последняя точка совпадает с первой. Это касается как формы полигона, так и его дырок. В качестве примера создадим полигон:

```
polygon = Polygon((1,1), (2,7), (8,7), (7,3))
print(polygon.wkt)
'''
>>> POLYGON ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1))
'''
```

И добавим в него две дырки:

```
polygon.holes.append((2,4), (3,6), (4,5))
polygon.holes.append((4,3), (6,6), (6,4))
print(polygon.wkt)
'''
>>> POLYGON ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1), (2 4, 3 6, 4 5, 2 4), (4 3, 6 6, 6 4, 4 3))
'''
```



Как уже указывалось выше, работа с точками для полигона производится аналогично

с полилинией. Это же касается и дырок, только доступ производится через свойство axipy.da.Polygon.holes Обновим значение третьей точки для второй дырки.

```
polygon.holes[1][2] = (6,3)
print(polygon.wkt)
'''
>>> POLYGON ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1), (2 4, 3 6, 4 5, 2 4), (4 3, 6 6, 6 3, 4 3))
'''
```

7.1.4 Смешанная коллекция

Представлена классом axipy.da.GeometryCollection. Это нетипизированная коллекция. Может содержать внутри себя геометрии различных типов за исключением коллекций. Попробуем создать коллекцию и добавить в нее последовательно точку, полилинию и полигон. Стоит обратить внимание, что если добавляется последовательность точек, то она рассматривается как полилиния, в тоже время для указания полигона необходимо явно указать принадлежность к классу. Доступ к элементам коллекции производится по индексу, начиная со значения 0.

```
coll = GeometryCollection()
coll.append(1,2) # Точка
coll.append((3,4), (5, 5), (10, 0)) # Полилиния
coll.append(Polygon((3,4), (5, 5), (10, 0))) # Полигон
print(coll.wkt)
'''
>>> GEOMETRYCOLLECTION (POINT (1 2), LINESTRING (3 4, 5 5, 10 0), POLYGON ((3 4, 5 5,␣
↪10 0, 3 4)))
'''
```

Удалим из коллекции полилинию и полигон, а после этого добавим объекты, созданные в предыдущих примерах. Точку поменяем простой заменой по индексу:

```
coll.remove(2)
coll.remove(1)
coll.append(polygon)
coll.append(ls)
coll[0] = point
print(coll.wkt)
'''
>>> GEOMETRYCOLLECTION (POINT (10 10), POLYGON ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1), (2 4, 3 6,␣
↪4 5, 2 4), (4 3, 6 6, 6 3, 4 3)), LINESTRING (1 1, 3 6, 6 3, 10 6))
'''
```

При замене элемента с заданием координат работают такие же принципы, как и в конструкторе. Обновим полилинию и полигон:

```
coll[2] = [(101, 102), (103, 104), (105, 106)]
coll[1] = Polygon((101, 102), (103, 104), (105, 106))
print(coll.wkt)
'''
>>> GEOMETRYCOLLECTION (POINT (10 10), POLYGON ((101 102, 103 104, 105 106, 101 102)),
↪ LINESTRING (101 102, 103 104, 105 106))
'''
```

Поменяем первую (она же последняя) точку полигона:

```
coll[1].points[0] = (0,0)
print(coll.wkt)
'''
>>> GEOMETRYCOLLECTION (POINT (10 10), POLYGON ((0 0, 103 104, 105 106, 0 0)),␣
↪LINESTRING (101 102, 103 104, 105 106))
'''
```

Далее рассмотрим типизированные коллекции. Принципы работы аналогичны нетипизированным, за исключением того, что позволено хранение геометрий только одного типа.

7.1.5 Коллекция точек

Представлена классом axipy.da.MultiPoint. Это типизированная коллекция. Допустимо хранение только точек. Создадим коллекцию точек и добавим в нее 2 элемента разными способами:

```
mpoint = MultiPoint()
mpoint.append(11,11)
mpoint.append((12, 12))
mpoint.append(point)
print(mpoint.wkt)
'''
>>> MULTIPOINT (11 11, 12 12, 10 10)
'''
```

7.1.6 Коллекция полилиний

Представлена классом axipy.da.MultiLineString. Это типизированная коллекция. Допустимо хранение только полилиний.

```
mls = MultiLineString() # Создадим саму коллекцию.
mls.append((11, 12), (13, 14), (15, 16)) # Добавим как объект
mls.append([(21, 22), (23, 24), (25, 26)]) # Добавим как перечень точек
print(mls.wkt)
'''
>>> MULTILINESTRING ((11 12, 13 14, 15 16), (21 22, 23 24, 25 26))
'''
```

7.1.7 Коллекция полигонов

Представлена классом axipy.da.MultiPolygon. Это типизированная коллекция. Допустимо хранение только полигонов. Отдельно стоит отметить, что при добавлении/изменения геометрий в виде перечня точек, в отличие от смешанной коллекции и коллекции полилиний, в данном случае создается полигон. Рассмотрим на примере:

```
mpoly = MultiPolygon()
mpoly.append((1, 2), (3, 4), (5, 6), (7, 8))
mpoly.append(polygon) # Добавим ранее созданный с дыркой
print(mpoly.wkt)
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
''''
>>> MULTIPOLYGON (((1 2, 3 4, 5 6, 7 8, 1 2)), ((0 0, 1 10, 14 15, 11 5, 10 2, 0 0),␣
↪(2 2, 44 44, 5 3, 2 2), (2 2, 2 4, 5 3, 2 2)))
'''
```

Далее рассмотрим объекты MapInfo. Одна из особенностей заключается в том, что они нестандартные, и, как следствие, не поддерживают WKT представление.

7.1.8 Линия

Представлена классом `axipy.da.Line`. Линейный объект. Описывается двумя точками: начальным и конечным узлом. Создадим линию, передав в конструктор пару точек. После этого последовательно поменяем координаты начала и конца линии.

```
line = Line((11, 11), (21, 21))
line.begin = (12, 12)
line.end = (120, 120)
```

7.1.9 Прямоугольник

Представлен классом `axipy.mi.Rectangle`. Площадной объект. Описывается минимальными и максимальными значениями по координатам X и Y. Создадим прямоугольник, задав параметры через конструктор. Затем поменяем предельные значения по X координате. Результат проконтролируем выводом значения `axipy.da.Geometry.bounds` геометрии.

```
rectangle = Rectangle(0, 0, 40, 20)
rectangle.xmin = 10
rectangle.xmax = 50
print(rectangle.bounds)
'''
>>> (10.0 0.0) (50.0 20.0)
'''
```

7.1.10 Скругленный прямоугольник

Представлен классом `axipy.mi.RoundRectangle`. Так же является площадным объектом. Отличительной особенностью от прямоугольника является наличие скруглений на углах. В остальном данные объекты аналогичны. Во избежании путаницы с параметрами, в конструкторе задается `axipy.utl.Rect` и радиусы скругления:

```
rrectangle = RoundRectangle([0, 0, 40, 20], 0.2, 0.2)
rrectangle.xRadius = 0.3
print(repr(rrectangle))
'''
>>> RoundRectangle xmin=0.0 ymin=0.0 xmax=40.0 ymax=20.0 xraduis=0.3 yraduis=0.2
'''
```

7.1.11 Эллипс

Представлен классом axipy.mi.Ellipse. Является площадным объектом. Создадим эллипс, передав в конструктор его Rect. После этого поменяем свойства.

```
ellipse = Ellipse([0,0,22,33])
ellipse.center = (10,10) # Переопределим центр
ellipse.majorSemiAxis = 10 # Задание большой полуоси
ellipse.minorSemiAxis = 5 # Задание малой полуоси
print(ellipse.bounds)
'''
>>> (0.0 5.0) (20.0 15.0)
'''
```

7.1.12 Дуга

Представлена классом axipy.mi.Arc. Линейный объект. Задается в конструкторе через axipy.utl.Rect и, дополнительно, начальный и конечный угол дуги. Создадим объект, затем выведем основные свойства:

```
arc = Arc(Rect(0,0,20,30), 45, 270)
print('center={} start={} end={}'.format(arc.center, arc.startAngle, arc.endAngle))
'''
>>> center=(10.0 15.0) start=45.0 end=270.0
'''
```

7.1.13 Текст

Представлен классом axipy.mi.Text. В отличие от описанных выше типов, его геометрические свойства определяются не только параметрами класса, но и параметрами его оформления.

```
rv = view_manager.create_reportview()
rect = Rect(8, 6, 11, 7)
text = Text("Пример", rect, view=rv)
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.geometry = text
geomItem.style = Style.for_geometry(text)
rv.report.items.add(geomItem)
```

Рассмотрим общие свойства геометрии.

7.2 Геометрические свойства

В зависимости от типа объекта, для него могут быть получены свойства. Продемонстрируем использование некоторых из них:

```
polygon = Polygon((0, 0), (0, 10), (10, 10), (10, 0))
print(f'Название: {polygon.name}')
print(f'Площадь: {polygon.get_area()}')
print(f'Периметр: {polygon.get_length()}')
print(f'Ограничивающий прямоугольник: {polygon.bounds}')
'''
>>> Название: Полигон
>>> Площадь: 100.0
>>> Периметр: 40.0
>>> Ограничивающий прямоугольник: (0.0 0.0) (10.0 10.0)
'''
```

7.2.1 Сериализация

ГИС «Аксиома» позволяет производить сериализацию геометрию в форматы текстового WKT или бинарного вида WKB. Подробнее

Рассмотрим на примере точечного объекта сначала для случая WKT. Будем использовать метод `axipy.da.Geometry.from_wkt()` для получения объекта из WKT и свойство `axipy.da.Geometry.wkt` для получения WKT представления полученного объекта:

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Аналогично проделаем для WKB. При этом используются, соответственно, `axipy.da.Geometry.from_wkb()` и `axipy.da.Geometry.wkb`:

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

7.3 Преобразования

Для перепроецирование в другую СК используется метод `axipy.da.Geometry.reproject()`. Заметим, что исходный объект должен содержать свою СК. В рамках примера перепроецируем точку из СК Широта/Долгота в проекцию Меркатора:

```
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
csMercator = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
point_ll = Point(10,10, csLL)
point_merc = point_ll.reproject(csMercator)
print('point result: {}'.format(point_merc.wkt))
'''
>>> point result: POINT (1113194.90793274 1111475.10285222)
'''
```

Более простые преобразования типа сдвига axipy.da.Geometry.shift(), масштабирования axipy.da.Geometry.scale() и поворот axipy.da.Geometry.scale() игнорируют указанную СК и данные операции производятся в текущих координатах объекта. Рассмотрим на примерах:

```
polygon = Polygon((1,1), (2,7), (8,7), (7,3))
polygon_shift = polygon.shift(5,5)
# Сдвинем на величину 5 по X и Y
print('polygon shift: {}'.format(polygon_shift.wkt))
polygon_scale = polygon.scale(5,5)
# Отмасштабируем координаты относительно центра
print('polygon scale: {}'.format(polygon_scale.wkt))
# Повернем на 90 градусов против часовой стрелки относительно точки (10, 40)
polygon_rotated = polygon.rotate((10, 40), 90)
print('polygon rotate: {}'.format(polygon_rotated.wkt))
'''
>>> polygon shift: POLYGON ((6 6, 7 12, 13 12, 12 8, 6 6))
>>> polygon scale: POLYGON ((-13 -11, -8 19, 22 19, 17 -1, -13 -11))
>>> polygon rotate: POLYGON ((49 31, 43 32, 43 38, 47 37, 49 31))
'''
```

Для более сложных аффинных преобразований можно использовать axipy.da.Geometry.affine_transform() с указанием матрицы преобразований QTransform

7.4 Пространственные операции

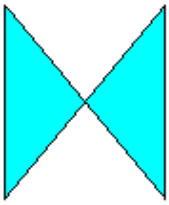
7.4.1 Нормализация объекта

Для проверки валидности геометрии предусмотрено свойство axipy.da.Geometry.is_valid. Если геометрия не проходит тест на валидность (данное свойство False), то для его нормализации используется метод axipy.da.Geometry.normalize(). Краткую аннотацию причины почему геометрия недействительна, можно воспользовавшись свойством axipy.da.Geometry.is_valid_reason.

Создадим заведомо неправильный полигон и попробуем его исправить:

```
poly_bad = Polygon([(1, 1), (6, 7), (6, 1), (1, 7)])
poly_norm = poly_bad.normalize()
print('Validate source: {} ({})'.format(poly_bad.is_valid, poly_bad.is_valid_reason))
print('Validate destination: {}'.format(poly_norm.is_valid))
print('Wkt:{}'.format(poly_norm.wkt))
'''
>>> Validate source: False (Self-intersection[3.5 4])
>>> Validate destination: True
>>> Wkt:MULTIPOLYGON (((3.5 4, 1 1, 1 7, 3.5 4)), ((3.5 4, 6 7, 6 1, 3.5 4)))
'''
```

В результате мы получили коллекцию из двух полигонов.



7.4.2 Клонирование объекта

Для создания копии объекта используется метод `axipy.da.Geometry.clone()`:

```
point1 = Point(10, 10)
point2 = point1.clone()
point1.x = 12
print('>>>', point1.wkt, point2.wkt)
'''
>>> POINT (12 10) POINT (10 10)
'''
```

7.4.3 Логические операции

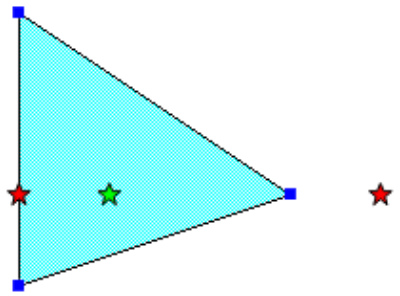
Пространственные отношения, возвращающие логический `True` или `False`:

Точное совпадение геометрий производится посредством `axipy.da.Geometry.equals()`, если же необходимо произвести приблизительное сравнение, то используем метод `axipy.da.Geometry.almost_equals()`:

```
polygon1 = Polygon((1, 1), (2, 7), (7, 3))
polygon2 = Polygon((1, 1.1), (2, 7), (7, 3))
print('Точное сравнение:', polygon1.equals(polygon2))
print('Сравнение с точностью 0.2:',polygon1.almost_equals(polygon2, 0.2))
'''
>>> Точное сравнение: False
>>> Сравнение с точностью 0.2: True
'''
```

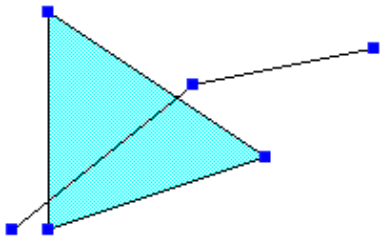
Проверка на попадание `axipy.da.Geometry.contains()`

```
poly1 = Polygon((1, 1), (1, 7), (7, 3))
point1 = Point(3,3)
point2 = Point(9,3)
point3 = Point(1,3)
print('Точка внутри:', poly1.contains(point1))
print('Точка снаружи:', poly1.contains(point2))
print('Точка на грани:', poly1.contains(point3))
'''
>>> Точка внутри: True
>>> Точка снаружи: False
>>> Точка на грани: False
'''
```



Проверка на частичное пересечение axipy.da.Geometry.crosses()

```
poly1 = Polygon((1, 1), (1, 7), (7, 3))
sl = LineString ((0, 1), (5, 5),  (10, 6))
print(poly1.crosses(sl))
'''
>>> True
'''
```



Проверка на отсутствие соприкосновений axipy.da.Geometry.disjoint()

```
print(poly1.disjoint(sl))
'''
>>> False
'''
```

Проверка пересечений объектов axipy.da.Geometry.intersects()

Пересечение геометрий, если результат отличен от анализируемых данных axipy.da.Geometry.overlaps()

```
poly2 = Polygon((5,1), (4,4), (10,3))
print(poly1.overlaps(poly2))
'''
>>> True
'''
```

Проверка касания axipy.da.Geometry.touches()

```
point3 = Point(1,5)
print('Точка на грани:', poly1.touches(point3))
'''
>>> True
'''
```

Функция, обратная contains axipy.da.Geometry.within()

```
print('Точка внутри:', Point(2,5).within(poly1))
''''
>>> True
'''
```

Охват одной геометрии другой `axipy.da.Geometry.covers()`

7.4.4 Отношения DE-9IM

Функция `axipy.da.Geometry.relate()` проверяет все DE-9IM отношения между объектами. Предикаты выше являются их частными случаями.

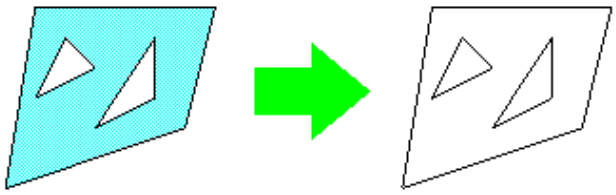
```
print('relate:', poly1.relate(Point(10,10)))
'''
relate: FF2FF10F2
'''
```

7.4.5 Операции над объектами

В данном разделе рассмотрим операции, результатом выполнения которых будут новые объекты.

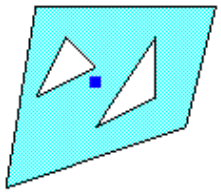
Получение границ геометрии в виде полилинии `axipy.da.Geometry.boundary()`

```
poly = Geometry.from_wkt('POLYGON ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1), (2 4, 3 6, 4 5, 2 4),␣
↪(4 3, 6 6, 6 4, 4 3))')
poly_boundary = poly.boundary()
print(poly_boundary.wkt)
'''
>>> MULTILINESTRING ((1 1, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1), (2 4, 3 6, 4 5, 2 4), (4 3, 6 6, 6 4,␣
↪4 3))
'''
```



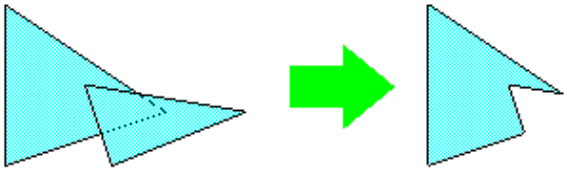
Центроид объекта `axipy.da.Geometry.centroid()`

```
centroid = poly.centroid()
print(centroid.wkt)
'''
>>> POINT (4 4.5)
'''
```



Вычитание объектов `axipy.da.Geometry.difference()`

```
poly1 = Polygon((1, 1), (1, 7), (7, 3))
poly2 = Polygon((5,1), (4,4), (10,3))
print(poly1.difference(poly2).wkt)
'''
>>> POLYGON ((1 1, 1 7, 6 3.67, 4 4, 4.6 2.2, 1 1))
'''
```



Пересечение объектов `axipy.da.Geometry.intersection()`

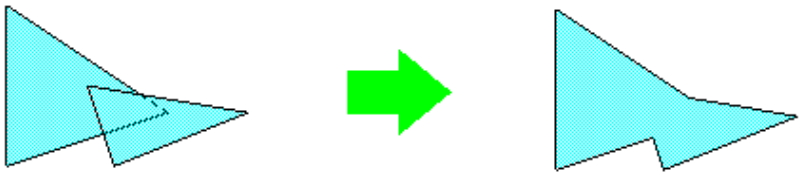
```
print(poly1.intersection(poly2).wkt)
'''
>>> POLYGON ((6 3.67, 7 3, 4.6 2.2, 4 4, 6 3.67))
'''
```

Обратное пересечение объектов `axipy.da.Geometry.symmetric_difference()`

```
print(poly1.symmetric_difference(poly2).wkt)
'''
>>> MULTIPOLYGON (((1 1, 1 7, 6 3.67, 4 4, 4.6 2.2, 1 1)), ((4.6 2.2, 7 3, 6 3.67, 10␣
↪3, 5 1, 4.6 2.2)))
'''
```

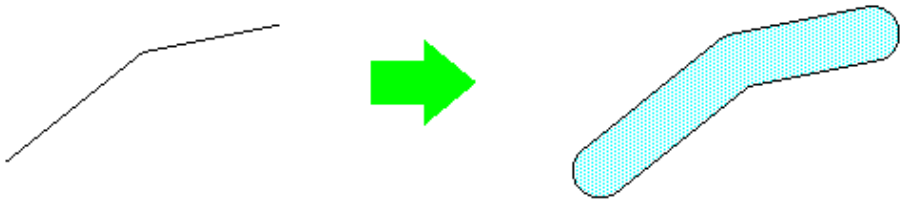
Объединение объектов `axipy.da.Geometry.union()`

```
print(poly1.union(poly2).wkt)
'''
>>> POLYGON ((1 1, 1 7, 6 3.67, 10 3, 5 1, 4.6 2.2, 1 1))
'''
```



Построение буфера `axipy.da.Geometry.buffer()`

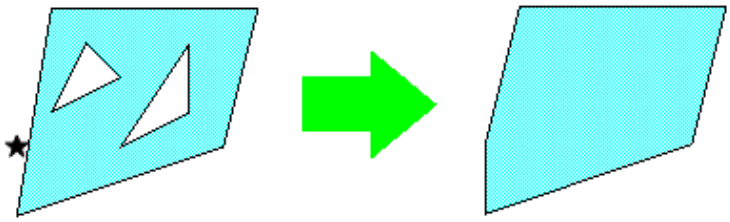
```
sl = LineString ((0, 1), (5, 5),  (10, 6))
buf = sl.buffer(1)
```



Границы объекта `axipy.da.Geometry.convex_hull()`

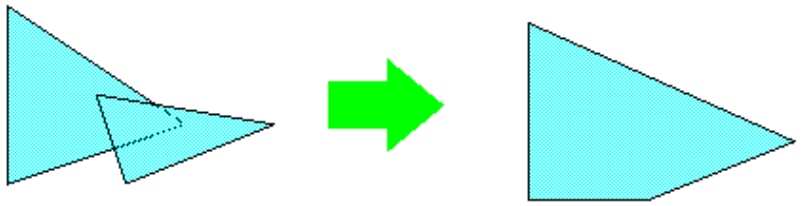
Рассмотрим на примере коллекции:

```
coll = GeometryCollection()
coll.append(polygon)
coll.append(Point(1,5))
print(coll.convex_hull().wkt)
'''
POLYGON ((1 1, 1 5, 2 7, 8 7, 7 3, 1 1))
'''
```



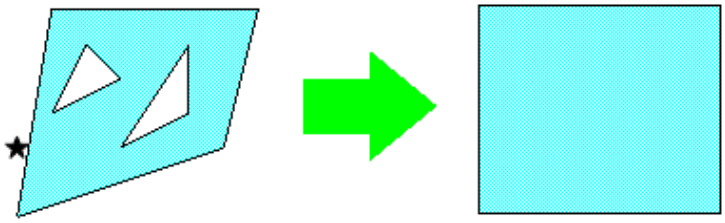
Пример с внутренними углами:

```
print(poly1.union(poly2).convex_hull().wkt)
'''
POLYGON ((1 1, 1 7, 10 3, 5 1, 1 1))
'''
```



Прямоугольные границы объекта `axipy.da.Geometry.envelope()`

```
print(coll.envelope().wkt)
'''
POLYGON ((1 1, 8 1, 8 7, 1 7, 1 1))
'''
```



7.4.6 Конвертация объектов

Список 1: Пример конвертации полигона в полилинию.

```
polygon = Polygon((0, 0), (0, 10), (10, 10))
print(polygon.to_linestring().wkt)
'''
>>> LINESTRING (0 0, 0 10, 10 10, 0 0)
'''
```

Список 2: Пример конвертации полилинии в полигон.

```
ls = LineString((0, 0), (0, 10), (10, 10))
print(ls.to_polygon().wkt)
'''
>>> POLYGON ((0 0, 0 10, 10 10, 0 0))
'''
```

8 Стиль

Стиль представляет собой описательную структуру, которая в свою очередь используется при оформлении геометрического объекта `Geometry` при его отрисовке. Стиль представлен базовым классом `axipy.da.Style`, а так-же его наследниками.

При работе с табличными данными стиль, при наличии в ней геометрического атрибута, может определяться тремя разными способами:

- Содержаться в специальной колонке таблицы в виде атрибута. В данном случае для геометрии каждой записи таблицы назначается соответствующий ей стиль.
- Определяется для колонки на уровне таблицы. В данном случае геометрия всех записей будет иметь одинаковое оформление.
- В таблице присутствует только геометрия. В данном случае стиль при отрисовке слоя будет браться как значение по умолчанию.

Рассмотрим в дальнейшем первый вариант. Для выполнения последующих примеров создадим таблицу в памяти и зарегистрируем ее в системе:

```
definition = {
    'src': '',
    'schema': Schema(
        Attribute.string('id', 60),
        coordsystem='prj:1, 104'
    )
}
table = provider_manager.create(definition)
```

Далее попробуем различными методами добавить геометрию в эту таблицу. На примере точечного объекта. Создадим точечный объект, и, если стиль оформления не имеет значения, назначим ему наиболее подходящий для данного типа (в нашем случае точки) объекта, просто передав туда нашу геометрию:

```
point = Point(10,8)
pstyle = Style.for_geometry(point)
print(pstyle.to_mapinfo())
'''
  >>> Symbol (36, 255, 12, "Map Symbols", 0,0)
'''
```

Для иллюстрации результата сформируем на базе созданных объектов геометрии и стиля запись и добавим его в ранее созданную таблицу. Итог покажем на карте:

```
fpoint = Feature(
    geometry=point,
    style=pstyle
)
table.insert([fpoint])
m = Map([table])
view = view_manager.create_mapview(m)
```

В результате получим точку на карте:

Так же доступно создание из строки формата MapBasic. Для этого используется метод `axipy.da.Style.from_mapinfo()`. Если же для существующего стиля необходимо получить строку MapBasic, то используется метод `axipy.da.Style.to_mapinfo()`. Создадим для нашей точки стиль на базе представления MapBasic. Строка формирования стиля точки будет выглядеть так:

```
pstyle = Style.from_mapinfo('Symbol (35, 255, 20)')
```

Пример добавления точки, но с использованием стиля, на основании растрового символа:

```
pstyle = PointStyle.create_mi_picture("GLOB1-32.bmp")
print(pstyle)
fpoint = Feature(
    geometry=point,
    style=pstyle
)
'''
>>> Symbol ("GLOB1-32.bmp", 0, 12, 0)
'''
```

Далее вставим в таблицу по аналогии, рассмотренной выше. Результат:

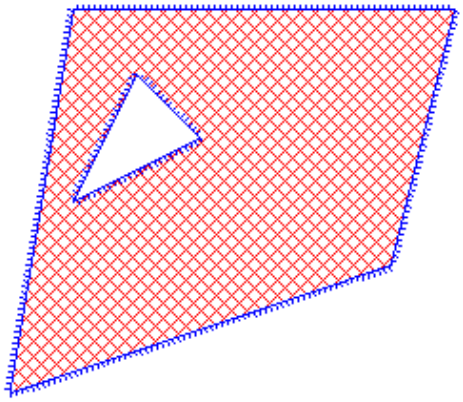
Теперь рассмотрим объект типа полигон.

```
from PySide2.QtCore import Qt

polygon = Polygon((1,1), (2,7), (8,7), (7,3))
polygon.holes.append((2,4), (3,6), (4,5))
polystyle = PolygonStyle()
polystyle.set_pen(pattern=48, color=Qt.blue)
polystyle.set_brush(pattern=8, color=Qt.red)
print(polystyle)
fpolygon = Feature(
    geometry=polygon,
    style=polystyle
)
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

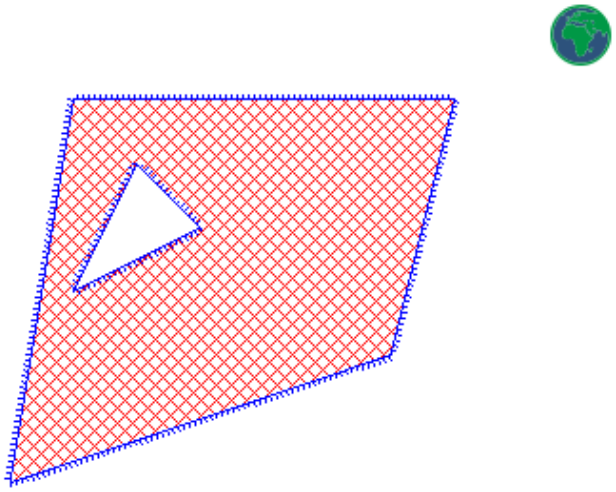
```
table.insert([fpolygon])
'''
>>> Pen (1, 48, 255)  Brush (8, 16711680, 0)
'''
```



Для сложных разнородных объектов применяются стили, которые внутри себя содержат другие стили для каждого типа используемых объектов. Для этого используется класс `axipy.da.CollectionStyle`. Из ранее созданных полигона и точки сделаем коллекцию посредством объединения. И, одновременно с этим, на базе ранее созданных стилей сделаем сложный стиль:

```
collstyle = CollectionStyle()
collstyle.for_point(pstyle)
collstyle.for_polygon(polystyle)
print(collstyle)
collection = polygon.union(point)
fcollection = Feature(
    geometry=collection,
    style=collstyle
)
table.insert([fcollection])
'''
>>>  Symbol ("GLOB1-32.bmp", 0, 12, 0) Pen (1, 48, 255)  Brush (8, 16711680, 0)
'''
```

В результате получим следующий объект:



9 Отображение данных

9.1 Слой

Для отображения данных таблицы или растра необходимо создать на основе этого источника данных слой `axipy.render.Layer`.

```
from axipy.render import Layer

layer = Layer.create(table)
```

В зависимости от типа передаваемого объекта будет создан векторный или растровый слой.

9.2 Карта

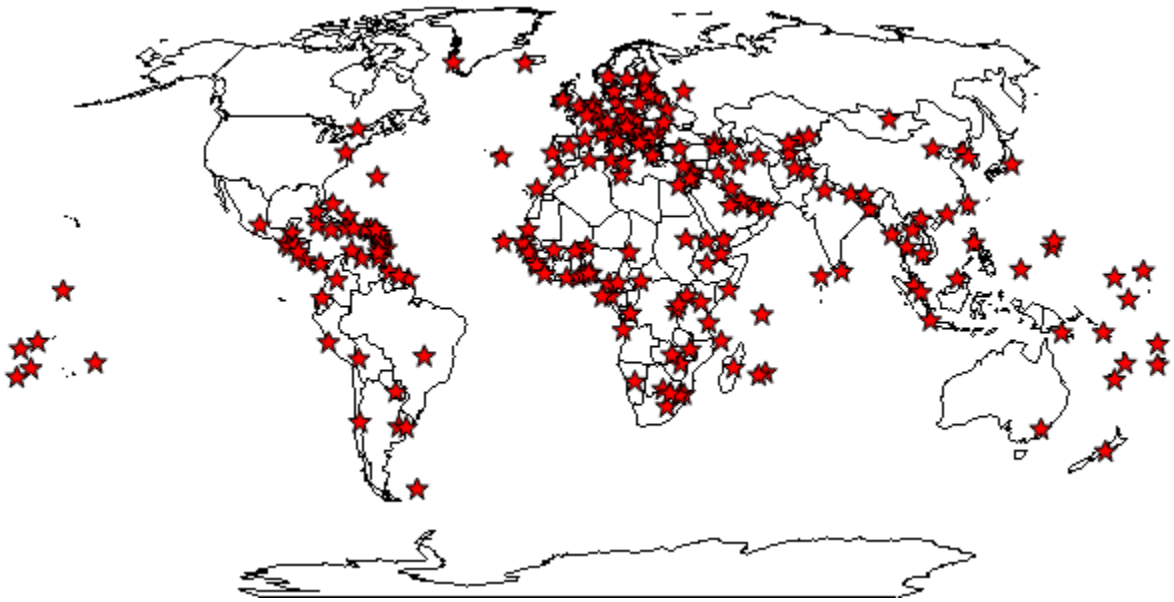
Совокупность слоев образует карту `axipy.render.Map`. Порядок отрисовки слоев прямо зависит от их расположения в карте. То есть первый слой будет на самом верху, а последний - в самом низу.

Создадим карту с двумя слоями. Передадим в карту список таблиц - из них автоматически создадутся слои с параметрами по умолчанию.

```
from axipy import provider_manager
from axipy.render import Map


world = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/example.gpkg', dataobject='world
↪')
capital = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/worldcap.tab')
map = Map([capital, world])
```

Карту можно вывести в изображение - `PySide2.QtGui.QImage`, которое, например, можно в качестве результата сохранить в файл.

```
image = map.to_image(600, 300)
```



Полученную картинку можно сохранить как растр в файловой системе. Формат файла будет определяться его расширением:

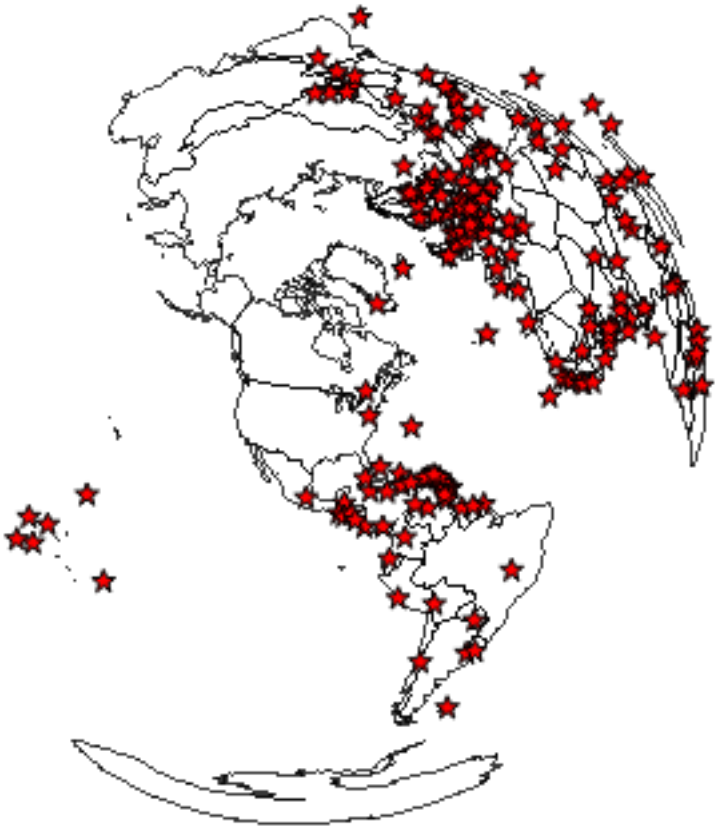
```
image.save('../path/to/outdir/map.png')
```

```
>>> True
```

Мы указали только размеры изображения. Карта вывелась в Системе Координат (СК), наиболее подходящей для отображения слоев в ней. В нашем случае обе таблицы оказались в одной СК, которая и была выбрана для отображения.

Теперь отрисуем эту же карту Азимутальной СК:

```
from axipy.cs import CoordSystem

azimuth = CoordSystem.from_epsg(2163)
image = map.to_image(600, 300, coordsystem=azimuth)
```



Границы карты по умолчанию определились равными границам СК. Снова нарисуем нашу карту уже в Широте/Долготе в границах, примерно включающих Италию. Ограничивающий прямоугольник указываем в градусах:

```
longlat = CoordSystem.from_epsg(4326)
image = map.to_image(600, 300, coordsystem=longlat, bbox=(5, 35, 15, 15))
```

Теперь попробуем для слоя capital задать выражение для отображаемых меток axipy.render.VectorLayer.label, и для обоих слоев переопределить стиль оформления, сделав его однообразным axipy.render.VectorLayer.overrideStyle. Заметим, что перечень доступных слоев карты доступен через свойство axipy.render.Map.layers. Т.е. помимо передачи перечня слоев в конструктор карты, также возможно управление этим списком позже.

```
from axipy.da import *

lay_capital = map.layers[0]
lay_capital.label.text = 'Столица'
lay_capital.label.placementPolicy = Label.DISALLOW_OVERLAP
lay_capital.overrideStyle = Style.from_mapinfo('Symbol (34,255,6)')
lay_world = map.layers['world']
lay_world.overrideStyle = Style.from_mapinfo('Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)')
image = map.to_image(600, 300, coordsystem=longlat, bbox=(5, 35, 15, 15))
```

В рамках примера по управлению слоями в конце удалим слой со столицами (самый верхний):

```
map.layers.remove(0)
```

Создадим карту на базе растра как подложки и установим прозрачным цвет фона.

```
from axipy import *
from PySide2.QtGui import QColor

raster = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/TrueMarble.tab')
rasterLayer = Layer.create(raster)
rasterLayer.transparentColor = QColor('#000014')

mapRaster = Map([capital, rasterLayer])
image = mapRaster.to_image(600, 320)
```

9.3 Тематические слои

Тематическая карта отображает ваши данные в виде условных знаков, выделяя их оттенками, цветами, штриховками, а также представляя их в виде столбчатых и круговых диаграмм.

Для векторных слоев `axipy.render.VectorLayer` есть возможность формирования и отрисовки тематических слоев. Т.е. применить оформление на базе атрибутивной информации.

Тематические слои добавляются как дочерние к их базовому слою.

```
from axipy import *

world = map.layers[0]
thematic = RangeThematicLayer('Население')
world.thematic.add(thematic)
```

Поддерживаются следующие виды тематических слоев:

- RangeThematicLayer - Интервалы
- PieThematicLayer - Круговые диаграммы
- BarThematicLayer - Столбчатые диаграммы
- SymbolThematicLayer - Знаки
- IndividualThematicLayer - Индивидуальные значения
- DensityThematicLayer - Плотность точек

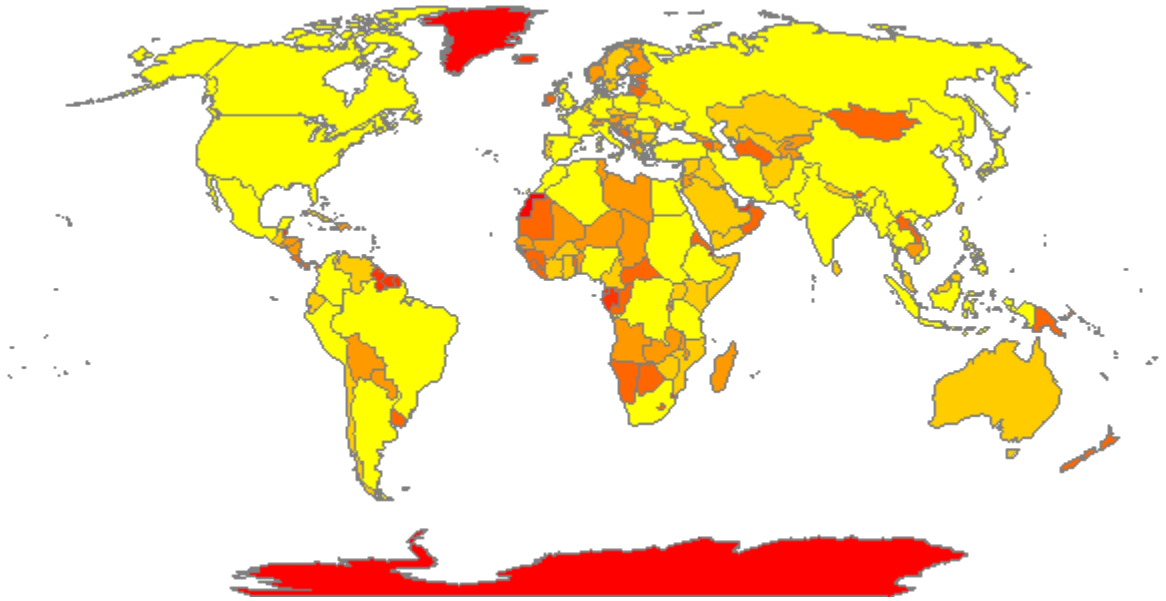
Для более удобного распределения по цветам используются различного рода алгоритмы. Выбор того или иного алгоритма обусловлен исходными требованиями к составлению тематики. Эти алгоритмы сгруппированы в базовом интерфейсе

axipy.render.ReallocateThematicColor и могут быть использованы в наследниках. Поддерживаются следующие виды распределения:

- По двум заданным крайним цветам axipy.render.ReallocateThematicColor.assign_two_colors().
- По двум заданным крайним цветам и цвету разрыва axipy.render.ReallocateThematicColor.assign_two_colors().
- По спектру axipy.render.ReallocateThematicColor.assign_rainbow().
- Градация серого axipy.render.ReallocateThematicColor.assign_gray().
- Монотонная заливка разной яркости axipy.render.ReallocateThematicColor.assign_monotone().

Рассмотрим на примере тематики по интервалам. Построим тематику по атрибутивному полю “Население” на 6 интервалов с равномерным распределением по количеству записей. Цвета распределим градиентом от желтого до красного.

```
table_world = provider_manager.openfile('world.tab')
world = Layer.create(table_world)
range = RangeThematicLayer("Население")
range.ranges = 6
range.splitType = RangeThematicLayer.EQUAL_COUNT
range.assign_two_colors(Qt.yellow, Qt.red)
world.thematic.add(range)
```



Поменяем стиль оформления для первого интервала:

```
range1.set_style(0, PolygonStyle(45, Qt.blue))
```

Так же есть возможность ручного переопределения значений разбивки по интервалам. Т.е. задание минимального и максимального значений требуемого интервала. Переопределим верхнее значение для первого интервала:

```
iv = range1.get_interval_value(0)
print('Old values:', iv)
```

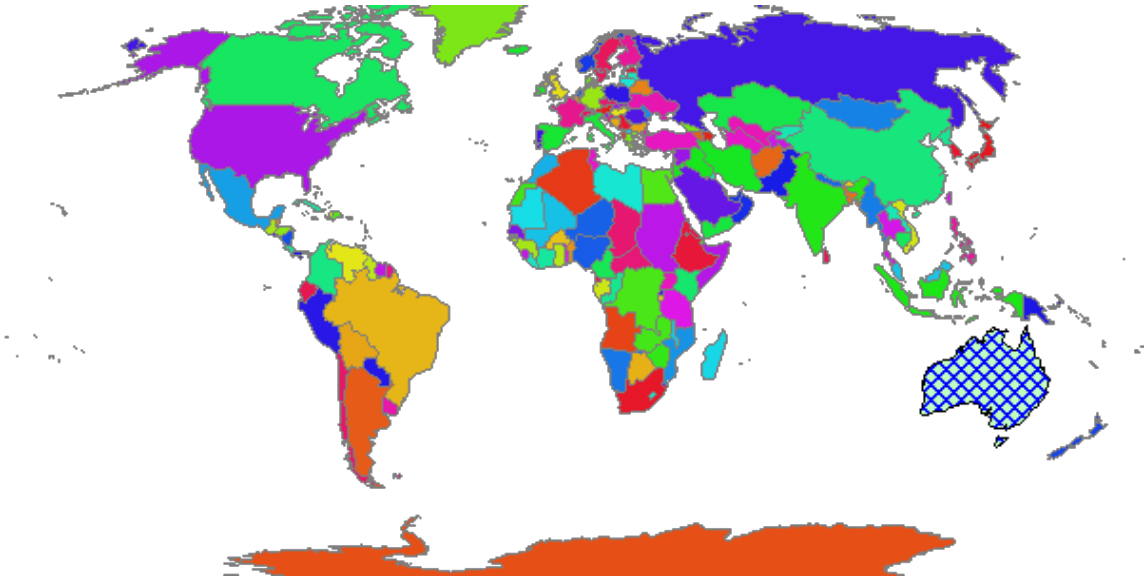
(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
range1.set_interval_value(0, (iv[0], 100000.0))
print('New values:', range1.get_interval_value(0))

>>> Old values: (0.0, 66687.0)
>>> New values: (0.0, 100000.0)
```

Создадим тематику с отдельными значениями по полю „Страна“. Распределение по цветам случайное:

```
individual = IndividualThematicLayer('Страна')
individual.assign_rainbow()
world.thematic.add(individual)
individual.set_style(0, PolygonStyle(45, Qt.blue))
```



Необходимую тематику слоя можно получить по ее индексу `axipy.render.Layer.thematic()`:

```
range1 = world.thematic[0]
```

Если необходимо просмотреть все тематики слоя:

```
for t in world.thematic:
    print('thematic:', t.title)

>>> thematic: Интервалы
>>> thematic: Значения
```

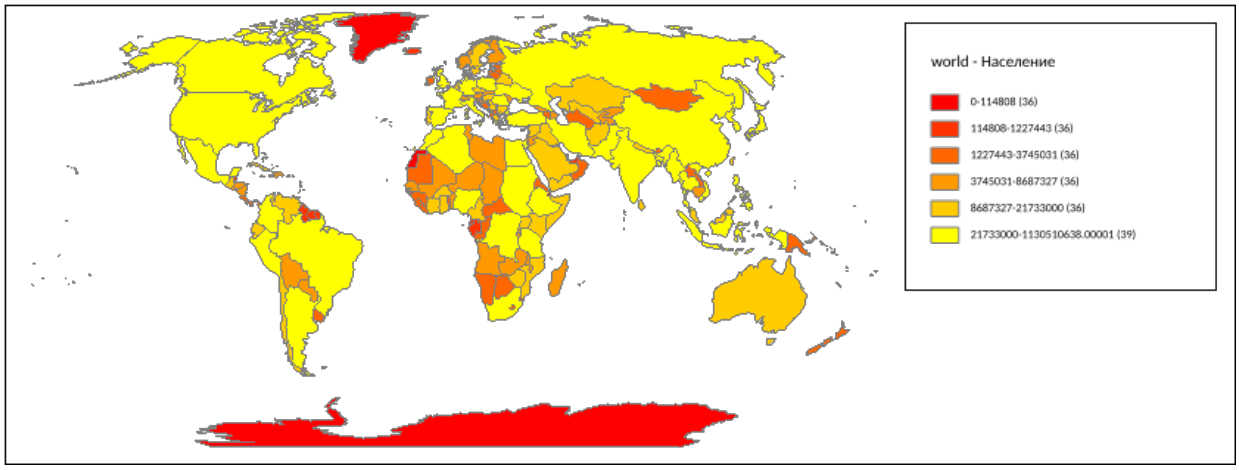
9.4 Легенда

Для вывода условных обозначений используется легенда. Легенда – таблица, содержащая образцы условных обозначений и письменных пояснений к ним. В ГИС «Аксиома» легенды карт представляются в отдельных окнах. Попробуем отрисовать в растре ранее созданные слой и тематику по интервалам. Заметим, что легенду также можно отрисовать на одном растре вместе с картой.

```
from axipy import *
from PySide2.QtGui import QImage, QPainter

legend_world = Legend(lay_world)
legend_world.position = (10, 10)

legend_thematic = Legend(thematic)
legend_thematic.position = (200, 10)

image = QImage(500, 200, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter_legend = QPainter(image)
context_legend = Context(painter_legend)

legend_world.draw(context_legend)
legend_thematic.draw(context_legend)
```

Создадим легенду, на этот раз сразу переведя в `PySide2.QtGui.QImage`, и скомпонуем с тематическим слоем, полученным ранее:

```
from axipy.render import Legend

legend_thematic = Legend(thematic)
legend_thematic.position = (10, 5)
legend_image = legend_thematic.to_image(200, 170)
```



Доступ к элементам легенды производится через свойство `axipy.render.Legend.items`.

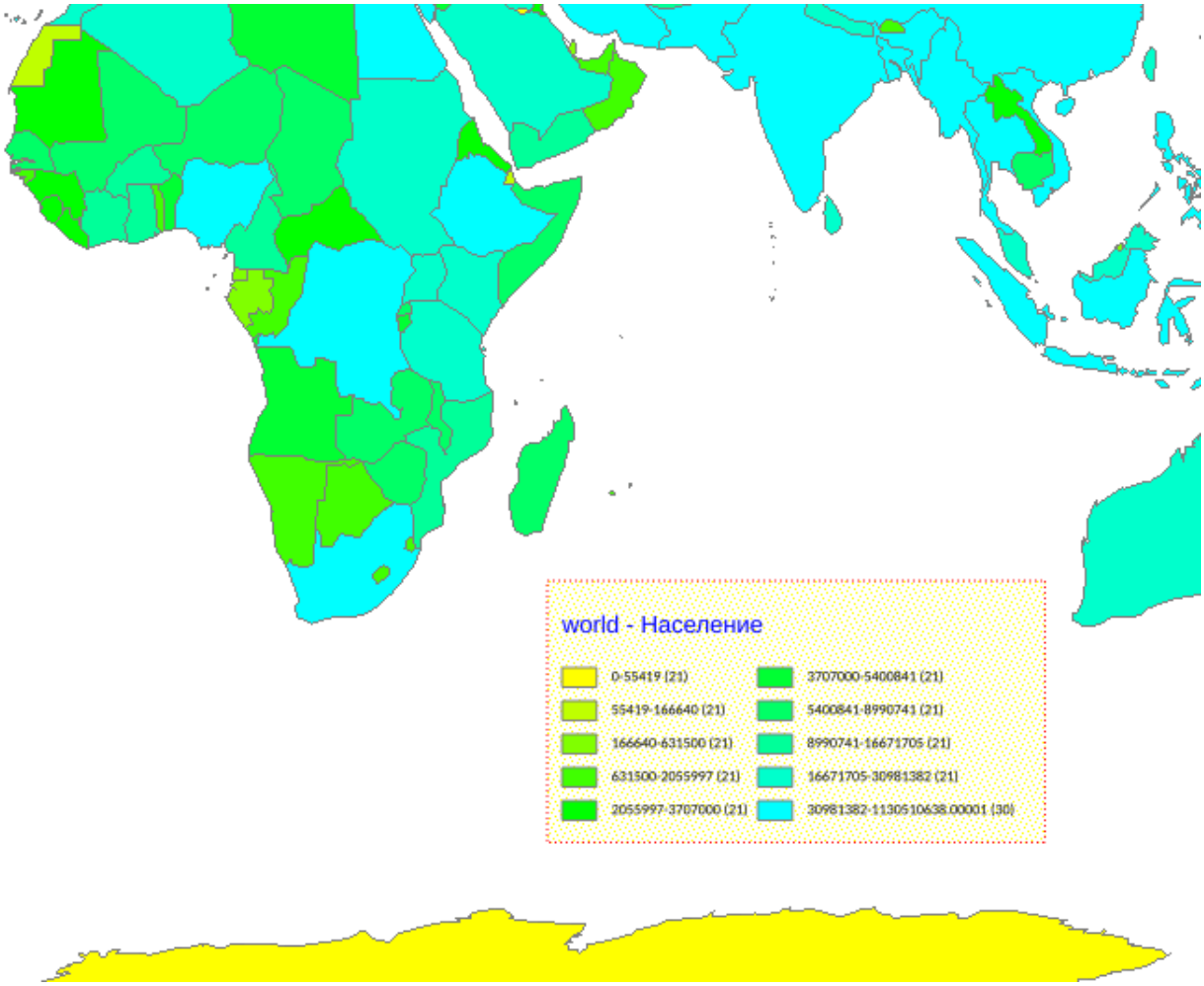
```
for it in legend_thematic.items:
    print(it.title, it.visible, it.style.to_mapinfo())

>>> 0-55419 True Pen (1, 2, 0) Brush (45, 255)
>>> 166640-631500 True Pen (1, 2, 8421504) Brush (2, 8453888)
>>> 631500-2055997 True Pen (1, 2, 8421504) Brush (2, 4259584)
```

Если требуется изменить какой-то элемент. к примеру сделать его скрытым или изменить описание, то в данном случае необходимо сначала запросить требуемый элемент, изменить его характеристики и обновить на модифицированный. Прямое изменение не поддерживается.

```
item = legend.items[0]
item.title = 'Описание'
legend.items[0] = item
```

Если легенду необходимо как-то выделить на общем фоне или она с ним сливается, то можно указать стиль рамки и заливки заднего фона:

```
legend.border_style = LineStyle(3, Qt.red)
legend.fill_style = PolygonStyle(49, Qt.yellow)
```



9.5 Отчет

Для вывода информации на печать предусмотрено создание отчетов. Отчет формируется на базе стандартного подхода работы с принтером в Qt `PySide2.QtPrintSupport.QPrinter`. Создадим макет отчета, в который поместим геометрический объект и карту. Вывод сделаем в файл формата PDF. Для этого предварительно создадим объект принтера и установим необходимые свойства

```
from PySide2.QtPrintSupport import QPrinter

printer = QPrinter()
printer.setOutputFormat(QPrinter.PdfFormat)
printer.setOutputFileName('../path/to/outdir/report.pdf')
```

Далее, создадим сам отчет и в конструктор передадим созданный ранее принтер.

```
from axipy import *

report = Report(printer)
```

Создадим геометрический элемент и добавим его в отчет. Координаты в единицах измерения листа принтера.

```
geometryReportItem = GeometryReportItem()
geometryReportItem.geometry = Polygon((10, 10), (10, 100), (100, 100), (10, 10))
geometryReportItem.style = PolygonStyle(45, Qt.red)
report.items.add(geometryReportItem)
```

Аналогично добавим карту.

```
table = provider_manager.openfile('world.tab')
world = Layer.create(table)
map = Map([ world ])
mapReportItem = MapReportItem(Rect(10, 110, 200, 210), map)
mapReportItem.scale = 200000000
report.items.add(mapReportItem)
```

Контекст для печати по подобию рассмотренному контексту для карты.

```
from PySide2.QtGui import QPainter

painterReport = QPainter(printer)
context = Context(painterReport)
```

Производим печать.

```
report.draw(context)
```

В результате в файловой системе мы получим файл report.pdf, который содержит геометрический элемент и карту.

- Карта
- Слой
- Тематические слои
- Легенда
- Отчет

10 Интерфейс

- Создание кнопок
- Передача параметров в инструменты
- Наблюдатели значений
- Панель активного инструмента
- Окно редактирования карты
- Окно легенды для карты
- Окно редактирования отчета

10.1 Создание кнопок

Расположение кнопки в интерфейсе ГИС «Аксиома» определяется Вкладкой и Группой. Например, вкладка “Основные” группа “Команды”. В модуле `axipy.menubar` есть необходимые функции для создания кнопок.

```
button = ActionButton('Простое действие', on_click=lambda: print('triggered'))
position = Position('Основные', 'Команды')
position.add(button)
```

Детально разберем, что делает этот пример.

Создается кнопка с текстом “Простое действие”, и ,используя параметр `on_click`, привязывается нажатие на кнопку к анонимной лямбде, которая печатает в консоль текст «triggered». Это обработчик нажатия кнопки. Обработчиком может служить любой callable-объект(функтор) без параметров, т.е. функции, лямбды, объекты с методом `__call__`. Также можно задать иконку кнопки параметром `icon=`. Иконкой может быть строка-ссылка на ресурс или объект типа `PySide2.QtGui.QIcon`.

Далее ищется расположение в интерфейсе. Если вкладка или группа с такими именами отсутствуют, то они будут созданы при добавлении кнопки.

В последней строке кнопка добавляется в заданное расположение.

10.2 Передача параметров в инструменты

Дополнительные параметры могут быть переданы прямо в конструктор инструмента axipy.gui.MapTool при создании кнопки axipy.menubar.ToolButton. Для этого необходимо «обернуть» вызов конструктора в функцию, захватив (capture) все необходимые параметры. Например, сравните:

Список 1: Инструмент без параметров

```
button = ToolButton('Мой инструмент', MyTool)
```

Список 2: Инструмент с захватом параметров

```
button = ToolButton('Мой инструмент', lambda: MyTool(config, params))
```

10.3 Наблюдатели значений

В приложении ГИС «Аксиома» многие кнопки и инструменты меняют свойство доступности в зависимости от текущего состояния. Например, если кнопка производит действие над выбранным объектом, то логично сделать эту кнопку доступной только при наличии выбранных объектов. Чтобы проще задавать подобное поведение для своих кнопок, предлагается использовать axipy.da.ValueObserver и место их регистрации axipy.da.state_manager.

Так, чтобы сделать кнопку активной только при наличии выборки, ее можно создать следующим образом, передав параметр enable_on функции axipy.menubar.create_button():

```
button = menubar.create_button('Имя кнопки', on_click=action_func,
        enable_on=state_manager.Selection)
```

Идентификаторы наблюдателей по умолчанию перечислены в axipy.da.DefaultKeys; они также доступны в axipy.da.state_manager.

Для инструментов идентификатор рекомендуется задавать в самом классе инструмента, переопределив параметр axipy.gui.MapTool.enable_on.

Возможно добавление своих наблюдателей, в том числе их комбинация с уже существующими axipy.da.StateManager.create().

Примечание:

- Наблюдатели значений могут использоваться и для других целей.
- Не все наблюдатели имеет смысл комбинировать друг с другом; некоторые значения являются взаимоисключающими.
- Не все наблюдатели напрямую подходят для задания доступности кнопкам, а скорее лишь те, которые имеют тип bool. В общем случае наблюдение может быть за любыми базовыми значениями: int, str, list и прочее.

Чтобы просто получить текущее значение наблюдателя, используется метод axipy.da.ValueObserver.value().

10.4 Панель активного инструмента

Если при работе с инструментом пользователю регулярно нужно взаимодействовать с различными графическими элементами / настройками то для этого можно воспользоваться готовым решением из `ActiveToolPanel`. Это обертка вокруг стандартной панели `QDockWidget` предоставляющая дополнительные возможности:

1. Можно задать наблюдателя который будет автоматически следить за доступностью панели.
2. Предопределенное место для панели активного инструмента.
3. Готовые компоненты с кнопками управления для упрощения добавления пользовательского графического элемента.

При написании плагинов текущий экземпляр `ActiveToolPanel` можно получить из метода `axipy.AxiomaInterface.active_tool_panel()`. Взаимодействие с панелью активного инструмента идет через обработчик который можно создать через один из методов `make_acceptable()` или `make_custom()`. При работе с панелью активного инструмента через обработчик `AxipyAcceptableActiveToolHandler` созданный через `make_acceptable()` то на панели активного инструмента по умолчанию расположены кнопки «Применить» и «Отмена». При нажатии на них будут посланы соответствующие сигналы `accepted` и `rejected`. Если нужно настроить кнопки управления по своему усмотрению то можно воспользоваться обработчиком `AxipyCustomActiveToolPanelHandler`, который создаётся с помощью `make_custom()`.

Список 3: Создание обработчика для взаимодействия с панелью активного инструмента.

```
service = ActiveToolPanel()
# Любой пользовательский графический элемент
widget = QWidget()

# Создаём обработчик для панели активного инструмента через который
# будем управлять панелью.
tool_panel = service.make_acceptable(
    title="Мой инструмент",
    observer_id=DefaultKeys.SelectionEditable,
    widget=widget)

# Подписываемся на сигнал отправляемый после нажатия на кнопку "Применить" в панели
tool_panel.accepted.connect(lambda: print("Применяем изменения"))
```

Чтобы показать панель активного инструмента с переданным ранее графическим элементом нужно вызвать `activate()`, а для закрытия `deactivate()`.

Список 4: Включение/Выключение панели активного инструмента.

```
class PyTool(MapTool):

    def mousePressEvent(self, event: QMouseEvent) -> Optional[bool]:
        if event.button() == Qt.LeftButton:
            self.tool_panel.activate()
        return self.PassEvent

    def keyPressEvent(self, event: QKeyEvent) -> Optional[bool]:
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
        if event.key() == Qt.Key_Escape:
            self.tool_panel.deactivate()
            return self.BlockEvent
        return super().keyPressEvent(event
```

См.также:

Создание и добавление кнопок Создание кнопок

В коде выше в методе `mousePressEvent()` при нажатии левой кнопкой мыши мы показываем панель с активным инструментом, а в методе `keyPressEvent()` при нажатии на клавишу Esc панель закрываем.

10.5 Окно редактирования карты

Окно карты `axipy.render.Map`, созданное программно, можно экспортировать в виде растра или же поместить в отчет. Если же стоит задача проведения некоторых манипуляций с картой, таких как редактирование геометрии, то для проведения подобных манипуляций ее необходимо поместить в окно редактирования `axipy.gui.MapView`. Для создания этого окна необходимо использовать метод `axipy.gui.ViewManager.create_mapview()`. Данный метод доступен через сервис view_manager. Рассмотрим на примере:

Список 5: Пример использования.

```
# Откроем таблицу, создадим на ее базе слой и добавим в карту
table_world = provider_manager.openfile(filepath)
world = Layer.create(table_world)
map = Map([ world ])
# Для полученной карты создадим окно просмотра
mapview = view_manager.create_mapview(map)
```

При желании непосредственно в окно карты можно поместить элементы управления. Рассмотрим пример добавления ползунка в левый верхний угол окна карты, который изменяет прозрачность верхнего слоя карты:

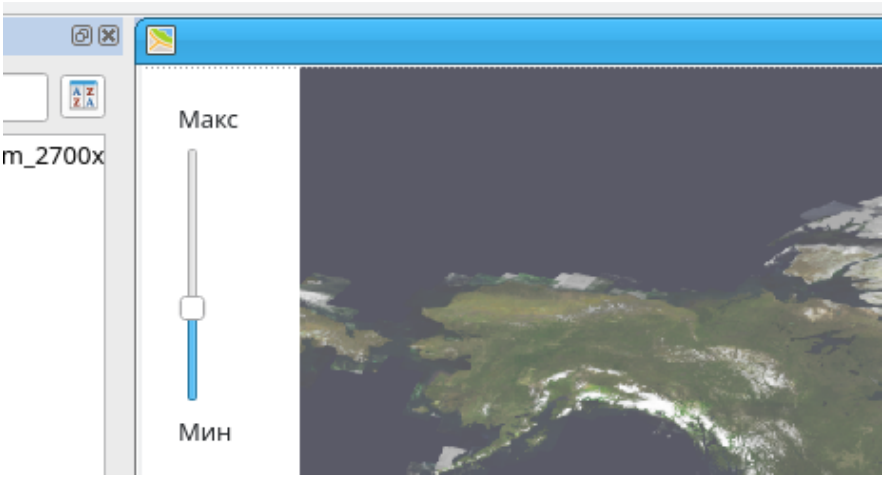
```
from axipy import view_manager
from PySide2.QtWidgets import QSlider, QFrame, QLabel, QVBoxLayout
from PySide2.QtCore import Qt
from PySide2.QtGui import QPalette

def change_opacity(v):
    mv = view_manager.active
    if mv and len(mv.map.layers):
        mv.map.layers[0].opacity = 100 - v

mv = view_manager.active
if mv is not None:
    frame = QFrame(mv.widget)
    layout = QVBoxLayout()
    slider = QSlider(Qt.Vertical, frame)
    slider.setRange(0, 100)
    slider.valueChanged.connect(change_opacity)
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
    layout.addWidget(QLabel("Макс", frame))
    layout.addWidget(slider)
    layout.addWidget(QLabel("Мин", frame))
    frame.setGeometry(10, 10, 50, 300)
    frame.setLayout(layout)
    frame.show()
```

Результат будет выглядеть примерно так:



10.6 Окно легенды для карты

Для просмотра и редактирования легенды `axipy.render.Legend` для карты необходимо использовать метод `axipy.gui.ViewManager.create_legendview()`, передав в него как параметр окно ранее созданной карты:

Список 6: Пример использования.

```
map = Map([ world ])
mapview = view_manager.create_mapview(map)
legendView = view_manager.create_legendview(mapview)
```

При этом будут помещены все доступные для просмотра легенды слоев карты map_view.

Легенды окна можно посмотреть следующим образом:

Список 7: Пример использования.

```
for legend in legendView.legends:
   print(legend.caption)
'''
>>> World
'''
```

10.7 Окно редактирования отчета

Если необходимости в визуальном редактировании отчета axipy.render.Report нет, а требуется только программно создать макет отчета и распечатать его на принтере или сохранить как PDF, то достаточно создать axipy.render.Report и работать с ним. В противном случае отчет, по аналогии с картой для визуального редактирования его так же помещают в окно редактирования axipy.gui.ReportView. В качестве примера создадим окно отчета и поместим в него геометрию и карту. Стоит заметить, что карту так-же можно использовать у уже открытого окна карты axipy.gui.MapView.map(). Координаты элементов задаются в единицах измерения отчета axipy.render.Report.unit. В нашем случае это миллиметры.

Список 8: Пример использования.

```
from PySide2.QtCore import Qt
rv = view_manager.create_reportview()

# Добавим полигон
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.geometry = Polygon((10,10), (10, 100), (100, 100), (10, 10))
geomItem.style = PolygonStyle(45, Qt.red)
rv.report.items.add(geomItem)

# Добавим направляющую
rv.x_guidelines.append(20)

# Текущий масштаб просмотра
rv.view_scale = 33

# Включение режима привязки координат
rv.snap_mode = True

# Размер ячейки сетки
rv.mesh_size = 20

# Откроем и добавим карту
table = provider_manager.openfile(filepath)
world = Layer.create(table)
map = Map([ world ])
mapItem = MapReportItem(Rect(10, 100, 200, 200), map)
mapItem.scale = 200000000
rv.report.items.add(mapItem)

# Поменяем стиль у первого объекта
rv.report.items[0].style = PolygonStyle(45, Qt.blue)
```

11

Задачи и отображение прогресса

11.1 Задачи

Скрипты на python выполняются в основном потоке приложения или по другому в потоке интерфейса. Если операция будет выполняться слишком долго, то интерфейс «зависнет» и будет невозможно со стороны пользователя понять это ошибка или программа все-таки продолжает выполнять свою работу. Чтобы этого избежать длительные вычисления следует выносить в фоновые потоки. В потоке интерфейса во время выполнения фоновой задачи есть возможность показывать прогресс операции.

С помощью класса `AxipyAnyCallableTask` можно превратить любую пользовательскую функцию в задачу, либо, что еще проще, воспользоваться методом `axipy.concurrent.TaskManager.run_and_get`:

Список 1: Пример использования.

```
def user_heavy_function(arg1: int, arg2: str):
    print(f"Переданные аргументы: {arg1}, {arg2} \n")
    return 1

spec = ProgressSpecification(
    description="Длительная операция",
    flags=ProgressGuiFlags.CANCELABLE,
    with_handler=False)
result = task_manager.run_and_get(spec, user_heavy_function, "Hi, ", "world!")
assert result == 1
```

Если объем кода в одной функции будет сильно увеличиваться или понадобится запускать новые задачи внутри одной базовой, тогда лучше воспользоваться наследованием от базового класса `AxipyTask` и переопределить метод `run`.

11.2 Представление прогресса операции

Для обмена информацией между выполняемой задачей и элементом, отображающим прогресс, используется класс `AxipyProgressHandler`. Типичный вариант использования выглядит следующим образом:

```
def user_heavy_function(ph: AxipyProgressHandler, count: int):
    # Вначале задаём верхнюю планку изменения прогресса
    ph.set_max_progress(count)
    for i in range(0, count):
        if ph.is_canceled():
            break
        # Тут делаем длительные вычисления
        ph.add_progress(1)
    return ph.progress()

spec = ProgressSpecification(
    description="Длительная операция",
    flags=ProgressGuiFlags.CANCELABLE)
times = 6
real_times = task_manager.run_and_get(spec, user_heavy_function, times)
# выводим колличество раз которое отработал цикл внутри
print(real_times)
```

`ProgressSpecification` - это вспомогательная структура данных, которая используется для первичной инициализации элемента, отображающего прогресс. Вместо `is_canceled` можно использовать `raise_if_canceled` если нужно выйти из нескольких вложенных вызовов функций или циклов.

11.3 Выполнение задач и многопоточность

Важно понимать, что задачи будут выполняться не в потоке интерфейса, поэтому внутри этих задач нельзя отображать никакие графические элементы (`QWidget`). Так же нужно внимательно следить за тем какие ресурсы могут использоваться несколькими потоками и при необходимости использовать различные механизмы синхронизации (мьютексы, локи и т.д.). Общее правило при работе с несколькими потоками следующее: старайтесь чтобы каждая задача содержала в себе все необходимые данные для выполнения. Синхронизацию, если она необходима, следует использовать только в момент получения результата. Это упростит код и сведет к минимум количество ошибок.

Переданные на выполнения задачи ставятся в общую очередь, которая распределяется между физическими ядрами процессора в порядке добавления. Поэтому нет гарантии, что переданная задача выполнится мгновенно, а так же то что группа задач будет выполняться именно в порядке добавления. Если задача предполагает долгое ожидание без интенсивных нагрузок на процессор, то лучше воспользоваться стандартными python потоками. Типичные примеры таких задач это загрузка ресурсов с диска или скачивание файлов по сети.

12 Модули (Плагины)

Модуль - это компонент, добавляющий определенный функционал в программу. Это позволяет программе быть расширяемой.

Данный раздел описывает требования и рекомендации по созданию таких компонентов для ГИС «Аксиома».

Наименования «Модуль» и «Плагин» обозначают одну сущность, воспринимаемую разными субъектами: модуль с точки зрения пользователя и плагин с точки зрения разработчика. Оба эти понятия могут встречаться в документации и их можно считать взаимозаменяемыми.

Чтобы создать модуль, руководствуйтесь следующим:

1. Придумать идею - функционал, решающий какую-то проблему.
2. Создать структуру плагина - файлы и папки.
3. Написать код.
4. Протестировать.
5. Опубликовать.

Совет: Изучайте исходный код готовых модулей.

12.1 Структура модуля

Модуль для ГИС «Аксиома» - это специально оформленный модуль Python с дополнительными файлами.

Рассмотрим структуру минимального модуля с обязательными параметрами и более расширенного:

Минимальный:

```
ru_mycompany_minimal_module  # папка с модулем
├── __init__.py  # точка входа
└── manifest.ini  # информация о модуле
```

Расширенный:

```
ru_mycompany_extended_module
├── documentation
│   └── index.html
├── business_logic.py
├── i18n
│   ├── translation_en.qm
│   └── translation_en.ts
├── __init__.py
├── manifest.ini
└── ui
    ├── form.ui
    ├── image.png
    └── logo.png
```

12.1.1 Идентификатор модуля

`ru_mycompany_minimal_module` - папка с модулем, она же - уникальный идентификатор модуля. Так же, как и при создании обычных модулей Python, избегайте конфликтов имен. Делайте имя модуля уникальным. Для этого следуйте простому соглашению именования: - используйте имя вашего веб-сайта или электронной почты, разделив на слова в обратном порядке; - используйте только маленькие латинские буквы и символ нижнего подчеркивания `"_"`, т.е. `[a-z0-9_]`.

Так для модуля mymodule рекомендуемым идентификатором будет: - для веб-сайта axioma-gis.ru - `ru_axioma_gis_mymodule` - для почты andrey@yandex.ru - `ru_yandex_at_andrey_mymodule`

12.1.2 Точка входа

`__init__.py` - точка входа в модуль, так же как и для любого другого модуля Python - является обязательным для системы импорта. Содержит основной код модуля или импортирует другие локальные файлы.

См.также:

Точка входа может содержать специальный Класс Plugin.

12.1.3 Информация о модуле

`manifest.ini` - содержит основную информацию, версию, название и прочее. Является ini-файлом с простыми парами ключ=значение.

Примечание: Файл `manifest.ini` должен иметь кодировку UTF-8.

Минимальный пример содержимого:

```
[general]
name=Пример модуля
description=Короткий текст с описанием модуля.
```

См.также:

Для более подробного описания формата ini, поддерживаемого ГИС «Аксиома», смотрите документацию configparser.

Таблица 1: Таблица значений

Параметр	Обязательно	Описание
name	True	Короткая строка с именем модуля.
description	True	Короткий текст с описанием.
version	False	Строка с версией модуля.
homepage	False	Ссылка на домашнюю страницу модуля.
target	False	Версия Аксиомы, с которой работает модуль; цифры, разделенные точкой.
platforms	False	Список поддерживаемых платформ; через запятую из возможных Windows Linux и Darwin.
icon	False	Имя файла или относительный путь (относительно корневой папки модуля) в формате PNG.

Также могут содержаться другие необязательные параметры:

```
; может содержать коментарии
; следующая секция обязательна
[general]
name=Пример модуля
description=Короткий текст с описанием модуля.
    Может быть многострочным.
; конец обязательных параметров

; необязательные параметры
version=1.0
homepage=https://dev.axioma-gis.ru
platforms=Windows,Darwin
target=3.1.0
author=Developer Name
email=dev@axioma-gis.ru
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
repository=https://github.com/developer/mymodule
license=New BSD


; секция локализации
[i18n]
name_en=Plugin example
description_en=Plugin example description.
```

12.2 Документация

Документация может быть написана в HTML файлах. ГИС «Аксиома» откроет документацию в системном веб-браузере. Аксиома ищет документацию в папке с модулем documentation - файлы `index[locale].html`. Пользователь откроет документацию с суффиксом локали, совпадающим с языком системы. При отсутствии совпадения будет открываться файл без суффикса - `index.html`.

12.3 Переводы

Можно предусмотреть загрузку модуля на разных языках.

Название и описание самого модуля может быть переведено на другие языки в манифесте в секции `i18n`:

```
; секция локализации
[i18n]
name_en=Plugin example
description_en=Plugin example description.
name_fr=Exemple de plugin
description_fr=Description de l'exemple de plugin.
```

У пользователя отобразится название и описание в случае, если язык системы будет совпадать с суффиксом локали. Иначе отобразится название и описание из основной секции `general`.

Наиболее простой способ создания и сопровождения переводов строк из исходного кода - использование «Qt Linguist».

Примечание: Подробнее о переводе в документации Qt Linguist.

Основные этапы:

1. Отмечаются строки, предназначенные для перевода.
2. Для экспорта строк используется утилита `lupdate`. Она проходит по файлам с исходным кодом и забирает все встречаемые строки, отмеченные для перевода. Результатом является файл с расширением `.ts` - простой структурированный xml файл со строками.
3. `.ts` - файл открывается в «Qt Linguist» и переводится на один или более языков.

4. После завершения перевода отдельных строк файл `.ts` “компилируется” в бинарный файл с расширением `.qm`, который будет загружен Аксиомой.ГИС. Для компиляции используется утилита `lrelease`.

```
lrelease your_plugin.ts
```

5. `.qm` - файлы размещаются в подпапке `i18n` внутри модуля. Они будут загружены вместе с модулем.

12.4 Класс Plugin

Модули рекомендуется писать в объектном стиле. Для этого точка входа `__init__.py` должна содержать класс `Plugin`. Тогда ГИС «Аксиома» при загрузке модуля создаст его экземпляр, а при выгрузке - уничтожит его.

Вспомогательный класс `axipy.AxiomaPlugin` и его базовый класс `axipy.AxiomaInterface` содержат свойства и функции, необходимые почти для любого плагина. Например, загрузка/сохранение настроек `settings`, получение файлов внутри папки с модулем `local_file()`, перевод строк `tr()`, добавление кнопок в интерфейс `create_action` и другое.

Пример модуля `__init__.py`

```
"""Пример добавления кнопки и подключение действия по нажатию на нее
(показ сообщения). При выгрузке кнопка удаляется из интерфейса.
"""
from PySide2.QtWidgets import QMessageBox
from axipy import AxiomaPlugin


class Plugin(AxiomaPlugin):
    def load(self):
        self.__action = self.create_action('Пример действия',
                icon='://icons/share/32px/run.png', on_click=self.show_message)
        position = self.get_position('Основные', 'Команды')
        position.add(self.__action)

    def unload(self):
        self.__action.remove()

    def show_message(self):
        QMessageBox.information(None, 'Сообщение',
                'Пример выполнения действия по нажатию кнопки')
```

- При загрузке Аксиома создаст экземпляр модуля и вызовет метод `load()`.
- `unload()` - вызывается, когда модуль выгружается.

Важно: При наследовании от `axipy.AxiomaPlugin` не используйте методы базового класса в конструкторе `__init__`. Помещайте логику инициализации в метод `load()`. Это необходимо для правильной работы базового класса.

Внимание: Не рекомендуется, начиная с версии 3.5.

Инициализация модуля через «внедрение зависимостей» продолжает работать, но **не рекомендуется** в пользу наследования (описан выше). При внедрении зависимостей класс `Plugin` не наследуется ни от чего, а в конструктор принимается параметр `iface` - экземпляр класса `axipy.AxiomaInterface`.

```
class Plugin:
    def __init__(self, iface):
        self.__action = iface.menubar.create_button('Пример действия',
                icon='://icons/share/32px/run.png', on_click=self.show_message)
        ...
```

12.5 Архив

Физически модуль представлен в виде папки с уникальным именем, внутри которой расположены файлы и папки с бизнес-логикой, конфигурациями, документацией, зависимостями, графическими формами и прочим. Для гарантии целостности и удобства распространения готовые модули помещаются в архив.

Архив использует формат ZIP и имеет следующую структуру:

```
my_plugin_archive_v1.axp
└── ru_axioma_gis_axipy_example_plugin_from_package
    ├── __init__.py
    └── manifest.ini
```

Таким образом архив просто содержит папку с модулем. Имя архива может быть любым и должно заканчиваться на `.axp`, в то время как имя папки с модулем должно быть уникальным.

Для создания архива достаточно запаковать модуль в ZIP любым поддерживаемым архиватором и указать расширение выходного файла как `.axp` вместо стандартного `.zip`.

С помощью архиватора можно проверить целостность архива, например:

```
zip -Tv my_plugin_archive_v1.axp
```

Результат проверки:

```
Archive:  my_plugin_archive_v1.axp
    testing: ru_axioma_gis_axipy_example_plugin_from_package/   OK
    testing: ru_axioma_gis_axipy_example_plugin_from_package/__init__.py   OK
    testing: ru_axioma_gis_axipy_example_plugin_from_package/manifest.ini   OK
No errors detected in compressed data of my_plugin_archive_v1.axp
test of my_plugin_archive_v1.axp OK
```

Архив с модулем распаковывается в пользовательскую директорию при установке. Архив может быть установлен пользователем через интерфейс программы ГИС «Аксиома» в диалоге «Модули». Все модули, установленные пользователем, могут быть удалены из того же диалога.

Физически модули устанавливаются в installed_plugins в пользовательскую папку. Расположение пользовательской папки зависит от операционной системы:

- для Windows – «C:/Users/<USER>/AppData/Roaming/ESTI/Axioma.GIS/»
- для Linux – «~/.local/share/ESTI/Axioma.GIS/»
- для macOS – «~/Library/Application Support/ESTI/Axioma.GIS/»

13 История изменений

13.1 4.0 Изменения

Июнь 2022

13.1.1 Новое

- Метод создания и показа главного окна `axipy.app.MainWindow.show()`.

13.1.2 Исправления

- Свойство `axipy.gui.ReportView.scale()` переименовано в `axipy.gui.ReportView.view_scale`.

13.2 3.7.0 Изменения

22 Марта 2022

13.2.1 Новое

- Методы `load()`/`unload()` класса `axipy.gui.MapTool`; метод `axipy.gui.MapTool.deactivate()` отмечен как устаревший.
- Метод `axipy.gui.MapTool.canDeactivate()` переименован в `axipy.gui.MapTool.canUnload()`.
- Функция поиска перевода `axipy.tr()`.

13.2.2 Исправления

- Изменены пределы для свойств axipy.render.RasterLayer.brightness и axipy.render.RasterLayer.contrast на диапазон (-100...100).

13.3 3.5.0 Изменения

16 Августа 2021

13.3.1 Новое

- Новые вспомогательные методы в axipy.gui.MapTool.
- Объектно-ориентированный стиль создания кнопок axipy.menubar.Button.
- Механизм слежения за значениями axipy.da.state_manager.
- Распространение модулей в архивах.
- Объявление модулей с наследованием от axipy.AxiomaPlugin.
- Каталог данных содержит таблицу выборки axipy.da.DataCatalog.selection.
- Менеджер для запуска и управления пользовательскими задачами axipy.concurrent.TaskManager.
- Добавлена панель активного инструмента axipy.gui.ActiveToolPanel в которую можно поместить графический элемент упрощающий работу с пользовательским инструментом.

13.3.2 Исправления

- Класс axipy.da.Collection переименован в axipy.da.GeometryCollection.
- Методы axipy.da.DataCatalog.tables(), axipy.da.DataCatalog.objects(), axipy.da.DataCatalog.count() реализованы как свойства. Метод axipy.da.Schema.attribute_names() так-же переделан как свойство.
- Убраны класс axipy.cs.UnitService и его экземпляр axipy.cs.unit. Их функционал перенесен в базовый класс axipy.cs.EarthUnit, который переименован в axipy.cs.Unit. Переименованы методы axipy.cs.LinearUnit.list_all(), axipy.cs.AreaUnit.list_all().
- Переименован класс axipy.da.DataCatalog в axipy.da.DataManager
- Переименован класс axipy.gui.ViewService в axipy.gui.ViewManager
- Переименован класс axipy.gui.SelectionService в axipy.gui.SelectionManager
- Переименован класс axipy.da.DataProviders в axipy.da.ProviderManager
- Экземпляр класса axipy.render.Map axipy.render.Map.unit перенесен в класс axipy.gui.MapView.

13.4 3.0.0 Изменения

12 Апреля 2021

13.4.1 Новое

- Руководство разработчика объединено со справочником функций.
- Свойство временной таблицы axipy.da.Table.is_temporary.
- Менеджер контекста with для axipy.da.DataObject.
- Транзакционная модель редактирования таблиц: axipy.da.Table.restore(), axipy.da.Table.commit(), axipy.da.Table.is_modified, axipy.da.Table.insert(), axipy.da.Table.update(), axipy.da.Table.delete().
- Каталог объектов данных axipy.app.MainWindow.catalog по умолчанию. Открываемые объекты данных автоматически попадают в каталог главного окна. Запросы axipy.da.DataCatalog.query() производятся к этому каталогу без явного указания конкретных таблиц.
- Создаваемые окна axipy.gui.ViewService.create_view() автоматически добавляются в главное окно программы.
- Настройки ГИС «Аксиома» axipy.Settings.
- Провайдеры данных axipy.da.DataProviders со специализированными параметрами для открытия/создания и импорта/экспорта: tab, shp и другие.
- Раздельные типы стилей: axipy.da.PointStyle, axipy.da.PolygonStyle и другие.
- Раздельные типы геометрий: axipy.da.Point, axipy.da.Polygon и другие.
- Загрузка/сохранение рабочих наборов axipy.app.MainWindow.load_workspace(), axipy.app.MainWindow.save_workspace().
- Удаление кнопок axipy.menubar.remove() приводит к удалению групп и вкладок axipy.menubar.Position, если они стали пустыми.

13.4.2 Исправления

- Ошибка при попытке закрытия временной таблицы с изменениями.
- Ошибка при задании разделителя в формате CSV axipy.da.CsvDataProvider.

13.5 2.9.0 Изменения

15 Декабря 2020

13.5.1 Новое

- Первоначальный релиз.

14 Справочник функций

Справочник описывает модули и функции основного модуля **axipy** - нового API для ГИС «Аксиома» на языке Python.

Примечание: Не путать с модулем **axioma**; документация к нему расположена в другом месте.

14.1 Модули ГИС «Аксиома»

14.1.1 axipy

Основной пакет API для взаимодействия с ГИС Аксиома.

Предоставляет доступ к Аксиоме.ГИС через набор модулей, подмодулей, классов и функций.

`axipy.io`

Объект открытия/создания объектов данных.

> **Внимание:** Устарел в версии 3.0.0. Используйте готовый экземпляр `axipy.da.provider_manager`.

Type axipy.da.ProviderManager

14.1.1.1 AxiomaInterface - Интерфейс модуля

class axipy.**AxiomaInterface**

Интерфейс для модуля.

Вспомогательный класс для создания модулей.

См.также:

Подробнее в главе Модули (Плагины).

Methods:

active_tool_panel()	Возвращает экземпляр панели активного инструмента.
local_file(*paths)	Возвращает путь к файлу/папке относительно модуля.
tr(text)	Ищет перевод строки строки.
window()	Возвращает главное окно ГИС Аксиома.

Attributes:

catalog	Хранилище объектов данных.
io	Класс открытия/создания объектов данных.
language	Значение языка, с которым запущено приложение.
menubar	Объект с функциями меню главного окна ГИС Аксиома.
notifications	Отправление уведомлений в виде всплывающего окна.
settings	Настройки модуля.

active_tool_panel()

Возвращает экземпляр панели активного инструмента.

Тип результата ActiveToolPanel

Результат Менеджер для управления панелью активного инструмента.

property catalog

Хранилище объектов данных.

Тип результата DataManager

property io

Класс открытия/создания объектов данных.

Тип результата ProviderManager

property language

Значение языка, с которым запущено приложение.

Тип результата str

local_file(*paths)

Возвращает путь к файлу/папке относительно модуля.

Параметры ***path** – Составные относительного пути.

Тип результата `str`

Результат Абсолютный путь.

Пример:

```
plugin_path = iface.local_file()
icon_path = iface.local_file('images', '32px', 'logo.png')
```

property menubar

Объект с функциями меню главного окна ГИС Аксиома.

См.также:

`axipy.menubar`

property notifications

Отправление уведомлений в виде всплывающего окна.

Type Notifications

property settings

Настройки модуля.

Позволяет сохранять и загружать параметры.

См.также:

Подробнее в документации на класс `PySide2.QtCore.QSettings`.

Тип результата `QSettings`

tr(text)

Ищет перевод строки строки.

Производит поиск строки в загруженных файлах перевода.

Параметры **text** (`str`) – Строка для перевода.

Тип результата `str`

Результат Перевод стоки, если строка найдена. Иначе - сама переданная строка.

Пример:

```
button_name = iface.tr('My button')
```

window()

Возвращает главное окно ГИС Аксиома.

Тип результата `QMainWindow`

14.1.1.2 AxiomaPlugin - Модуль ГИС «Аксиома»

class axipy.**AxiomaPlugin**

Базовые классы: `axipy.interface.AxiomaInterface`

Модуль для ГИС Аксиома.

Содержит вспомогательные функции и свойства, которые могут быть использованы при реализации пользовательского модуля.

Примечание: Не переопределяйте конструктор. Переопределяйте метод `load()`.

См.также:

Подробнее в главе Модули (Плагины).

Methods:

`active_tool_panel`()	Возвращает экземпляр панели активного инструмента.
`create_action`(title, on_click[, icon, ...])	Создает кнопку с действием.
`create_separator`()	Создает разделитель.
`create_tool`(title, on_click[, icon, ...])	Создает кнопку с инструментом.
`get_position`(tab, group)	Возвращает положение в меню.
`load`()	Загружает модуль.
`local_file`(*paths)	Возвращает путь к файлу/папке относительно модуля.
`tr`(text)	Ищет перевод строки строки.
`unload`()	Выгружает модуль.
`user_plugin_data_dir`([file_name])	Возвращает каталог, в котором находится изменяемые данные модуля.
`user_plugin_dir`([file_name])	Возвращает каталог данного модуля.
`window`()	Возвращает главное окно ГИС Аксиома.

Attributes:

`catalog`	Хранилище объектов данных.
`io`	Класс открытия/создания объектов данных.
`language`	Значение языка, с которым запущено приложение.
`menubar`	Объект с функциями меню главного окна ГИС Аксиома.
`notifications`	Отправление уведомлений в виде всплывающего окна.
`settings`	Настройки модуля.

active_tool_panel()

Возвращает экземпляр панели активного инструмента.

Тип результата `ActiveToolPanel`

Результат Менеджер для управления панелью активного инструмента.

property catalog

Хранилище объектов данных.

Тип результата DataManager

create_action(title, on_click, icon='', enable_on=None, tooltip=None, doc_file=None)

Создает кнопку с действием.

Параметры

- **title** (str) – Текст.
- **on_click** (Callable[[], Any]) – Действие на нажатие.
- **icon** (Union[str, QIcon]) – Иконка. Может быть путем к файлу или адресом ресурса.
- **enable_on** (Union[str, DefaultKeys, None]) – Идентификатор наблюдателя для определения доступности кнопки.
- **tooltip** (Optional[str]) – Строка с дополнительной короткой информацией по данному действию.
- **doc_file** (Optional[str]) – Относительная ссылка на файл документации. Расположение рассматривается по отношению к каталогу documentation.

Тип результата ActionButton

Результат Кнопка с действием.

См.также:

axipy.da.StateManager.

Примечание: То же, что и axipy.menubar.ActionButton, но дополнительно делает идентификатор кнопки уникальным для данного модуля.

---

create_separator()

Создает разделитель.

Тип результата Separator

create_tool(title, on_click, icon='', enable_on=None, tooltip=None, doc_file=None)

Создает кнопку с инструментом.

Параметры

- **title** (str) – Текст.
- **on_click** (Callable[[], MapTool]) – Класс инструмента.
- **icon** (Union[str, QIcon]) – Иконка. Может быть путем к файлу или адресом ресурса.
- **enable_on** (Union[str, DefaultKeys, None]) – Идентификатор наблюдателя для определения доступности кнопки.
- **tooltip** (Optional[str]) – Строка с дополнительной короткой информацией по данному действию.

- **doc_file** (Optional[str]) – Относительная ссылка на файл документации. Расположение рассматривается по отношению к каталогу documentation.

Тип результата ToolButton

Результат Кнопка с инструментом.

См.также:

class:axipy.da.StateManager.

Примечание: То же, что и axipy.menubar.ToolButton, но дополнительно делает идентификатор кнопки уникальным для данного модуля.

---

get_position(tab, group)

Возвращает положение в меню. Может заранее не существовать.

Параметры

- **tab** (str) – Название вкладки.
- **group** (str) – Название группы.

Тип результата Position

Результат Положение для кнопки.

Примечание: Дублирует axipy.menubar.Position.

---

property io

Класс открытия/создания объектов данных.

Тип результата ProviderManager

property language

Значение языка, с которым запущено приложение.

Тип результата str

load()

Загружает модуль.

Переопределяйте этот метод для задания логики модуля.

local_file(*paths)

Возвращает путь к файлу/папке относительно модуля.

Параметры ***path** – Составные относительного пути.

Тип результата str

Результат Абсолютный путь.

Пример:

```
plugin_path = iface.local_file()
icon_path = iface.local_file('images', '32px', 'logo.png')
```

property menubar

Объект с функциями меню главного окна ГИС Аксиома.

См.также:

axipy.menubar

property notifications

Отправление уведомлений в виде всплывающего окна.

Type Notifications

property settings

Настройки модуля.

Позволяет сохранять и загружать параметры.

См.также:

Подробнее в документации на класс PySide2.QtCore.QSettings.

Тип результата QSettings

tr(text)

Ищет перевод строки строки.

Производит поиск строки в загруженных файлах перевода.

Параметры text (str) – Строка для перевода.

Тип результата str

Результат Перевод стоки, если строка найдена. Иначе - сама переданная строка.

Пример:

```
button_name = iface.tr('My button')
```

unload()

Выгружает модуль.

Переопределяйте этот метод для очистки ресурсов.

user_plugin_data_dir(file_name='')

Возвращает каталог, в котором находится изменяемые данные модуля. Расположение определяется в подкаталоге installed_plugins_data, расположенном на один уровень вверх по отношению к каталогу самого модуля plugin_dir().

Параметры file_name (str) – Если параметр указан, возвращается полный путь файла в данном каталоге.

Тип результата str

user_plugin_dir(file_name='')

Возвращает каталог данного модуля.

Параметры file_name (str) – Если параметр указан, возвращается полный путь файла в каталоге модуля.

Тип результата str

window()

Возвращает главное окно ГИС Аксиома.

Тип результата QMainWindow

14.1.1.3 Settings - Настройки ГИС «Аксиома»

class axipy.**Settings**

Настройки ГИС Аксиома.

Класс не требует создания объекта. Используйте методы класса.

Список 1: Пример использования

```
# Читает значение
val = Settings.value(Settings.RulerColorLine)
# Записывает значение
new_value = QColor(0, 255, 0)
Settings.setValue(Settings.RulerColorLine, new_value)
# Сбрасывает на значение по умолчанию
Settings.reset(Settings.RulerColorLine)
```

Таблица 5: Атрибуты

Значение	Тип	Наименование
SilentCloseWidget	bool	Подтверждать закрытие несохраненных данных
SnapSensitiveRasius	int	Привязка узлов - размер
SnapColor	QColor	Привязка узлов - цвет
SnapThickness	int	Привязка узлов - толщина линии
EditNodeColor	QColor	Узлы при редактировании - цвет
EditNodeSize	int	Узлы при редактировании - размер
NearlyGeometriesTopology	bool	Перемещать узлы соседних объектов при редактировании
NodesUpdateMode	bool	Использовать перезапись истории изменений при редакти
ShowDrawingToolTip	bool	Показывать данные при рисовании
CreateTabAfterOpen	bool	Создавать TAB при открытии
RenameDataObjectFromTab	bool	Переименовывать открытый объект по имени TAB файла
LastSavePath	str	Последний пусть сохранения
UseLastSelectedFilter	bool	Запоминать последний фильтр в диалоге открытия файлов
SelectByInformationTool	bool	Инструмент «Информация» выбирает объект
SaveAsToOriginalFileFolder	bool	Сохранять копию в каталог с исходным файлом
LastNameFilter	str	Последний использованный фильтр файлов
SensitiveMouse	bool	Чувствительность мыши
ShowSplashScreen	bool	Отображать экран загрузки
RulerModeSpherical	bool	Линейка - измерение на сфере
RulerColorLine	bool	Линейка - цвет линии
UseAntialiasing	bool	Использовать сглаживание при отрисовке
ShowDegreeTypeNumeric	bool	Отображать градусы в формате Десятичное значение
DrawCoordSysBounds	bool	Отображать границы мира
PreserveScaleMap	bool	Сохранять масштаб при изменении размеров окна
ShowMapScaleBar	bool	Показывать масштабную линейку
ShowScrollOnMapView	bool	Показывать полосы прокрутки
LoadLastWorkspace	bool	Загружать при старте последнее рабочее пространство
ShowMeshLayout	bool	Отображать сетку привязки
MeshSizeLayout	float	Размер ячейки
SnapToMeshLayout	bool	Привязывать элементы отчета к сетке
ShowMeshLegend	bool	Отображать сетку привязки
MeshSizeLegend	float	Размер ячейки
SnapToMeshLegend	bool	Привязывать к сетке

continue

Таблица 5 – продолжение с предыдущей страницы

Значение	Тип	Наименование
LastOpenPath	str	Последний каталог откуда открывались данные
LastPathWorkspace	str	Последний каталог к рабочему набору
DefaultPathCache	str	Каталог с кэшированными данными
UserDataPaths	list[str]	Список пользовательских каталогов с названиями
EnableSmartTabs	bool	Умное переключение вкладок
DistancePrecision	int	Точность по умолчанию для расстояний и площадей

Methods:

reset(key)	Устанавливает значение по умолчанию.
setValue(key, value)	Устанавливает значение параметра.
value(key)	Читает значение параметра.

classmethod reset(key)

Устанавливает значение по умолчанию.

Параметры **key** – Параметр.

classmethod setValue(key, value)

Устанавливает значение параметра.

Параметры

- **key** – Параметр.
- **value** – Значение.

Исключение **TypeError** – Если значение неправильного типа.

Например:

```
Settings.setValue(Settings.LastOpenPath, 'C:/mydir')
```

classmethod value(key)

Читает значение параметра.

Параметры **key** – Параметр.

Тип результата Any

Результат Значение.

Например:

```
val = Settings.value(Settings.LastOpenPath)
```

Функции

axipy.**init_axioma**()

Инициализирует ядро ГИС Аксиома.

Тип результата QApplication

Результат Приложение Qt5 с очередью событий (event-loop).

Пример:

```
app = init_axioma()
app.exec_()  # запускает обработку очереди событий
```

axipy.**tr**(text)

Ищет перевод строки строки.

Производит поиск строки в загруженных файлах перевода.

Параметры **text** (str) – Строка для перевода.

Результат Перевод стоки, если строка найдена. Иначе - сама переданная строка.

Пример:

```
button_name = tr('My button')
```

14.1.2 axipy.app

Модуль приложения.

Данный модуль является основным модулем приложения.

axipy.app.**mainwindow**

Готовый экземпляр главного окна ГИС Аксиома.

Type MainWindow

14.1.2.1 MainWindow - Главное окно

class axipy.app.**MainWindow**

Главное окно ГИС Аксиома.

Примечание: Используйте готовый объект axipy.app.mainwindow.

Methods:

add(view)	Добавляет окно просмотра данных.
add_dock_widget(dock_widget, area[, icon])	Добавляет панель в главное окно приложения.
add_layer_current_map(layer)	Добавляет слой в текущей карте.

continues on next page

Таблица 7 – продолжение с предыдущей страницы

add_layer_interactive(layer)	Добавляет слой с запросом на помещение на текущую карту или в новую.
add_layer_new_map(layer)	Открывает слой в новой карте.
load_workspace(fileName)	Читает рабочее пространство из файла.
qt_object()	Возвращает Qt5 объект окна.
remove_dock_widget(dock)	Удаляет существующую панель у главного окна приложения.
save_workspace(fileName)	Сохраняет рабочее пространство в файл.
show()	Создает и показывает главное окно программы.

Attributes:

catalog	Хранилище объектов приложения.
is_valid	Корректность состояния главного окна.

add(view)

Добавляет окно просмотра данных.

Параметры **view** (View) – окно просмотра данных.

Примечание: При создании окон просмотра данных axipy.gui.ViewManager.create_mapview() или axipy.gui.ViewManager.create_tableview() они автоматически добавляются в главное окно программы.

Тип результата QMdiSubWindow

add_dock_widget(dock_widget, area, icon=None)

Добавляет панель в главное окно приложения. При успешном добавлении возвращает True. Если же данная панель уже присутствует, то команда игнорируется и возвращается False. Элементы управления, которые требуется разместить на панели, создаются в дополнительном окне, а уже это окно, в свою очередь, устанавливается для панели (см. пример ниже).

Параметры

- **dock_widget** (QDockWidget) – Пользовательская созданная панель.
- **area** (DockWidgetArea) – Расположение.
- **icon** (Optional[QIcon]) – Иконка для отображения в списке всех доступных панелей.

Пример:

```
from PySide2.QtWidgets import QDockWidget, QWidget, QPushButton
from PySide2.QtCore import Qt

dock = QDockWidget('Заголовок')
widget = QWidget()
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
layout = QVBoxLayout()
button = QPushButton("Кнопка")
button.clicked.connect(lambda: print('Реакция на кнопку'))
layout.addWidget(button)
layout.addStretch()
widget.setLayout(layout)
dock.setWidget(widget)
app.mainwindow.add_dock_widget(dock, Qt.RightDockWidgetArea, QIcon('filename.
↪png'))
```

Тип результата bool

add_layer_current_map(layer)
Добавляет слой в текущей карте.

Тип результата MapView

add_layer_interactive(layer)
Добавляет слой с запросом на помещение на текущую карту или в новую.

Тип результата MapView

add_layer_new_map(layer)
Открывает слой в новой карте.

Тип результата MapView

property catalog
Хранилище объектов приложения.

Это то же хранилище, которое отображается в панели «Открытые данные».

Примечание: При открытии объектов данных axipy.da.ProviderManager.openfile() они автоматически попадают в каталог.

Тип результата DataManager

property is_valid
Корректность состояния главного окна.

Тип результата bool

load_workspace(fileName)
Читает рабочее пространство из файла.

Параметры **fileName** (str) – Наименование входного файла.

qt_object()
Возвращает Qt5 объект окна.

Тип результата QMainWindow

remove_dock_widget(dock)
Удаляет существующую панель у главного окна приложения.

save_workspace(fileName)
Сохраняет рабочее пространство в файл.

Параметры **fileName** (str) – Наименование выходного файла.

static show()
Создает и показывает главное окно программы.

Тип результата MainWindow

14.1.2.2 Notifications - Отправление уведомлений

class axipy.app.**Notifications**
Отправление уведомлений в виде всплывающего окна с его последующей регистрацией в окне уведомлений.

Methods:

push(title, text[, type_mesage])	Отправляет уведомление.

static push(title, text, type_mesage=0)
Отправляет уведомление.

Параметры

- **title** (str) – Заголовок
- **text** (str) – Текст сообщения.
- **type_mesage** (int) – Тип сообщения. В зависимости от типа сообщения в окне уведомлений оно помечается соответствующим цветом.

Таблица 10: Допустимые значения для типа сообщения:

Атрибут	Наименование
Information	Информационное сообщение. Устанавливается по умолчанию
Warning	Предупреждение
Critical	Критическая ошибка
Success	Успешное выполнение процесса

Пример:

```
from axipy.app import Notifications
Notifications.push('Предупреждение', 'Сообщение', Notifications.Warning)
```

14.1.2.3 Version - Информация о версии

class axipy.app.**Version**
Информация о версии ГИС Аксиома.

Пример использования:

```
from axipy.app import Version
print('Версия:', Version.string())
```

Methods:

number()	Возвращает версию в виде одного числа, в котором каждый сегмент располагается в отдельном байте.
qtFormat()	Возвращает версию в Qt формате.
segments()	Возвращает кортеж чисел - сегменты версии: (major, minor, patch).
string()	Возвращает версию в виде строки.

static number()
Возвращает версию в виде одного числа, в котором каждый сегмент располагается в отдельном байте.

Тип результата int

static qtFormat()
Возвращает версию в Qt формате.

Тип результата QVersionNumber

static segments()
Возвращает кортеж чисел - сегменты версии: (major, minor, patch).

Тип результата tuple

static string()
Возвращает версию в виде строки.

Тип результата str

14.1.3 axipy.cs

Модуль систем координат.

В данном модуле содержатся классы и методы, предназначенные для удобной работы с координатными системами.

14.1.3.1 CoordSystem - Система Координат (СК)

class axipy.cs.**CoordSystem**
Система координат (СК). СК описывает каким образом реальные объекты на земной поверхности могут быть представлены в виде двумерной проекции. Выбор СК для представления данных зависит от конкретных исходных условий по представлению исходных данных.

Примечание: Проверка на идентичность параметров двух СК производится простым сравнением.

Примечание: Для получения текстового представления можно воспользоваться функцией str.

Поддерживается создание СК посредством следующих вариантов:

- Из строки MapInfo PRJ `from_prj()`
- Из строки PROJ `from_proj()`
- Из строки WKT `from_wkt()`
- Из значения EPSG `from_epsg()`
- План/Схему с указанием единиц измерения и охвата `from_units()`

Список 2: Пример создания СК разного типа.

```
cs_epsg = CoordSystem.from_epsg(4326)
cs_prj = CoordSystem.from_prj('1, 104')
cs_proj = CoordSystem.from_proj('+proj=longlat +ellps=WGS84 +no_defs')
cs_wkt = CoordSystem.from_wkt('GEOGCS["GCS_WGS_1984",DATUM["D_WGS_1984",SPHEROID[
↪"WGS_1984",6378137,298.257223563]],PRIMEM["Greenwich",0],UNIT["Degree",0.
↪017453292519943295]]')
# Создание из строки с указанием вида формата
crs1 = CoordSystem.from_string('epsg:4326')
crs2 = CoordSystem.from_string('prj:1,104')
```

Список 3: Проверка на идентичность координатных систем производится простым сравнением.

```
cs1 = CoordSystem.from_prj("1, 104")
cs2 = CoordSystem.from_prj("1, 104")
if cs1 == cs2:
    print("Координатные системы эквивалентны.")
'''
>>> Координатные системы эквивалентны.
'''
```

convert_from_degree(value)

Переводит из градусов в единицы измерения системы координат.

Тип результата `Union[Pnt, List[Pnt], Rect]`

convert_to_degree(value)

Переводит из единиц измерения системы координат в градусы.

Список 4: Пример.

```
csMercator = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
p_out = csMercator.convert_to_degree((1000000, 1000000))
print(p_out)
'''
>>> (8.983152841195214 9.005882635078796)
'''
```

Тип результата `Union[Pnt, List[Pnt], Rect]`

classmethod current()

Текущая установленная система координат

property description

Краткое текстовое описание.

Тип результата `str`

property epsg

Значение EPSG если существует для данной системы координат, иначе None.

Тип результата Optional[int]

classmethod from_epsg(code)

Создает координатную систему по коду EPSG.

См.также:

Подробнее см. EPSG

Параметры code (int) – Стандартное значение EPSG.

Тип результата CoordSystem

classmethod from_prj(prj)

Создает координатную систему из строки MapBasic.

См.также:

Подробнее см. PRJ

Параметры prj (str) – Строка MapBasic. Допустима короткая нотация.

Список 5: Пример.

```
csMercator = CoordSystem.from_prj('10, 104, 7, 0')
csLatLon = CoordSystem.from_prj('Earth Projection 1, 104')
csMercator = CoordSystem.from_prj('NonEarth 0, \'m\'')
```

Тип результата CoordSystem

classmethod from_proj(proj)

Создает координатную систему из строки proj.

См.также:

Подробнее см. PROJ

Параметры proj (str) – Строка proj.

Тип результата CoordSystem

classmethod from_string(string)

Создает систему координат из строки.

Строка состоит из двух частей: префикса и строки представления СК. Возможные значения префиксов: «proj», «wkt», «epsg», «prj».

Параметры string (str) – Строка.

Тип результата CoordSystem

classmethod from_units(unit, rect=<axipy.utl.Rect object>)

Создает декартову систему координат.

Параметры

- **unit** (LinearUnit) – Единицы измерения системы координат.
- **rect** (Union[Rect, QRectF, None]) – Охват системы координат.

Список 6: Пример.

```
ne = CoordSystem.from_units(Unit.km, Rect(-100, -100, 100, 100))
```

Тип результата CoordSystem

classmethod from_wkt(wkt)

Создает координатную систему из строки WKT.

См.также:

Подробнее см. WKT

Параметры **wkt** (str) – Строка WKT.

Тип результата CoordSystem

property inv_flattening

Полярное сжатие.

Тип результата float

property lat_lon

Является ли данная СК широтой/долготой.

Тип результата bool

property name

Наименование системы координат.

Тип результата str

property non_earth

Является ли данная СК декартовой.

Тип результата bool

property prj

Строка prj формата MapBasic или пустая строка, если аналога не найдено.

Тип результата str

property proj

Строка PROJ или пустая строка, если аналога не найдено.

Тип результата str

property rect

Максимально допустимый охват.

Тип результата Rect

property semi_major

Большая полуось.

Тип результата float

property semi_minor

Малая полуось.

Тип результата float

classmethod set_current(coordsystem)
Устанавливает новую текущую систему координат

Параметры **cs** – Новое значение системы координат.

property unit
Единицы измерения.

Тип результата LinearUnit

property wkt
Строка WKT или пустая строка, если аналога не найдено.

Тип результата str

14.1.3.2 CoordTransformer - Трансформация координат

class axipy.cs.**CoordTransformer**(cs_from, cs_to)
Класс для преобразования координат из одной СК в другую. При создании объекта трансформации в него передается исходная и целевая СК. После этого данный объект может использоваться для преобразования данных между этими СК.

Параметры

- **cs_from** (Union[CoordSystem, str]) – Исходная СК.
- **cs_to** (Union[CoordSystem, str]) – Целевая СК.

Пример:

```
# Пример преобразования точки
from axipy import *

csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
csMercator = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
inPoint = Pnt(10, 10)
transformer = CoordTransformer(csLL, csMercator)
outPoint = transformer.transform(inPoint)
print('Result point:', outPoint)
outRect = transformer.transform(Rect(0,0,10,10))
print('Result rect:', outRect)
```

transform(value)
Преобразовывает точки из исходной СК в целевую СК.

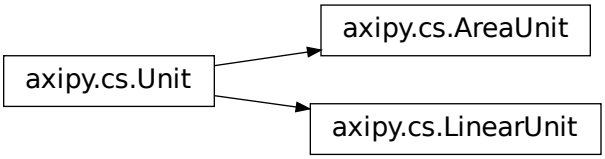
Параметры **value** (Union[Pnt, List[Pnt], QPointF, QRectF, Rect, List[QPointF]]) – Входное значение. Может быть точкой, массивом точек axipy.utl.Pnt или axipy.utl.Rect.

Тип результата Union[Pnt, Rect, List[Pnt]]

Результат Выходное значение. Тип зависит от входного и аналогичен ему.

Исключение **RuntimeError** – Ошибка выполнения преобразования.

14.1.3.3 Unit - Единицы измерения



class axipy.cs.**Unit**

Класс единиц измерения.

Получение экземпляра единиц измерения осуществляется по атрибуту.

Список 7: Пример создания

```
meters = Unit.m  # LinearUnit
kilometers = Unit.sq_km  # AreaUnit
```

Таблица 12: Доступные единицы расстояний

Атрибут	Тип	Наименование
km	LinearUnit	Километры
m	LinearUnit	Метры
mm	LinearUnit	Миллиметры
cm	LinearUnit	Сантиметры
mi	LinearUnit	Мили
nmi	LinearUnit	Морские мили.
inch	LinearUnit	Дюймы
ft	LinearUnit	Футы
yd	LinearUnit	Ярды
survey_ft	LinearUnit	Топографические футы.
li	LinearUnit	Линки
ch	LinearUnit	Чейны
rd	LinearUnit	Роды

Таблица 13: Доступные единицы площадей

Атрибут	Тип	Наименование
sq_km	AreaUnit	Квадратные километры
sq_m	AreaUnit	Квадратные метры
sq_mm	AreaUnit	Квадратные миллиметры
sq_cm	AreaUnit	Квадратные сантиметры
sq_mi	AreaUnit	Квадратные мили
sq_nmi	AreaUnit	Квадратные морские мили
sq_inch	AreaUnit	Квадратные дюймы
sq_ft	AreaUnit	Квадратные футы
sq_yd	AreaUnit	Квадратные ярды
sq_survey_ft	AreaUnit	Квадратные топографические футы
acre	AreaUnit	Акры
hectare	AreaUnit	Гектары
sq_li	AreaUnit	Квадратные линки
sq_ch	AreaUnit	Квадратные чейны
sq_rd	AreaUnit	Квадратные роды
perch	AreaUnit	Перчи
rood	AreaUnit	Руды

Так же доступно задание единиц в градусах через свойство `Unit.degree`

Attributes:

conversion	Коэффициент преобразования в метры.
description	Краткое описание.
localized_name	Локализованное краткое наименование единиц измерения.
name	Краткое наименование единиц измерения.

Methods:

to_unit(unit[, value])	Перевод значения в другие единицы измерения.

property conversion

Коэффициент преобразования в метры.

Тип результата float

property description

Краткое описание.

Тип результата str

property localized_name

Локализованное краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

property name

Краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

to_unit(unit, value=1)

Перевод значения в другие единицы измерения.

Параметры

- **unit** (Union[LinearUnit, AreaUnit]) – Единицы измерения, в которые необходимо перевести значение.
- **value** (float) – Значение для перевода.

Пример:

```
from axipy import *

print("Linear:", unit.km.to_unit(unit.m, 2))
print("Area:", unit.sq_km.to_unit(unit.sq_m, 2))

>>> Linear: 2000.0
>>> Area: 2000000.0
```

Тип результата float

14.1.3.4 LinearUnit - Единицы измерения расстояний

class axipy.cs.**LinearUnit**

Базовые классы: axipy.cs.Unit

Линейные единицы измерения.

Используются для работы с координатами объектов или расстояний.

Примечание: Получить экземпляр можно через базовый класс axipy.cs.Unit по соответствующему атрибуту.

Список 8: Пример создания

```
meters = Unit.m  # LinearUnit
kilometers = Unit.sq_km  # AreaUnit
```

Methods:

by_name(name)	Возвращает единицу измерения по ее наименованию.
list_all()	Возвращает перечень всех линейных единиц измерения.
to_unit(unit[, value])	Перевод значения в другие единицы измерения.

Attributes:

conversion	Коэффициент преобразования в метры.
description	Краткое описание.

continues on next page

Таблица 17 – продолжение с предыдущей страницы

localized_name	Локализованное краткое наименование единиц измерения.
name	Краткое наименование единиц измерения.

classmethod by_name(name)

Возвращает единицу измерения по ее наименованию.

Attrs: name: Наименование name, localized_name или description

Тип результата Optional[LinearUnit]

property conversion

Коэффициент преобразования в метры.

Тип результата float

property description

Краткое описание.

Тип результата str

classmethod list_all()

Возвращает перечень всех линейных единиц измерения.

Тип результата List[LinearUnit]

property localized_name

Локализованное краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

property name

Краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

to_unit(unit, value=1)

Перевод значения в другие единицы измерения.

Параметры

- **unit** (Union[LinearUnit, AreaUnit]) – Единицы измерения, в которые необходимо перевести значение.
- **value** (float) – Значение для перевода.

Пример:

```
from axipy import *

print("Linear:", unit.km.to_unit(unit.m, 2))
print("Area:", unit.sq_km.to_unit(unit.sq_m, 2))

>>> Linear: 2000.0
>>> Area: 2000000.0
```

Тип результата float

14.1.3.5 AreaUnit - Единицы измерения площадей

class axipy.cs.**AreaUnit**

Базовые классы: axipy.cs.Unit

Единицы измерения площадей.

Примечание: Получить экземпляр можно через базовый класс axipy.cs.Unit по соответствующему атрибуту.

Список 9: Пример создания

```
meters = Unit.m  # LinearUnit
kilometers = Unit.sq_km  # AreaUnit
```

Methods:

by_name(name)	Возвращает единицу измерения по ее наименованию.
list_all()	Возвращает перечень всех площадных единиц измерения.
to_unit(unit[, value])	Перевод значения в другие единицы измерения.

Attributes:

conversion	Коэффициент преобразования в метры.
description	Краткое описание.
localized_name	Локализованное краткое наименование единиц измерения.
name	Краткое наименование единиц измерения.

classmethod by_name(name)

Возвращает единицу измерения по ее наименованию.

Attrs: name: Наименование name, localized_name или description

Тип результата Optional[AreaUnit]

property conversion

Коэффициент преобразования в метры.

Тип результата float

property description

Краткое описание.

Тип результата str

classmethod list_all()

Возвращает перечень всех площадных единиц измерения.

Тип результата List[AreaUnit]

property localized_name

Локализованное краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

property name

Краткое наименование единиц измерения.

Тип результата str

to_unit(unit, value=1)

Перевод значения в другие единицы измерения.

Параметры

- **unit** (Union[LinearUnit, AreaUnit]) – Единицы измерения, в которые необходимо перевести значение.
- **value** (float) – Значение для перевода.

Пример:

```
from axipy import *

print("Linear:", unit.km.to_unit(unit.m, 2))
print("Area:", unit.sq_km.to_unit(unit.sq_m, 2))

>>> Linear: 2000.0
>>> Area: 2000000.0
```

Тип результата float

14.1.3.6 UnitValue - Значение вместе с единицей измерения

class axipy.cs.**UnitValue**(value=1, unit=None)

Базовые классы: object

Контейнер, который хранит значение вместе с его единицей измерения.

Параметры

- **value** (float) – Значение.
- **unit** (Optional[Unit]) – Единица измерения, в которой содержится значение. Если значение не указано, принимаются метры LinearUnit.m.

Пример:

```
unit =  UnitValue(2, LinearUnit.km)
print(unit)
>>> 2 km
```

Attributes:

unit	Единица измерения.
value	Значение.

property unit

Единица измерения.

Тип результата Unit

property value
Значение.

Тип результата float

14.1.4 axipy.concurrent

Модуль для работы с длительными пользовательскими задачами, выполняемыми в фоновом потоке.

axipy.concurrent.**task_manager**
Экземпляр менеджера запускающего пользовательские задачи.

Type TaskManager

14.1.4.1 AxipyTask - Пользовательская задача

class axipy.concurrent.**AxipyTask**
Базовый класс пользовательской задачи. От него можно наследоваться, создавая собственный задачи. Для этого нужно переопределить метод run().

Methods:

on_finished(result)	Функция вызывается при завершении пользовательской задачи в потоке интерфейса.
progress_handler()	Возвращает обработчик для текущей задачи.
run()	Функция, выполняющая код пользовательской задачи.
set_progress_handler(ph)	Устанавливает обработчик для текущей задачи.

on_finished(result)
Функция вызывается при завершении пользовательской задачи в потоке интерфейса.

progress_handler()
Возвращает обработчик для текущей задачи.

Тип результата AxipyProgressHandler

abstract run()
Функция, выполняющая код пользовательской задачи. Переопределяется в дочерних классах.

set_progress_handler(ph)
Устанавливает обработчик для текущей задачи. Поддерживаются любые наследники AxipyProgressHandler.

14.1.4.2 AxipyAnyCallableTask - Обертка над пользовательской функцией для создания задачи

class axipy.concurrent.**AxipyAnyCallableTask**(fn, *args, **kwargs)

Объекты этого класса оборачивают пользовательские функции, превращая их в задачу, которая будет выполнена в фоновом потоке.

Параметры

- **fn** – Пользовательская функция, которая будет выполнятся. В нее будут переданы сохраненные параметры: список args и словарь kwargs.
- **args** – Список аргументов, передаваемый в функцию при запуске.
- **kwargs** – Словарь, передаваемый в функцию при запуске.

Список 10: Пример использования.

```
def user_heavy_function(arg1: int, arg2: str):
    print(f"Переданные аргументы: {arg1}, {arg2} \n")

task = AxipyAnyCallableTask(user_heavy_function, arg1=1, arg2="Тест")
task.with_handler(False)
task_manager.start_task(task)
```

Methods:

run()	Метод запускает выполнение задачи.
with_handler(value)	По умолчанию в пользовательскую функцию первым аргументом передаётся обработчик для управления задачей, установки прогресса и обработки отмены.

run()

Метод запускает выполнение задачи.

> **Предупреждение:** Вызывается автоматически при выполнении задачи. Вручную вызывать не следует.

with_handler(value)

По умолчанию в пользовательскую функцию первым аргументом передаётся обработчик для управления задачей, установки прогресса и обработки отмены. Однако он не будет передаваться если вызвать эту функцию с False.

14.1.4.3 AxipyProgressHandler - Объект для связи с задачей и её управлением

class axipy.concurrent.**AxipyProgressHandler**

Класс, объекты которого выполняют функцию канала передачи данных между выполняемой задачей и элементом отображающим прогресс.

error

Сигнал об ошибке, содержащий информацию о исключении.

Type Singal[tuple]

add_progress(value)

Добавляет к текущему прогрессу переданное значение.

Параметры value (float) – Значение, которое будет добавлено к прогрессу.

cancel()

Отменяет задачу, связанную с обработчиком.

Примечание: Эта функция посылает только запрос на отмену операции. Реальное прерывание операции возможно только если есть поддержка в пользовательском коде. Например, с помощью функций is_canceled или raise_if_canceled

---

property canceled

Signal[] Уведомляет, что задача была отменена. Сигнал испускается когда была вызвана функция cancel.

> **Предупреждение:** Получение этого сигнала не означает, что задача была завершена. Если в пользовательском коде не обрабатывается отмена, то задача будет продолжать выполняться до логического завершения.

Тип результата Signal

property description_changed

Signal[str] Уведомляет о изменении описания задачи.

Тип результата Signal

property finished

Signal[] Уведомляет о завершении выполняемой задачи.

Тип результата Signal

is_canceled()

Проверяем не была ли задача отменена.

Тип результата bool

is_finished()

Проверяем не завершилась ли задача.

Тип результата bool

is_running()

Возвращает True если задача сейчас выполняется.

Тип результата bool

prepare_to_write_changes()

Вспомогательная функция. Делает индикатор выполнения бесконечным, убирает кнопку отмены и добавляет надпись о том, что производится запись изменений

progress()

Возвращает текущий прогресс выполнения.

Тип результата float

property progress_changed

Signal[float] Уведомляет о изменении значения прогресса.

Тип результата Signal

raise_if_canceled()

Если задача была отменена выбрасывает исключение. Удобно при работе с большим количеством вложенных циклов или вызовов функции.

property result

Содержит результат выполнения задачи, связанной с обработчиком. Возвращается None если произошла ошибка, либо задача не предполагает возвращение результата.

Результат Результат выполнения задачи или None.

set_description(description)

Устанавливаем описание для задачи. Эта информация может быть использована элементами отображающими прогресс выполнения.

Параметры **description** (str) – Новое описание задачи.

set_max_progress(value)

Устанавливает максимальное значение прогресса. Минимальное значение берется за ноль.

Параметры **value** (float) – Верхний порог для прогресса операции.

set_progress(value)

Устанавливает текущий прогресс задачи.

Параметры **value** (float) – Новое значение прогресса.

set_window_title(title)

Устанавливает заголовок диалога с прогрессом.

Параметры **title** (str) – Новый заголовок.

property started

Signal[] Уведомляет о старте выполнения задачи.

Тип результата Signal

property window_title_changed

Signal[str] Уведомляет о изменении заголовка диалога отображающего прогресс.

Тип результата Signal

14.1.4.4 TaskManager - Сервис для запуска и конфигурирования пользовательских задач

class axipy.concurrent.**TaskManager**(progress_element_factory=<axipy.concurrent.TaskManager.Prog
object>)

Сервис, содержащий вспомогательные функции для запуска и конфигурирования пользовательских задач.

generate_dialog_for_task(task, spec)

Возвращает диалог, следящий за выполнением задачи.

Параметры

- **task** (AxipyTask) – Пользовательская задача.
- **spec** (ProgressSpecification) – Описание задачи.

Тип результата QDialog

Результат Диалог, который будет отображать прогресс выполнения задачи.

Список 11: Пример использования.

```
def user_heavy_func(ph: AxipyProgressHandler, arg1: str, arg2: str):
    print(arg1 + arg2)

# Создаём задачу из пользовательской функции и передаём необходимые
# аргументы
task = AxipyAnyCallableTask(user_heavy_func, "Длительная ", "задача")
spec = ProgressSpecification(description="Длительная задача")
dialog = task_manager.generate_dialog_for_task(task, spec)
# Ставим задачу в очередь на выполнение
task_manager.start_task(task)
# Показываем диалог с прогрессом пока не завершилась задача
dialog.exec_()
```

run_and_get(spec, func, *args, **kwargs)

Превращает пользовательскую функцию в задачу и запускает её с отображением прогресса выполнения.

Параметры

- **spec** (ProgressSpecification) – Описание задачи.
- **func** (Callable) – Пользовательская функция, которая будет выполняться. В нее передается список args и словарь kwargs.
- **args** – Список аргументов, передаваемый в функцию при запуске.
- **kwargs** – Словарь, передаваемый в функцию при запуске.

Тип результата Any

Результат Результат выполнения пользовательской функции или None при ошибке.

Список 12: Пример использования.

```
def user_heavy_function(ph: AxipyProgressHandler, count: int):
    # Вначале задаём верхнюю планку изменения прогресса
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
    ph.set_max_progress(count)
    for i in range(0, count):
        if ph.is_canceled():
            break
        # Тут делаем длительные вычисления
        ph.add_progress(1)
    return ph.progress()

spec = ProgressSpecification(
    description="Длительная операция",
    flags=ProgressGuiFlags.CANCELABLE)
times = 6
real_times = task_manager.run_and_get(spec, user_heavy_function, times)
# выводим колличество раз которое отработал цикл внутри
print(real_times)
```

run_in_gui(func, *args, **kwargs)

Выполняет переданную задачу в потоке интерфейса.

Это может быть удобно когда в процессе выполнения длительной фоновой задачи нужно спросить о чем нибудь пользователя отобразив диалог. Так же создавать/взаимодействовать с некоторыми объектами можно только из потока интерфейса.

Тип результата Any

start_task(task)

Добавляет переданную задачу в очередь на выполнение.

Параметры **task** – Пользовательская задача.

Список 13: Пример использования.

```
def user_function(message: str):
    print(message)
task = AxipyAnyCallableTask(user_function, "Hi, world!")
# Т.к. мы не управляем прогрессом, то можно отключить передачу
# обработчика в функцию
task.with_handler(False)
task_manager.start_task(task)
```

14.1.4.5 ProgressGuiFlags - Флаги для настройки диалога, отображающего прогресс

class axipy.concurrent.**ProgressGuiFlags**(value)

Флаги для настройки диалога, отображающего прогресс

Наименование	Значение	Описание
IDLE	1	Просто диалог с прогрессом.
CANCELABLE	2	У диалога с прогрессом будет кнопка отмены.
NO_DELAY	4	Диалог с прогрессом появляется сразу без задержки. По умолчанию это 2 - 3 секунды.

14.1.4.6 ProgressSpecification - Параметры для настройки диалога, отображающего прогресс

class axipy.concurrent.**ProgressSpecification**(description='', window_title='', flags=<ProgressGuiFlags.IDLE: 0>, with_handler=True)

Содержит параметры для настройки отображения диалога с прогрессом.

Список 14: Пример использования.

```
flags = ProgressGuiFlags.CANCELABLE | ProgressGuiFlags.NO_DELAY
spec = ProgressSpecification(
    description="Тестовое описание",
    window_title="Заголовок окна",
    flags=flags)
```

window_title

Задаёт заголовок окна для диалога, отображающего прогресс.

Type str

flags

С помощью флагов можно выбрать тип диалога который будет отображаться пользователю. Флаги можно комбинировать с помощью побитовых операций.

Type ProgressGuiFlags

description

Описание выполняемой задачи.

Type str

with_handler

По умолчанию в пользовательскую функцию будет передаваться обработчик прогресса выполнения задачи AxipyProgressHandler. Но иногда это не нужно, тогда можно этот параметр установить в False.

Type bool

14.1.5 axipy.utl

Сервисные классы.

14.1.5.1 Pnt - Точка

class axipy.utl.**Pnt**(x, y)

Точка без геопривязки. Может быть использована в качестве параметра геометрии (точки полигона) или при получении параметров, где результат представлен в виде точки (центр карты или элемента отчета).

Параметры

- **x** (float) – X координата.
- **y** (float) – Y координата.

Methods:

from_qt(p)	Преобразует из формата Qt.
to_qt()	Преобразование в формат Qt.

Attributes:

x	Координата X.
y	Координата Y.

classmethod from_qt(p)

Преобразует из формата Qt. Если класс не соответствует, возвращает None

Параметры **p** (Union[QPointF, QPoint]) – Преобразуемая точка.

Тип результата Optional[Pnt]

to_qt()

Преобразование в формат Qt.

Тип результата QPointF

property x

Координата X.

Тип результата float

property y

Координата Y.

Тип результата float

14.1.5.2 Rect - Прямоугольник

class axipy.utl.**Rect**(xmin, ymin, xmax, ymax)

Прямоугольник, который не обладает геопривязкой. Используется для различного вида запросов.

property center

Центр прямоугольника.

Тип результата Pnt

contains(other)

Содержит ли полностью в своих границах переданный объект.

Параметры **other** (Union[Pnt, QPointF, Rect, QRectF]) – Переданный объект - точка или прямоугольник.

Пример:

```
r = Rect(2,2,5,5)
print(r.contains((3,3)))
print(r.contains((3,10)))
print(r.contains(Rect(3,3,7,7)))
print(r.contains(Rect(3,3,4,4)))
>>> True
>>> False
>>> False
>>> True
```

Тип результата bool

expanded(dx, dy)

Возвращает прямоугольник, увеличенный на заданные величины. Увеличение размеров производится по отношению к центру, который не меняется в результате операции.

Параметры

- **dx** (float) – расширение по X
- **dy** (float) – расширение по Y

Пример:

```
r = Rect(2,2,5,5)
print(r.expanded(2, 4))
>>> (1.0 0.0) (6.0 7.0)
```

Тип результата Rect

classmethod from_qt(r)

Преобразует из формата Qt. Если класс не соответствует, возвращает None

Параметры **r** (Union[QRectF, QRect]) – Преобразуемый прямоугольник.

Тип результата Optional[Rect]

property height

Высота прямоугольника.

Тип результата float

intersected(other)

Возвращает общий для обоих прямоугольник.

Параметры **other** (Rect) – Прямоугольник, с которым производится операция.

Пример:

```
r1 = Rect(2,2,5,5)
r2 = Rect(3,3,7,7)
print(r1.intersected(r2))
>>> (3.0 3.0) (5.0 5.0)
```

Тип результата Rect

property is_empty

Если один или оба размера равны нулю.

Тип результата bool

property is_valid

Является ли прямоугольник правильным.

Тип результата bool

merge(other)

Возвращает прямоугольник, занимаемый обоими прямоугольниками.

Параметры other (Rect) – Прямоугольник, с которым производится операция.

Пример:

```
r1 = Rect(2,2,5,5)
r2 = Rect(3,3,7,7)
print(r1.merge(r2))
>>> (2.0 2.0) (7.0 7.0)
```

Тип результата Rect

normalize()

Исправляет прямоугольник, если его ширина или высота отрицательны.

Тип результата Rect

to_qt()

Преобразование в формат Qt.

Тип результата QRectF

translated(dx, dy)

Возвращает прямоугольник, смещенный на заданную величину.

Параметры

- **dx** (float) – смещение по X
- **dy** (float) – смещение по Y

Пример:

```
r = Rect(2,2,5,5)
print(r.translated(10, -10))
>>> (12.0 -8.0) (15.0 -5.0)
```

Тип результата Rect

property width

Ширина прямоугольника.

Тип результата float

property xmax

Максимальное значение X.

Тип результата float

property xmin

Минимальное значение X.

Тип результата float

property ymax

Максимальное значение Y.

Тип результата float

property ymin

Минимальное значение Y.

Тип результата float

14.1.6 axipy.da

Модуль источников данных.

В данном модуле содержатся классы и методы для работы с источниками данных.

axipy.da.**provider_manager**
Готовый экземпляр открытия/создания объектов данных.

Type axipy.da.ProviderManager

axipy.da.**state_manager**
Готовый экземпляр наблюдателей за состоянием.

Type axipy.da.StateManager

axipy.da.**data_manager**
Хранилище объектов приложения.

Это то же хранилище, которое отображается в панели «Открытые данные».

Примечание: При открытии объектов данных `axipy.da.ProviderManager.openfile()` они автоматически попадают в каталог.

Type axipy.da.DataManager

class axipy.da.**DefaultKeys**
Идентификаторы наблюдателей по умолчанию.

Таблица 25: Атрибуты

Значение	Тип	Наименование
Selection	bool	Есть выборка
Editable	bool	Активная карта имеет редактируемый слой
SelectionEditable	bool	Карта имеет редактируемый слой и есть выделенные объекты на одном из слоев карты
SelectionEditableIsSame	bool	Карта имеет редактируемый слой и выборку на этом слое
Widget	bool	Есть активное окно
MapView	bool	Есть активное окно карты
TableView	bool	Есть активное окно таблицы
HasTables	bool	Открыта хотя бы одна таблица

class axipy.da.**ValueObserver**
Наблюдатель за одним значением.

value()
Возвращает значение.

```
# Эквивалентно
v = obs.value()
v = obs()
```

Тип результата typing.Any

setValue(value)
Устанавливает значение.

При изменении значения испускается сигнал changed.

Параметры **value** (typing.Any) – Новое значение.

property changed(value)

Сигнал об изменении значения.

Параметры **value** (typing.Any) – Новое значение.

Тип результата PySide2.QtCore.Signal

```
def print_func(value):
    print(value)

observer.changed.connect(print_func)
```

14.1.6.1 StateManager - Менеджер состояний

class axipy.da.**StateManager**

Наблюдатели за состоянием.

Примечание: Используйте готовый экземпляр этого класса axipy.da.state_manager.

Methods:

create(id[, init_value])	Создает наблюдатель за значением.
find(id)	Ищет наблюдатель с указанным идентификатором.
get(id)	Возвращает наблюдатель с указанным идентификатором.

create(id, init_value=None)

Создает наблюдатель за значением.

Параметры

- **id** (str) – Идентификатор.
- **init_value** (Optional[Any]) – Первоначальное значение.

Исключение **RuntimeError** – Если наблюдатель с указанным идентификатором уже существует.

Список 15: Пример использования

```
# Создает наблюдателя, зависящего от другого наблюдателя.
selection = state_manager.get(state_manager.Selection)
no_selection = state_manager.create('NoSelection', not selection.value())
selection.changed.connect(lambda: no_selection.setValue(not selection.
↪value()))
```

Список 16: Пример наблюдателя за количеством открытых растров

```
# Функция проверки состояния наблюдаталя.
# Проверяет присутствует ли открытый растр при изменении каталога.
def check_observer():
    def israster(obj):
        return isinstance(obj, Raster)
    rasters = list(filter( israster, data_manager.objects))
    self.__my_observer.setValue(len(rasters))
# Проверка существования наблюдателя.
# Если он не существует, то создается
if state_manager.find('MyStateManager') == None:
    self.__my_observer = state_manager.create('MyStateManager', False)
else:
    self.__my_observer = state_manager.find('MyStateManager')
# Привязка наболюдателя к событию на изменение каталога.
data_manager.updated.connect(check_observer)
# Привязка наблюдателя к кнопке с целью отслеживания состояния.
# Доступна, если открыт хотя бы один растр.
self.__action = self.create_action('Пример действия',
        icon=':/icons/share/32px/run3.png', on_click=self.show_message,
        enable_on = 'MyStateManager')
```

Тип результата ValueObserver

find(id)

Ищет наблюдатель с указанным идентификатором. Возвращает искомый наблюдатель или None, если не найдено.

Параметры **id** (Union[str, DefaultKeys]) – Идентификатор.

Тип результата Optional[ValueObserver]

get(id)

Возвращает наблюдатель с указанным идентификатором.

Параметры **id** (Union[str, DefaultKeys]) – Идентификатор.

Исключение **RuntimeError** – Если наблюдатель с указанным идентификатором не найден.

Список 17: Пример использования

```
obs = state_manager.get(state_manager.Selection)
obs2 = state_manager.get('Editable')
```

Тип результата ValueObserver

14.1.6.2 ProviderManager - Объект открытия/создания данных

class axipy.da.**ProviderManager**

Класс открытия/создания объектов данных.

Примечание: Используйте готовый экземпляр этого класса axipy.da.provider_manager.

Примечание: Для удобного задания параметров используйте экземпляры провайдеров: tab, shp, csv, mif, excel, sqlite, postgre, oracle, mssql.

Примечание: Открытые данные автоматически попадают в хранилище данных axipy.da.DataManager.

Пример открытия локальной таблицы:

```
table = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/table.tab')
```

Methods:

create(definition)	Создает и открывает данные из описания.
create_open(definition)	Создает и открывает данные из описания.
createfile(filepath, schema, *args, **kwargs)	Создает таблицу.
loaded_providers()	Возвращает список всех загруженных провайдеров данных.
open(definition)	Открывает данные по описанию.
open_hidden(definition)	Открывает данные по описанию.
openfile(filepath, *args, **kwargs)	Открывает данные из файла.
query(query_text, *tables)	Выполняет SQL-запрос к перечисленным таблицам.
read_contents(definition)	Читает содержимое источника данных.

Attributes:

csv	Файловый провайдер - Текст с разделителями.

continues on next page

Таблица 28 – продолжение с предыдущей страницы

excel	Провайдер чтения файлов Excel.
gdal	Растровый провайдер GDAL.
mif	Провайдер данных MIF-MID.
mssql	Провайдер для базы данных MSSQLServer.
ogr	Векторный провайдер OGR.
oracle	Провайдер для базы данных Oracle.
postgre	Провайдер для базы данных PostgreSQL.
rest	Провайдер REST.
shp	Векторный провайдер OGR.
sqlite	Векторный провайдер sqlite.
tab	Провайдер MapInfo.
tms	Тайловый провайдер.
wms	Web Map Service.
wmts	Web Map Tile Service.

create(definition)

Создает и открывает данные из описания.

Параметры definition (dict) – Описание объекта данных.

Псевдоним create_open().

Тип результата DataObject

create_open(definition)

Создает и открывает данные из описания.

Возможные параметры:

- src - Строка, определяющая местоположение источника данных. Это может быть либо путь к файлу с расширением TAB, либо пустая строка (для таблицы, размещаемой в памяти).
- schema - Схема таблицы. Задается массивом объектов, содержащих атрибуты.
- hidden - Если указано True, то созданный объект не будет зарегистрирован в каталоге. См. также open_hidden()

Параметры definition (dict) – Описание объекта данных.

Пример:

```
definition = {
    'src': '../path/to/datadir/edit/table.tab',
    'schema': attr.schema(
        attr.string('field1'),
        attr.integer('field2'),
    ),
}
table = provider_manager.create(definition)
```

Тип результата DataObject

createfile(filepath, schema, *args, **kwargs)

Создает таблицу.

create() выполняет ту же функцию, но в более обобщенном виде.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к создаваемой таблице.
- **schema** – Схема таблицы.

Тип результата DataObject

property csv

Файловый провайдер - Текст с разделителями.

Тип результата CsvDataProvider

property excel

Провайдер чтения файлов Excel.

Тип результата ExcelDataProvider

property gdal

Растровый провайдер GDAL.

Тип результата GdalDataProvider

loaded_providers()

Возвращает список всех загруженных провайдеров данных.

Тип результата dict

Результат Провайдеры в виде пар (Идентификатор : Описание).

property mif

Провайдер данных MIF-MID.

Тип результата MifMidDataProvider

property mssql

Провайдер для базы данных MSSQLServer.

Тип результата MsSqlDataProvider

property ogr

Векторный провайдер OGR.

Тип результата OgrDataProvider

open(definition)

Открывает данные по описанию.

Формат описания объектов данных индивидуален для каждого провайдера данных, однако многие элементы используются для всех провайдеров данных.

Параметры definition (dict) – Описание объекта данных.

Пример:

```
# Пример открытия GPKG файла::
definition = { 'src': '../path/to/datadir/example.gpkg',
               'dataobject': 'tablename',
               'provider': 'SqliteDataProvider' }
table = provider_manager.open(definition)
```

Пример открытия таблицы базы данных:

```
definition = {"src": "localhost",
              "db": "sample",
              "user": "postgres",
              "password": "postgres",
              "dataobject": "public.world",
              "provider": "PgDataProvider"}
table = provider_manager.open(definition)
```

Тип результата DataObject

open_hidden(definition)

Открывает данные по описанию. Аналогична функции open() за исключением того, что когда данный объект добавляется в каталог, он не учитывается в общем списке и от него из этого каталога не приходят события.

Параметры **definition** (dict) – Описание объекта данных.

Пример:

```
table = provider_manager.open_hidden({'src':'world.tab'})
print(len(data_manager), data_manager.exists(table))
data_manager.remove(table)
>>> 0 True
```

Тип результата DataObject

openfile(filepath, *args, **kwargs)

Открывает данные из файла.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к открываемому файлу.
- ****kwargs** – Именованные аргументы.

Пример:

```
table = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/example.gpkg')
```

Тип результата DataObject

property oracle

Провайдер для базы данных Oracle.

Тип результата OracleDataProvider

property postgre

Провайдер для базы данных PostgreSQL.

Тип результата PostgreDataProvider

query(query_text, *tables)

Выполняет SQL-запрос к перечисленным таблицам.

> **Предупреждение:** Используйте axipy.da.DataManager.query().

Параметры

- **query_text** (str) – Текст запроса.
- ***tables** – Список таблиц, к которым выполняется запрос.

Тип результата Table

Результат Таблица, если результатом запроса является таблица.

Пример:

```
query_text = "SELECT * FROM world, caps WHERE world.capital = caps.capital"
joined = provider_manager.query(query_text, world, caps)
```

read_contents(definition)

Читает содержимое источника данных.

Обычно используется для источников, способных содержать несколько объектов данных.

Параметры definition (Union[dict, str]) – Описание источника данных.

Тип результата List[str]

Результат Имена объектов данных.

Пример:

```
>>> provider_manager.read_contents('../path/to/datadir/example.gpkg')
['world', 'worldcap']

>>> world = provider_manager.openfile('../path/to/datadir/example.gpkg',
...         dataobject='world')
```

property rest

Провайдер REST.

Тип результата RestDataProvider

property shp

Векторный провайдер OGR.

Тип результата ShapeDataProvider

property sqlite

Векторный провайдер sqlite.

Тип результата SqliteDataProvider

property tab

Провайдер MapInfo.

Тип результата TabDataProvider

property tms

Тайловый провайдер.

Тип результата TmsDataProvider

property wms

Web Map Service.

Тип результата WmsDataProvider

property wmts
Web Map Tile Service.

Тип результата WmtsDataProvider

class axipy.da.**Source**(*args)
Источник данных.

Используется для открытия данных или для указания источника при конвертации.

Пример открытия:

```
table = source.open()
```

Пример конвертации:

```
destination.export_from(source)
```

Примечание: Не все провайдеры поддерживают открытие и конвертацию. См. описание конкретного провайдера данных.

Methods:

open()	Открывает источник данных.

open()
Открывает источник данных.

Тип результата DataObject

class axipy.da.**Destination**(schema, *args)
Назначение объекта данных.

Используется для создания данных или для указания назначения при конвертации.

Пример создания:

```
table = destination.create_open()
```

Пример конвертации:

```
destination.export_from(source)
```

Примечание: Не все провайдеры поддерживают создание и конвертацию. См. описание конкретного провайдера данных.

Methods:

create_open()	Создает и открывает объект данных.
export(features)	Создает объект данных и экспортирует в него записи.
export_from(source[, copy_schema])	Создает объект данных и экспортирует в него записи из источника данных.

continues on next page

Таблица 30 – продолжение с предыдущей страницы

export_from_table(table[, copy_schema])	Создает объект данных и экспортирует в него записи из таблицы.

create_open()
Создает и открывает объект данных.

Тип результата DataObject

export(features)
Создает объект данных и экспортирует в него записи.

Параметры **features** (Iterator[Feature]) – Записи.

export_from(source, copy_schema=False)
Создает объект данных и экспортирует в него записи из источника данных.

Параметры

- **source** (Source) – Источник данных.
- **copy_schema** (bool) – Копировать схему источника без изменений.

export_from_table(table, copy_schema=False)
Создает объект данных и экспортирует в него записи из таблицы.

Параметры

- **table** (Table) – Таблица.
- **copy_schema** (bool) – Копировать схему источника без изменений.

class axipy.da.**DataProvider**(info)
Абстрактный провайдер данных.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source()	Создает источник данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата `Destination`

get_source()

Создает источник данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание источников.

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**CsvDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Файловый провайдер: Текст с разделителями.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.

continues on next page

Таблица 33 – продолжение с предыдущей страницы

get_destination(filepath, schema[, ...])	Создает назначение объекта данных.
get_source(filepath[, with_header, ...])	Создает источник данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

DataProvider.destination().

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата List[str]

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(filepath, schema, with_header=True, delimiter=',', encoding='utf8')

Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.
- **schema** (Schema) – Схема таблицы.
- **with_header** (bool) – Признак того, что в первой строке содержатся имена атрибутов таблицы.
- **delimiter** (str) – Разделитель полей.
- **encoding** (str) – Кодировка.

Тип результата Destination

get_source(filepath, with_header=True, delimiter=',', encoding='utf8')

Создает источник данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.

- **with_header** (bool) – Признак того, что в первой строке содержатся имена атрибутов таблицы.
- **delimiter** (str) – Разделитель полей.
- **encoding** (str) – Кодировка.

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**ExcelDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер чтения файлов Excel.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	**Внимание:** Не поддерживается.
get_source(filepath, page[, with_header, ...])	Создает источник данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Внимание: Не поддерживается.

Тип результата `Destination`

get_source(filepath, page, with_header=False, encoding='utf8')

Создает источник данных.

Параметры

- **filepath** (`str`) – Путь к файлу.
- **page** (`str`) – Имя страницы.
- **with_header** (`bool`) – Признак того, что в первой строке содержатся имена атрибутов таблицы.
- **encoding** (`str`) – Кодировка.

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**MifMidDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер данных MIF-MID.

Methods:

`convert_to_tab`(mif_filepath, tab_filepath)	Конвертирует из MIF в TAB.
`create`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`create_open`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`file_extensions`()	Список поддерживаемых расширений файлов.
`get_destination`(filepath, schema)	Создает назначение объекта данных.
`get_source`()	
`open`(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

`id`	Идентификатор провайдера.

convert_to_tab(mif_filepath, tab_filepath)

Конвертирует из MIF в TAB.

Параметры

- **mif_filepath** (`str`) – Путь к исходному файлу.
- **tab_filepath** (`str`) – Путь к выходному файлу.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(filepath, schema)

Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.
- **schema** (Schema) – Схема таблицы.

Тип результата Destination

get_source()

> **Внимание:** Не поддерживается.
>
> Поддерживает экспорт только в TAB. См. convert_to_tab().

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**ShapeDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination(filepath, schema[, encoding])	Создает назначение объекта данных.
get_source(filepath[, encoding, prj])	Создает источник данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.
open_temporary(schema)	Создает временную таблицу.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

DataProvider.destination().

file_extensions()
Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата List[str]

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(filepath, schema, encoding='utf8')
Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.
- **schema** (Schema) – Схема таблицы.
- **encoding** (str) – Кодировка.

Тип результата Destination

get_source(filepath, encoding='utf8', prj=None)
Создает источник данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.
- **encoding** (str) – Кодировка.
- **prj** (Optional[str]) – Строка Системы Координат.

Пример:

```
shp = provider_manager.shp.open('world.shp', prj = '1, 104')
```

Тип результата Source

property id
Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

open_temporary(schema)

Создает временную таблицу.

Параметры **schema** (Schema) – Схема таблицы.

Тип результата Table

class axipy.da.**SqliteDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Векторный провайдер sqlite.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	**Внимание:** Не поддерживается.
get_source(filepath[, dataobject, sql, prj])	Создает источник данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Внимание: Не поддерживается.

Тип результата `Destination`

get_source(filepath, dataobject=None, sql=None, prj=None)

Создает источник данных. В качестве объекта может быть указана либо таблица, либо текст запроса. Если указан sql, то он имеет более высокий приоритет по отношению к значению dataobject. Если оба параметра опущены, будет возвращен None.

Параметры

- **filepath** (`str`) – Путь к файлу.
- **dataobject** (`Optional[str]`) – Имя таблицы.
- **sql** (`Optional[str]`) – SQL-запрос.
- **prj** (`Optional[str]`) – Строка Системы Координат.

Пример с таблицей:

```
table = provider_manager.openfile('world.sqlite', dataobject='world')
```

Пример с запросом и переопределенной СК:

```
table = provider_manager.openfile('world.sqlite', sql="select * from world␣
↪where Страна like 'P%'", prj='12, 104, "m", 0')
```

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**TabDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер MapInfo.

Methods:

`create`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`create_open`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`file_extensions`()	Список поддерживаемых расширений файлов.
`get_destination`(filepath, schema)	Создает назначение объекта данных.
`get_source`(filepath)	Создает источник данных.
`open`(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

`id`	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(filepath, schema)

Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **filepath** (str) – Путь к файлу.
- **schema** (Schema) – Схема таблицы.

Тип результата Destination

get_source(filepath)

Создает источник данных.

Параметры **filepath** (str) – Путь к файлу.

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**PostgreDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер для Базы Данных PostgreSQL.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination(schema, dataobject, db_name, ...)	Создает назначение объекта данных.
get_source(host, db_name, user, password[, ...])	Создает описательную структуру для источника данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(schema, dataobject, db_name, host, user, password, port=5432)

Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **schema** (`Schema`) – Схема таблицы.
- **dataobject** (`str`) – Имя таблицы.
- **db_name** (`str`) – Имя базы данных.
- **host** (`str`) – Адрес сервера.
- **user** (`str`) – Имя пользователя.
- **password** (`str`) – Пароль.
- **port** (`int`) – Порт.

Тип результата `Destination`

get_source(host, db_name, user, password, port=5432, dataobject=None, sql=None, prj=None)

Создает описательную структуру для источника данных. Она в дальнейшем может быть использована при открытии данных `ProviderManager.open()`.

Примечание: В качестве таблицы можно указать либо ее наименование dataobject либо текст запроса sql.

Примечание: Ссылку на провайдер можно получить через глобальную переменную `axipy.provider_manager.postgre`.

Параметры

- **host** (`str`) – Адрес сервера.

- **db_name** (str) – Имя базы данных.
- **user** (str) – Имя пользователя.
- **password** (str) – Пароль.
- **port** (int) – Порт.
- **dataobject** (Optional[str]) – Имя таблицы.
- **sql** (Optional[str]) – SQL-запрос. Если указан, то он имеет более высокий приоритет по отношению к значению dataobject.
- **prj** (Optional[str]) – Строка Системы Координат.

Пример с указанием имени таблицы:

```
definition = provider_manager.postgre.get_source('localhost', 'test',
↪'postgres', 'postgres', dataobject='world')
table = provider_manager.open(definition)
```

Пример с указанием текста запроса:

```
definition = provider_manager.postgre.get_source('localhost', 'test',
↪'postgres', 'postgres', sql="select * from world where Страна like 'P%'")
table = provider_manager.open(definition)
```

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**OracleDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер для Базы Данных Oracle.

> **Внимание:** Для подключения к БД Oracle необходимо настроить Oracle Instant Client. См. Руководство по установке и активации.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination(schema, dataobject, db_name, ...)	Создает назначение объекта данных.
get_source(host, db_name, user, password[, ...])	Создает описательную структуру для источника данных.
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

DataProvider.destination().

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата List[str]

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination(schema, dataobject, db_name, host, user, password, port=1521)

Создает назначение объекта данных.

Параметры

- **schema** (Schema) – Схема таблицы.
- **dataobject** (str) – Имя таблицы.
- **db_name** (str) – Имя базы данных.
- **host** (str) – Адрес сервера.
- **user** (str) – Имя пользователя.
- **password** (str) – Пароль.
- **port** (int) – Порт.

Тип результата Destination

get_source(host, db_name, user, password, port=1521, dataobject=None, sql=None)

Создает описательную структуру для источника данных. Она в дальнейшем может быть использована при открытии данных `ProviderManager.open()`.

Примечание: В качестве таблицы можно указать либо ее наименование dataobject либо текст запроса sql.

Примечание: Ссылку на провайдер можно получить через глобальную переменную `axipy.provider_manager.oracle`.

Параметры

- **host** (`str`) – Адрес сервера.
- **db_name** (`str`) – Имя базы данных.
- **user** (`str`) – Имя пользователя.
- **password** (`str`) – Пароль.
- **port** (`int`) – Порт.
- **dataobject** (`Optional[str]`) – Имя таблицы.
- **sql** (`Optional[str]`) – SQL-запрос. Если указан, то он имеет более высокий приоритет по отношению к значению dataobject.

Пример с указанием имени таблицы:

```
definition = provider_manager.oracle.get_source('localhost', 'test', 'oracle',
↪ 'oracle', dataobject='world')
table = provider_manager.open(definition)
```

Пример с указанием текста запроса:

```
definition = provider_manager.oracle.get_source('localhost', 'test', 'oracle',
↪ 'oracle', sql="select * from world where Страна like 'P%'")
table = provider_manager.open(definition)
```

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**MsSqlDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер для Базы Данных MSSQLServer.

> **Внимание:** Для работы с СУБД Microsoft SQL Server необходимо скачать и установить Microsoft SQL Server Native Client.

Methods:

`create`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`create_open`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`file_extensions`()	Список поддерживаемых расширений файлов.
`get_destination`()	Создает назначение объекта данных.
`get_source`(host, db_name, user, password[, ...])	Создает описательную структуру для источника данных.
`open`(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

`id`	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата Destination

get_source(host, db_name, user, password, port=1433, dataobject=None, sql=None)

Создает описательную структуру для источника данных. Она в дальнейшем может быть использована при открытии данных ProviderManager.open().

Примечание: В качестве таблицы можно указать либо ее наименование dataobject либо текст запроса sql.

Примечание: Ссылку на провайдер можно получить через глобальную переменную axipy.provider_manager.mssql.

Параметры

- **host** (str) – Адрес сервера.
- **db_name** (str) – Имя базы данных.
- **user** (str) – Имя пользователя.
- **password** (str) – Пароль.
- **port** (int) – Порт.
- **dataobject** (Optional[str]) – Имя таблицы.
- **sql** (Optional[str]) – SQL-запрос. Если указан, то он имеет более высокий приоритет по отношению к значению dataobject.

Пример с указанием имени таблицы:

```
definition = provider_manager.mssql.get_source('localhost', 'test', 'sa', 'sa
↪', dataobject='world')
table = provider_manager.open(definition)
```

Пример с указанием текста запроса:

```
definition = provider_manager.mssql.get_source('localhost', 'test', 'sa', 'sa
↪', sql="select * from world where Страна like 'P%'")
table = provider_manager.open(definition)
```

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**TmsDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер для тайловых серверов.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source(templateUrl[, minLevel, ...])	Создает источник данных
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата Destination

get_source(templateUrl, minLevel=0, maxLevel=19, size=(256, 256), type_address='xyz', watermark='', watermark_style='', prj=None, live_time=0)

Создает источник данных

Параметры

- **templateUrl** (str) – Шаблон для запроса данных. Например, https://maps.axioma-gis.ru/osm/{LEVEL}/{ROW}/{COL}.png
- **minLevel** (int) – Минимальный уровень показа
- **maxLevel** (int) – Максимальный уровень показа
- **size** (tuple) – Размер тайлов
- **type_address** (str) – Тип адресации к тайлам. Поддерживается два значения: xyz и quadkey
- **watermark** (str) – Ссылка на правообладателя
- **watermark_style** (str) – Стиль оформления текста, с которым на карте будут отображаться данные о правообладателе.
- **prj** (Optional[str]) – Строка с Системой Координат. Если None, то используется значение по умолчанию (CoordSys Earth Projection 10, 157, „m“)
- **live_time** (int) – время жизни тайла в секундах. Если равно 0, то значение не учитывается.

Пример открытия источника:

```
prj_mercator = 'CoordSys Earth Projection 10, 104, "m", 0 Bounds (-20037508.
↪34, -20037508.34) (20037508.34, 20037508.34)'
osm_raster = provider_manager.tms.open('http://maps.axioma-gis.ru/osm/{LEVEL}/
↪{ROW}/{COL}.png', prj=prj_mercator)
osm_layer = Layer.create(osm_raster)
map = Map([ osm_layer ])
view_manager.create_mapview(map)
```

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**SvgDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер для SVG.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source(data)	Создает источник данных
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата Destination

get_source(data)

Создает источник данных

Параметры **data** (str) – Имя файла или описание источника данных.

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**RestDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер для ArcGIS REST.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source(url[, fmt, imageSR, size, dpi, ...])	Создает источник данных
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата `Destination`

get_source(url, fmt='png32', imageSR='imageSR', size='1024*1024', dpi=96, transparent='true', layers='')

Создает источник данных

Параметры

- **url** (`str`) – Базовый URL.
- **fmt** (`str`) – Формат выходного растра.
- **imageSR** (`str`) – Код EPSG для выходного растра.
- **size** (`str`) – Размер тайлов.
- **dpi** (`int`) – DPI.
- **transparent** (`str`) – Прозрачность выходного растра.
- **layers** (`str`) – Перечень слоев.

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**WmsDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер для Web Map Service.

Methods:

`create`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`create_open`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`file_extensions`()	Список поддерживаемых расширений файлов.
`get_destination`()	Создает назначение объекта данных.
`get_source`(url_capabilities, layers[, ...])	Создает источник данных
`open`(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

`id`	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата `Destination`

get_source(url_capabilities, layers, image_format='image/png', prj=None, style=None)

Создает источник данных

Параметры

- **url_capabilities** (str) – URL с метаданными capabilities.
- **layers** (List[str]) – Перечень слоев в виде списка.
- **prj** (Optional[str]) – Строка Системы Координат
- **image_format** (str) – Формат выходного растра.
- **style** (Optional[str]) – Наименование стиля оформления.

Пример:

```
wms_raster = provider_manager.wms.open('http://www.mapinfo.com/miwms', ['World
↪'], prj='EPSG:4326', style='AreaStyleGreen')
```

Тип результата Source

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**WmtsDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер для тайловых серверов.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source(capabilitiesUrl, dataObject)	Создает источник данных
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

DataProvider.destination().

file_extensions()
Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата List[str]

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()
Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата Destination

get_source(capabilitiesUrl, dataObject)
Создает источник данных

Параметры

- **capabilitiesUrl** (str) – URL запроса метаданных.
- **dataObject** (str) – Наименование слоя.

Тип результата Source

property id
Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)
Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

class axipy.da.**GdalDataProvider**(info)

Базовые классы: `axipy.da.DataProvider`

Провайдер для растров.

Methods:

`create`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`create_open`(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
`file_extensions`()	Список поддерживаемых расширений файлов.
`get_destination`()	Создает назначение объекта данных.
`get_source`(data)	Создает источник данных
`open`(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

`id`	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Псевдоним `create_open()`.

create_open(*args, **kwargs)

Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата `Destination`

get_source(data)
Создает источник данных

Параметры data (str) – Имя файла или описание источника данных.

Тип результата Source

property id
Идентификатор провайдера.

Тип результата str

open(*args, **kwargs)
Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

DataProvider.source().

class axipy.da.**OgrDataProvider**(info)

Базовые классы: axipy.da.DataProvider

Провайдер для векторных данных OGR.

Methods:

create(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
create_open(*args, **kwargs)	Создает и открывает источник данных.
file_extensions()	Список поддерживаемых расширений файлов.
get_destination()	Создает назначение объекта данных.
get_source(data, dataobject)	Создает источник данных
open(*args, **kwargs)	Открывает источник данных.

Attributes:

id	Идентификатор провайдера.

create(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Псевдоним create_open().

create_open(*args, **kwargs)
Создает и открывает источник данных.

Пример:

```
provider.create_open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_destiantion(...).create_open()
```

См.также:

`DataProvider.destination()`.

file_extensions()

Список поддерживаемых расширений файлов.

Тип результата `List[str]`

Результат Пустой список для не файловых провайдеров.

get_destination()

Создает назначение объекта данных.

Исключение NoteImplementedError – Если провайдер не поддерживает создание назначений.

Тип результата `Destination`

get_source(data, dataobject)

Создает источник данных

Параметры

- **data** (`str`) – Источник данных или имя файла.
- **dataobject** (`str`) – Наименование таблицы

Тип результата `Source`

property id

Идентификатор провайдера.

Тип результата `str`

open(*args, **kwargs)

Открывает источник данных.

Пример:

```
provider.open(...)
```

Что эквивалентно:

```
provider.get_source(...).open()
```

См.также:

`DataProvider.source()`.

14.1.6.3 DataManager - Каталог данных

class axipy.da.**DataManager**

Хранилище объектов данных. При открытии таблицы или растра эти объекты автоматически попадают в данный каталог. Для отслеживания изменений в каталоге используются события added и removed.

Примечание: Используйте готовый экземпляр этого класса axipy.da.data_manager.

Список 18: Пример использования.

```
# Отслеживание добавления или удаления в каталоге.
data_manager.added.connect(lambda: print('Таблица добавлена в каталог'))
data_manager.removed.connect(lambda: print('Таблица удалена из каталога'))
# Открываем таблицу
table = provider_manager.openfile(filepath)
# Список объектов каталога
for t in data_manager:
    print(t.name)
# Закрываем таблицу
table.close()
'''
Таблица добавлена в каталог
world
Таблица удалена из каталога
'''
```

Methods:

add(data_object)	Добавляет объект данных в хранилище.
exists(obj)	Проверяет присутствует ли объект в каталоге.
find(name)	Производит поиск объект данных по имени.
query(query_text[, dialect])	Выполняет SQL-запрос к перечисленным таблицам.
query_hidden(query_text[, dialect])	Выполняет SQL-запрос к таблицам.
remove(data_object)	Удаляет объект данных.
remove_all()	Удаляет все объекты данных.

Attributes:

added	Signal[str] Сигнал о добавлении объекта.
all_objects	Список всех объектов, включая скрытые.
count	Количество объектов данных.
objects	Список объектов.
removed	Signal[str] Сигнал об удалении объекта.
selection	Таблица выборки, если она существует.

continues on next page

Таблица 66 – продолжение с предыдущей страницы

sql_dialect	Тип используемого диалекта по умолчанию для выполнения SQL-предложений.
tables	Список таблиц.
updated	Signal[] Сигнал об изменении количества объектов.

add(data_object)

Добавляет объект данных в хранилище.

Параметры data_object (DataObject) – Объект данных для добавления.

property added

Signal[str] Сигнал о добавлении объекта.

Тип результата Signal

property all_objects

Список всех объектов, включая скрытые.

Тип результата List[DataObject]

property count

Количество объектов данных.

Тип результата int

exists(obj)

Проверяет присутствует ли объект в каталоге. Проверяет так-же и скрытые объекты, которые отсутствуют в общем списке.

Параметры obj (DataObject) – проверяемый объект данных.

Тип результата bool

find(name)

Производит поиск объект данных по имени.

Параметры name (str) – Имя объекта данных.

Тип результата Optional[DataObject]

Результат Искомый объект данных или None.

property objects

Список объектов.

Тип результата List[DataObject]

query(query_text, dialect=None)

Выполняет SQL-запрос к перечисленным таблицам.

Параметры

- **query_text** (str) – Текст запроса.
- **dialect** (Optional[str]) – Диалект, который используется при выполнении запроса. Допустимые значения axioma и sqlite. Значение по умолчанию установлено как значение свойства sql_dialect.

Тип результата Optional[Table]

Результат Таблица, если результатом запроса является таблица.

Исключение `RuntimeError` – При возникновении ошибки.

Пример:

```
query_text = "SELECT * FROM world, caps WHERE world.capital = caps.capital"
joined = catalog.query(query_text)
```

query_hidden(query_text, dialect=None)

Выполняет SQL-запрос к таблицам. В отличие от `query()` результирующий объект `Table` добавляется в каталог как скрытый объект. Он не учитывается в общем списке и от него из этого каталога не приходят события.

Параметры

- **query_text** (`str`) – Текст запроса.
- **dialect** (`Optional[str]`) – Диалект, который используется при выполнении запроса. Допустимые значения axioma и sqlite. Значение по умолчанию установлено как `sql_dialect`.

Тип результата `Optional[Table]`

Результат Таблица, если результатом запроса является таблица.

remove(data_object)

Удаляет объект данных.

Объект данных при этом закрывается.

Параметры **data_object** (`DataObject`) – Объект данных для удаления.

remove_all()

Удаляет все объекты данных.

property removed

`Signal[str]` Сигнал об удалении объекта.

Тип результата `Signal`

property selection

Таблица выборки, если она существует.

См.также:

`axipy.gui.selection_manager`

Тип результата `Optional[Table]`

property sql_dialect

Тип используемого диалекта по умолчанию для выполнения SQL-предложений.

Результат axioma или sqlite.

Тип результата Строковое значение, определяющее его тип. Возможные значения

property tables

Список таблиц.

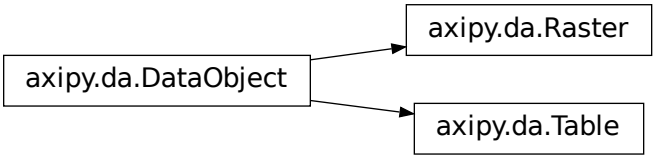
Тип результата `List[Table]`

property updated

`Signal[]` Сигнал об изменении количества объектов.

Тип результата `Signal`

14.1.6.4 DataObject - Объект данных



class axipy.da.**DataObject**

Объект данных.

Открываемые объекты из источников данных представляются объектами этого типа. Возможные реализации: таблица, растр, грид, чертеж, панорама, и так далее.

Пример:

```
table = provider_manager.openfile('path/to/file.tab')
...
table.close()  # Закрывает таблицу
```

Для закрытия объекта данных можно использовать менеджер контекста - выражение `with`. В таком случае таблица будет закрыта при выходе из блока. См. `close()`.

Пример:

```
with provider_manager.openfile('path/to/file.tab') as raster:
    ...
    # При выходе из блока растр будет закрыт
```

Methods:

`close`()	Пытается закрыть таблицу.

Attributes:

`destroyed`	Сигнал оповещения об удалении объекта.
`is_spatial`	Признак того, что объект данных является пространственным.
`name`	Название объекта данных.
`properties`	Дополнительные свойства объекта данных.
`provider`	Провайдер изначального источника данных.

close()
Пытается закрыть таблицу.

Исключение RuntimeError – Ошибка закрытия таблицы.

Примечание: Объект данных не всегда может быть сразу закрыт. Например, для таблиц используется транзакционная модель редактирования и перед закрытием необходимо сохранить или отменить изменения, если они есть. См. Table.is_modified.

---

property destroyed
Сигнал оповещения об удалении объекта.

Тип результата Signal

property is_spatial
Признак того, что объект данных является пространственным.

Тип результата bool

property name
Название объекта данных.

Тип результата str

property properties
Дополнительные свойства объекта данных.

Тип результата dict

property provider
Провайдер изначального источника данных.

Тип результата str

14.1.6.5 Raster - Растр

class axipy.da.**Raster**

Базовые классы: axipy.da.DataObject

Растровый объект.

Methods:

close()	Пытается закрыть таблицу.
get_gcps()	Возвращает точки привязки.

Attributes:

coordsystem	Система координат растра.
destroyed	Сигнал оповещения об удалении объекта.
device_to_scene_transform	Матрица преобразования из точек на изображении (пиксели) в точки на карте.

continues on next page

Таблица 70 – продолжение с предыдущей страницы

is_spatial	Признак того, что объект данных является пространственным.
name	Название объекта данных.
properties	Дополнительные свойства объекта данных.
provider	Провайдер изначального источника данных.
scene_to_device_transform	Матрица преобразования из точек на карте в точки на изображении (пиксели).
size	Размер растра в пикселях.

close()

Пытается закрыть таблицу.

Исключение RuntimeError – Ошибка закрытия таблицы.

Примечание: Объект данных не всегда может быть сразу закрыт. Например, для таблиц используется транзакционная модель редактирования и перед закрытием необходимо сохранить или отменить изменения, если они есть. См. Table.is_modified.

---

property coordsystem

Система координат растра.

Тип результата Optional[CoordSystem]

property destroyed

Сигнал оповещения об удалении объекта.

Тип результата Signal

property device_to_scene_transform

Матрица преобразования из точек на изображении (пиксели) в точки на карте.

Тип результата QTransform

get_gcps()

Возвращает точки привязки.

Тип результата List[GCP]

property is_spatial

Признак того, что объект данных является пространственным.

Тип результата bool

property name

Название объекта данных.

Тип результата str

property properties

Дополнительные свойства объекта данных.

Тип результата dict

property provider

Провайдер изначального источника данных.

Тип результата str

property scene_to_device_transform

Матрица преобразования из точек на карте в точки на изображении (пиксели).

Тип результата QTransform

property size

Размер растра в пикселях.

Тип результата QSize

14.1.6.6 Table - Таблица

class axipy.da.**Table**

Базовые классы: axipy.da.DataObject

Таблица.

Менеджер контекста сохраняет изменения и закрывает таблицу.

Пример:

```
with provider_manager.openfile('path/to/file.tab') as table:
    ...
    # При выходе из блока таблица будет сохранена и закрыта
```

См.также:

commit(), DataObject.close().

Attributes:

can_redo	Возможен ли откат на один шаг вперед.
can_undo	Возможен ли откат на один шаг назад.
coordsystem	Система координат таблицы.
data_changed	Сигнал об изменении данных таблицы.
destroyed	Сигнал оповещения об удалении объекта.
is_editable	Признак того, что таблица является редактируемой.
is_modified	Таблица содержит несохраненные изменения.
is_spatial	Признак того, что объект данных является пространственным.
is_temporary	Признак того, что таблица является временной.
name	Название объекта данных.
properties	Дополнительные свойства объекта данных.
provider	Провайдер изначального источника данных.
schema	Возвращает схему таблицы.
schema_changed	Сигнал об изменении схемы таблицы.
supported_operations	Доступные операции.

Methods:

close()	Пытается закрыть таблицу.
commit()	Сохраняет изменения в таблице.
count([bbox])	Возвращает количество записей, удовлетворяющих параметрам.
insert(features)	Вставляет записи в таблицу.
items([bbox, ids])	Запрашивает записи, удовлетворяющие параметрам.
itemsByIds(ids)	Запрашивает записи по списку list с идентификаторами записей, либо перечень идентификаторов в виде списка.
itemsInObject(obj)	Запрашивает записи с фильтром по геометрическому объекту.
itemsInRect(bbox)	Запрашивает записи с фильтром по ограничивающему прямоугольнику.
redo()	Производит откат на один шаг вперед.
remove(ids)	Удаляет записи из таблицы.
restore()	Отменяет несохраненные изменения в таблице.
undo()	Производит откат на один шаг назад.
update(features)	Обновляет записи в таблице.

property can_redo

Возможен ли откат на один шаг вперед.

Тип результата bool

property can_undo

Возможен ли откат на один шаг назад.

Тип результата bool

close()

Пытается закрыть таблицу.

Исключение RuntimeError – Ошибка закрытия таблицы.

Примечание: Объект данных не всегда может быть сразу закрыт. Например, для таблиц используется транзакционная модель редактирования и перед закрытием необходимо сохранить или отменить изменения, если они есть. См. Table.is_modified.

---

commit()

Сохраняет изменения в таблице.

Если таблица не содержит несохраненные изменения, то команда игнорируется.

Исключение RuntimeError – Невозможно сохранить изменения.

property coordsystem

Система координат таблицы.

Тип результата Optional[CoordSystem]

count(bbox=None)

Возвращает количество записей, удовлетворяющих параметрам.

Данный метод является наиболее предпочтительным для оценки количества записей. При этом используется наиболее оптимальный вариант выполнения запроса для каждого конкретного провайдера данных.

Параметры **bbox** (Union[Rect, QRectF, tuple, None]) – Ограничивающий прямоугольник.

Тип результата int

Результат Количество записей.

property data_changed

Сигнал об изменении данных таблицы. Испускается когда были изменены данные таблицы.

Список 19: Пример подписки на изменение таблицы.

```
table = provider_manager.openfile(filepath)
table.data_changed.connect(lambda : print('Таблица была изменена.'))
```

Тип результата Signal

property destroyed

Сигнал оповещения об удалении объекта.

Тип результата Signal

insert(features)

Вставляет записи в таблицу.

Параметры **features** (Union[Iterator[Feature], Feature]) – Записи для вставки.

property is_editable

Признак того, что таблица является редактируемой.

Тип результата bool

property is_modified

Таблица содержит несохраненные изменения.

Тип результата bool

property is_spatial

Признак того, что объект данных является пространственным.

Тип результата bool

property is_temporary

Признак того, что таблица является временной.

Тип результата bool

items(bbox=None, ids=None)

Запрашивает записи, удовлетворяющие параметрам. В качестве фильтра может быть указан либо ограничивающий прямоугольник, либо перечень идентификаторов в виде списка.

Параметры

- **bbox** (Union[Rect, QRectF, tuple, None]) – Ограничивающий прямоугольник.
- **ids** (Optional[List[int]]) – Список идентификаторов.

Тип результата Iterator[Feature]

Результат Итератор по записям.

itemsByIds(ids)

Запрашивает записи по списку list с идентификаторами записей, либо перечень идентификаторов в виде списка. Идентификаторы несохраненных записей имеют отрицательные значения.

Параметры ids (List[int]) – Список идентификаторов.

Тип результата Iterator[Feature]

Результат Итератор по записям.

Список 20: Пример

```
table_world = provider_manager.openfile(filepath)
# Пример запроса по списку идентификаторов.
items = table_world.itemsByIds([11,27,41,163,203])
for f in items:
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
# Просмотр идентификаторов всех записей, включая несохраненные
for f in  table_world.items():
    print( f.id, f['Страна'] )
# Получение несохраненных записей совместно с сохраненными
items_new = table_world.itemsByIds([-1,-12,27])
for f in items_new:
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
```

itemsInObject(obj)

Запрашивает записи с фильтром по геометрическому объекту.

Параметры obj (Geometry) – Геометрия. Если для нее не задана СК, используется СК таблицы.

Тип результата Iterator[Feature]

Результат Итератор по записям.

Список 21: Пример запроса по полигону

```
table_world = provider_manager.openfile(filepath)
v = 2000000
polygon = Polygon((-v, -v), (-v, v), (v, v), (v, -v))
items = table_world.itemsInObject(polygon)
for f in items:
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
```

itemsInRect(bbox)

Запрашивает записи с фильтром по ограничивающему прямоугольнику.

Параметры bbox (Union[Rect, QRectF, tuple]) – Ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Iterator[Feature]

Результат Итератор по записям.

Список 22: Пример запроса (таблица в проекции Робинсона)

```
table_world = provider_manager.openfile(filepath)
v = 2000000
items = table_world.itemsInRect(Rect(-v, -v, v, v))
for f in items:
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
```

property name

Название объекта данных.

Тип результата str

property properties

Дополнительные свойства объекта данных.

Тип результата dict

property provider

Провайдер изначального источника данных.

Тип результата str

redo()

Производит откат на один шаг вперед. При этом возвращается состояние до последней отмены.

remove(ids)

Удаляет записи из таблицы.

Параметры ids (Union[int, Iterator[int]]) – Идентификаторы записей для удаления.

restore()

Отменяет несохраненные изменения в таблице.

Если таблица не содержит несохраненные изменения, то команда игнорируется.

property schema

Возвращает схему таблицы.

Тип результата Schema

property schema_changed

Сигнал об изменении схемы таблицы. Испускается когда была изменена структура таблицы.

Тип результата Signal

property supported_operations

Доступные операции.

Список 23: Пример использования

```
flags = table.supported_operations
assert flags == SupportedOperations.ReadWrite
assert flags & SupportedOperations.Insert
assert SupportedOperations.Write in flags
```

Тип результата SupportedOperations

undo()
Производит откат на один шаг назад.

update(features)
Обновляет записи в таблице.

Параметры features (Union[Iterator[Feature], Feature]) – Записи для обновления.

При обновлении проверяется Feature.id. Если запись с таким идентификатором не найдена, то она пропускается.

Список 24: Пример использования

```
modified_feature = Feature({'attr_name': 'new_value'}, id=1)
table.update(modified_feature)
table.commit()
```

См.также:

Feature.id, commit(), is_modified.

14.1.6.7 SupportedOperations - Доступные операции

class axipy.da.**SupportedOperations**(value)
Флаги доступных операций.

Реализованы как перечисление enum.IntFlag и поддерживают побитовые операции.

Атрибут	Значение
Empty	0
Insert	1
Update	2
Delete	4
Write	Insert | Update | Delete = 7
Read	8
ReadWrite	Read | Write = 15

Список 25: Пример использования

```
flags = table.supported_operations
assert flags == SupportedOperations.ReadWrite
assert flags & SupportedOperations.Insert
assert SupportedOperations.Write in flags
```

См.также:

enum.IntFlag, axipy.da.Table.supported_operations

14.1.6.8 Feature - Запись в таблице

class axipy.da.**Feature**(properties={}, geometry=None, style=None, id=None, **kwargs)

Запись в таблице.

Работа с записью похожа на работу со словарем dict. Но также допускает обращение по индексу.

Список 26: Примеры.

```
feature = Feature({'attr_name':'value'}, geometry=Point(10, 10), style=PointStyle.
↪create_mi_compat(35, 0))
# Количество атрибутов
count = len(feature)
# Запись значения по ключу
feature['attr_name'] = 'new_value'
# Запись значения по индексу
feature[0] = 'another_value'
# Чтение значения по ключу
value = feature['attr_name']
# Чтение значения по индексу
another_value = feature[0]
# Проверка наличия атрибута по ключу
'attr_name' in feature
# Проверка наличия атрибута по индексу
5 in feature
# Значения атрибутов можно задать словарем или именованными аргументами:
feature2 = Feature({'name1': 'value1', 'name2': 'value2'})
# Это эквивалентно
feature2 = Feature(name1='value1', name2='value2')
# Получение стиля оформления для геометрии
style = feature.style
# Установка нового стиля для геометрии
feature.style = style
# Получение геометрии
point = feature.geometry
# Установка нового значения для геометрии
feature.geometry = Point(20, 20)
# Просмотр всех наименований и значений атрибутов
for key, value in feature.items():
    print(('{} = {}').format(key, value))
'''
>>> attr_name = value
>>> +geometry = Point pos=(10.0 10.0)
>>> +style = PointStyle Symbol (35, 0, 8)
'''
```

Параметры

- **properties** (dict) – Значения атрибутов.
- **geometry** (Optional[Geometry]) – Геометрия.
- **style** (Optional[Style]) – Стиль.
- **id** (Optional[int]) – Идентификатор.
- ****kwargs** – Значения атрибутов.

Примечание: Для доступа к геометрическому атрибуту и стилю по наименованию можно использовать предопределенные идентификаторы +geometry и +style соответственно:

- GEOMETRY_ATTR=+geometry
- STYLE_ATTR=+style

Attributes:

geometry	Геометрия записи.
id	Идентификатор записи в таблице.
style	Стиль записи.

Methods:

get(key[, default])	Возвращает значение заданного атрибута.
has_geometry()	Проверяет, имеет ли запись атрибут с геометрией.
has_style()	Проверяет, имеет ли запись атрибут со стилем.
items()	Возвращает список пар имя - значение.
keys()	Возвращает список имен атрибутов.
to_geojson()	Представляет запись в виде, похожем на „GeoJSON“.
values()	Возвращает список значений атрибутов.

property geometry

Геометрия записи.

См.также:

Feature.has_geometry(), GEOMETRY_ATTR

Тип результата Optional[Geometry]

Результат Значение геометрического атрибута; или None, если значение пустое или отсутствует.

get(key, default=None)

Возвращает значение заданного атрибута.

Параметры

- **key** (str) – Имя атрибута.
- **default** (Optional[Any]) – Значение по умолчанию.

Результат Искомое значение, или значение по умолчанию, если заданный атрибут отсутствует.

has_geometry()

Проверяет, имеет ли запись атрибут с геометрией.

Тип результата bool

has_style()

Проверяет, имеет ли запись атрибут со стилем.

Тип результата bool

property id

Идентификатор записи в таблице.

Несохраненные записи в таблице будут иметь отрицательное значение.

См.также:

Table.is_modified, Table.commit()

Тип результата int

Результат 0 если идентификатор не задан.

items()

Возвращает список пар имя - значение.

Тип результата List[tuple]

keys()

Возвращает список имен атрибутов.

Тип результата List[str]

property style

Стиль записи.

См.также:

Feature.has_style(), STYLE_ATTR

Тип результата Optional[Style]

Результат Значение атрибута со стилем; или None, если значение пустое или отсутствует.

to_geojson()

Представляет запись в виде, похожем на „GeoJSON“.

Тип результата dict

values()

Возвращает список значений атрибутов.

Тип результата List

14.1.6.9 Schema - Схема таблицы

class axipy.da.**Schema**(*attributes, coordsystem=None)

Базовые классы: list

Схема таблицы. Представляет собой список атрибутов axipy.da.Attribute. Организован в виде list и свойством coordsystem. При задании coordsystem создается геометрический атрибут.

Параметры

- ***attributes** – Атрибуты.
- **coordsystem** (Union[str, CoordSystem, None]) – Система координат для геометрического атрибута. Может быть задана или в виде строки (подробнее axipy.cs.CoordSystem.from_string()) или как объект СК axipy.cs.CoordSystem.

Список 27: Пример создания

```
schema = Schema(
    Attribute.string('one', 25),
    Attribute.integer('two'),
    Attribute.decimal('three'),
    coordsystem='prj:Earth Projection 12, 62, "m", 0'
)
```

Список 28: Пример создания из списка

```
attrs = [Attribute.string('one', 25), Attribute.integer(
    'two'), Attribute.decimal('three')]
# распаковывается список атрибутов
schema = Schema(*attrs, coordsystem='prj:Earth Projection 12, 62, "m", 0')
```

Имеет стандартные функции работы со списком.

Список 29: Пример операций

```
count = len(schema)  # количество атрибутов
attribute = schema[2]  # читает
schema[2] = Attribute.string('attr', 30)  # изменяет
del schema[2]  # удаляет
schema.append(Attribute.string('new_attr'))  # добавляет в конец
schema.insert(2, Attribute.integer('num_attr'))  # добавляет по индексу
index = schema.index('new_attr')  # ищет по имени
assert 'new_attr' in schema  # проверяет существование
schema.remove('new_attr')  # удаляет по имени
```

Attributes:

attribute_names	Возвращает список имен атрибутов.
coordsystem	Система координат.

Methods:

insert(index, attr)	Вставляет атрибут.

property attribute_names
Возвращает список имен атрибутов.

Тип результата List[str]

property coordsystem
Система координат.

Тип результата Optional[CoordSystem]

Результат None, если СК отсутствует.

См.также:

axipy.da.Table.is_spatial

Список 30: Пример использования

```
if schema.coordsystem is not None:  # проверяет существование
    pass
crs_string = schema.coordsystem  # получает
schema.coordsystem = 'epsg:4326'  # изменяет
schema.coordsystem = None  # удаляет
```

insert(index, attr)
Вставляет атрибут.

Параметры

- **index** (int) – Индекс, по которому производится вставка.
- **attr** (Attribute) – Атрибут.

14.1.6.10 TabFile - Файл TAB

class axipy.da.**TabFile**
Класс поддержки файла TAB формата MapInfo.

generate_tab(data_object, out_file, override=True)
Генерирует файл TAB для переданного открытого объекта, если такую возможность поддерживает провайдер данных.

Параметры

- **data_object** (DataObject) – открытый объект данных, для которого необходимо создать файл TAB.
- **out_file** (str) – Имя файла с расширением tab. Как вариант, можно использовать результат suggest_tab_name().
- **override** (bool) – Перезаписывать файл. Если установлено False и файл существует, будет выброшено исключение FileExistsError

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если успешно.

Создание TAB файла для открытой таблицы или растра:

```
from axipy import TabFile, provider_manager
filepath = 'world.tif'
out_file_name = 'world.tab'
table = provider_manager.openfile(filepath)
tab = TabFile()
tab.generate_tab(table, out_file_name)
```

Создание TAB файла для открытого источника тайлового сервиса:

```
prj_mercator = 'Earth Projection 10, 104, "m", 0 Bounds (-20037508.34, -
↪20037508.34) (20037508.34, 20037508.34)'
osm_raster = provider_manager.tms.open('http://maps.axioma-gis.ru/osm/{LEVEL}/
↪{ROW}/{COL}.png', prj=prj_mercator)
tab = TabFile()
out_file_name = tab.suggest_tab_name(osm_raster)
tab.generate_tab(osm_raster, out_file_name)
```

suggest_tab_name(data_object)

Сервисная функция. Предлагает наименование TAB файла для объекта данных. Результат можно использовать в методе `generate_tab()` в качестве имени выходного файла.

14.1.6.11 Attribute - Атрибут схемы таблицы

class axipy.da.**Attribute**(name, typedef)

Атрибут схемы таблицы.

Используется для создания и инспектирования атрибутов и схем `axipy.da.Schema`. Для создания атрибутов используйте функции `string()`, `decimal()` и другие.

Параметры

- **name** (`str`) – Название.
- **typedef** (`str`) – Описание типа.

Список 31: Пример создания

```
string_attr = Attribute.string('attribute_name', 80)
```

Methods:

`bool`(name)	Создает атрибут логического типа.
`date`(name)	Создает атрибут типа дата.
`datetime`(name)	Создает атрибут типа дата и время.
`decimal`(name[, length, precision])	Создает атрибут десятичного типа.
`double`(name)	Создает атрибут вещественного типа.
`float`(name)	Создает атрибут вещественного типа.
`integer`(name)	Создает атрибут целого типа.
`string`(name[, length])	Создает атрибут строкового типа.
`time`(name)	Создает атрибут типа время.

Attributes:

length	Длина атрибута.
name	Имя атрибута.
precision	Точность.
type_string	Тип в виде строки без длины и точности.
typedef	Описание типа.

static bool(name)
Создает атрибут логического типа.

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

static date(name)
Создает атрибут типа дата.

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

static datetime(name)
Создает атрибут типа дата и время.

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

static decimal(name, length=10, precision=5)
Создает атрибут десятичного типа.

Параметры

- **name** (str) – Имя атрибута.
- **length** (int) – Длина атрибута. Количество символов, включая запятую.
- **precision** (int) – Число знаков после запятой.

Тип результата Attribute

static double(name)
Создает атрибут вещественного типа.

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

static float(name)
Создает атрибут вещественного типа.

То же, что и double()

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

static integer(name)
Создает атрибут целого типа.

Параметры name (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

property length
Длина атрибута.

Тип результата int

property name
Имя атрибута.

Тип результата str

property precision
Точность.

Тип результата int

static string(name, length=80)
Создает атрибут строкового типа.

Параметры

- **name** (str) – Имя атрибута.
- **length** (int) – Длина атрибута.

Тип результата Attribute

static time(name)
Создает атрибут типа время.

Параметры **name** (str) – Имя атрибута.

Тип результата Attribute

property type_string
Тип в виде строки без длины и точности.

Тип результата str

property typedef
Описание типа.

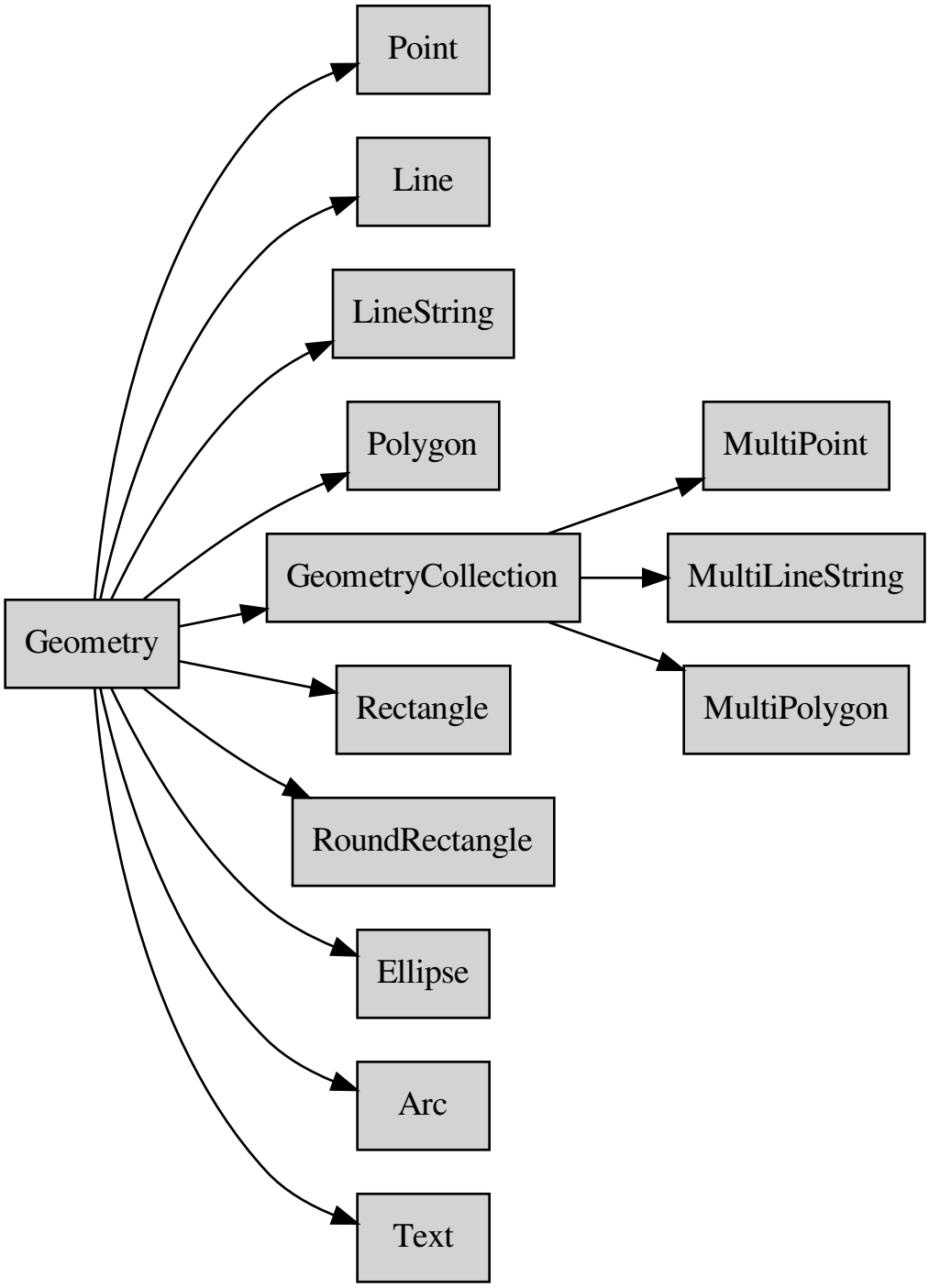
Строка вида `<тип>[:длина][.точность]`.

Тип результата str

14.1.6.12 axipy.da geometry

Geometry - Геометрия

Иерархия геометрических классов:



class axipy.da.**Geometry**

Абстрактный класс геометрического объекта (геометрии).

Примечание: Для получения краткого текстового представления геометрии можно воспользоваться функцией `str`. Для более полного - `repr()`.

---

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать `shift()`, `scale()`, `rotate()` соответственно.

Параметры **trans** (`QTransform`) – Матрица трансформации.

Тип результата `Geometry`

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (`Geometry`) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (`float`) – Точность сравнения.

Тип результата `bool`

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата `Geometry`

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата `Rect`

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (`float`) – Ширина буфера.
- **resolution** (`int`) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (`int`) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (`int`) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (`float`) – Предел среза.

Тип результата `Geometry`

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата `Geometry`

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 32: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 33: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 34: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 35: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата `float`

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 36: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (`Optional[LinearUnit]`) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. `get_area()`

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры other (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 79: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 37: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

Point - Точечный объект

class axipy.da.**Point**(x, y, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа точка.

Параметры

- **x** (float) – X координата
- **y** (float) – Y координата
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 38: Пример.

```
cs = CoordSystem.from_prj("1, 104")
p = Point(23, 45, cs) # Создадим точку.
p.x = 55 # Изменим значение координаты X
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

continues on next page

Таблица 80 – продолжение с предыдущей страницы

envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.

continues on next page

Таблица 80 – продолжение с предыдущей страницы

within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.
x	X Координата.
y	Y Координата.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds
Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)
Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)

Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 39: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 40: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 41: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 42: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 43: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция `distance_by_points()`

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)
Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)
Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 82: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 44: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

property x
X Координата.

Тип результата float

property y
Y Координата.

Тип результата float

Line - Линия

class axipy.da.**Line**(begin, end, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа линия.

Параметры

- **begin** (Pnt) – Начальная точка линии.
- **end** (Pnt) – Конечная точка линии.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 45: Пример.

```
cs = CoordSystem.from_prj("1, 104")
line = Line(Pnt(22, 44), (100, 101), cs) # Создадим линию с различным подходом␣
↪при указании начальной о конечной точки
line.begin = (88, 99) # Заменим координаты начальной точки.
line.end = Pnt(120, 120)
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.

continues on next page

Таблица 83 – продолжение с предыдущей страницы

get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

begin	Начальная точка линии.
bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
end	Конечная точка линии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.

continues on next page

Таблица 84 – продолжение с предыдущей страницы

is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

property begin

Начальная точка линии. Точки допустимо создавать как экземпляр Pnt либо в виде пары „float“ значений tuple

Тип результата Pnt

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.

- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

property end

Конечная точка линии.

Тип результата Pnt

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 46: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 47: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 48: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры u (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится

расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 49: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 50: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.

- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 85: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 51: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

LineString - Полилиния

class axipy.da.**LineString**(*points, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа полилиния.

Параметры

- **points** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Список точек. Может задаваться следующим образом:
  - В виде списка list из пар tuple.
  - В виде перечня точек. В данном случае, если необходимо задать СК, то требуется явно указать наименование параметра.
  - В виде итератора по элементам, состоящих из пар tuple.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 52: Пример.

```
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = LineString([(1, 2), Pnt(3, 4), Pnt(5, 6), (7, 8)]) # Создадим полилинию без␣
↪СК
ls.points[1] = (33, 44) # Обновим точку с индексом 1. Допустимо только обновление␣
↪точки целиком. Изменение координат по одиночке не поддерживается.
ls.points.append((9,10)) # Добавим точку в конец
ls.points.remove(2) # Удалим вторую точку
ls.points.insert(3, (11,12)) # Добавим точку на позицию 3
for p in ls.points: # Просмотр всех точек
    print("point:", p)
ls2 = LineString((1, 2), (3, 4), (5, 6), (7, 8), cs=csLL) # Создание полинии,␣
↪передав перечень точек.
itr = (a for a in ls.points) # Создадим итератор на базе точек первой полилинии
ls3 = LineString(itr) #
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

continues on next page

Таблица 86 – продолжение с предыдущей страницы

almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

continues on next page

Таблица 86 – продолжение с предыдущей страницы

point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
points	Точки полилинии.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать `shift()`, `scale()`, `rotate()` соответственно.

Параметры **trans** (`QTransform`) – Матрица трансформации.

Тип результата `Geometry`

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (`Geometry`) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (`float`) – Точность сравнения.

Тип результата `bool`

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата `Geometry`

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата `Rect`

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (`float`) – Ширина буфера.
- **resolution** (`int`) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (`int`) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (`int`) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (`float`) – Предел среза.

Тип результата `Geometry`

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата `Geometry`

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата `Geometry`

contains(other)

Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата `bool`

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 53: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 54: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае

возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 55: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 56: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 57: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)
Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid
Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason
Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name
Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)
Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)
Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

property points
Точки полилинии. Реализован как список python list точек Pnt. Также поддерживаются список пар tuple.

Примечание: При обновление значения точки допустимо только изменение ее заменой.

Тип результата List[Pnt]

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры other (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 88: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 58: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

Polygon - Полигон

class axipy.da.**Polygon**(*points, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа полигон. Представляет собой часть плоскости, ограниченной замкнутой полилинией. Кроме внешней границы, полигон может иметь одну или несколько внутренних (дырок).

Параметры

- **points** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Список точек внешнего контура. Может задаваться следующим образом:
  - В виде списка list из пар tuple.
  - В виде перечня точек. В данном случае, если необходимо задать СК, то требуется явно указать наименование параметра.
  - В виде итератора по элементам, состоящих из пар tuple.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 59: Пример.

```
poly = Polygon([(0, 0), Pnt(1, 10), Pnt(10, 11), (10, 2)]) # Создадим объект
poly.points[2] = (14, 15) # Поменяем вторую точку
poly.points.insert(3, (11, 5)) # Добавим точку
for p in poly.points: # Просмотр точек полигона
    print("point:", p)
poly.points.remove(2) # Удалим вторую точку
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

continues on next page

Таблица 89 – продолжение с предыдущей страницы

crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_rect(rect[, cs])	Создает полигон на базе прямоугольника.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.

continues on next page

Таблица 89 – продолжение с предыдущей страницы

symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
holes	Дырки полигона.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
points	Точки полигона.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры trans (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)

Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()

Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem

Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)

Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_rect(rect, cs=None)

Создает полигон на базе прямоугольника.

Параметры

- **rect** (Rect) – Прямоугольник, на основе которого формируются координаты.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Тип результата Polygon

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 60: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 61: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 62: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 63: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата `float`

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 64: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (`Optional`[`LinearUnit`]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. `get_area()`

Параметры **u** (`Optional`[`LinearUnit`]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

property holes

Дырки полигона. Реализован в виде списка `list`.

Список 65: Пример.

```
poly = Polygon((0, 0), (1, 10), (10, 1))
poly.holes.append([(2,2), (2,4), (5,3)]) # Добавим дырку
for p in poly.holes[0]: # Просмотр точек дырки полигона
    print("Point of hole:", p)
print('Вторая точка первой дырки:', poly.holes[0][1])
poly.holes[0][1] = (33,44) # Обновим значение этой точки
```

Тип результата List[Pnt]

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

property points

Точки полигона. Реализован как список python `list` точек `Pnt`. Также поддерживаются список пар `tuple`.

Тип результата `List[Pnt]`

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата `str`

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (`CoordSystem`) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата `Geometry`

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (`Union[Pnt, Tuple[float, float]]`) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (`float`) – Угол поворота в градусах.

Тип результата `Geometry`

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (`float`) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (`float`) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата `Geometry`

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (`float`) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (`float`) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата `Geometry`

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры other (`Geometry`) – Геометрия для анализа.

Тип результата `Geometry`

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 91: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 66: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

GeometryCollection - Коллекция геометрий

class axipy.da.**GeometryCollection**(cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Коллекция разнотипных геометрических объектов. Допустимо хранение геометрических объектов различного типа, за исключением коллекций. Доступ к элементам производится по аналогии работы со списком list.

Параметры cs (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Для получения размера коллекции используйте функцию len:

```
cnt = len(coll)
```

Доступ к элементам производится по индексу. Нумерация начинается с 0.

В качестве примера получим первый элемент:

```
coll[1]
```

Обновление геометрии в коллекции так же производится по ее индексу. Так же допустимо изменение некоторых свойств геометрии в зависимости от ее типа.

```
# Примеры установки элемента с индексом 1
coll[1] = (2,2) # Как точки с координатами (2,2)
coll[1] = [(101, 102), (103, 104), (105, 106)] # Как полилинии
coll[1] = Polygon((101, 102), (103, 104), (105, 106)) # Как полигона

# Доступ к элементам коллекции::
for g in coll:
    print('Геометрия:', g)
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
append(*value)	Добавление геометрии в коллекцию.

continues on next page

Таблица 92 – продолжение с предыдущей страницы

boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

continues on next page

Таблица 92 – продолжение с предыдущей страницы

point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
remove(idx)	» Удаление геометрии из коллекции.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать `shift()`, `scale()`, `rotate()` соответственно.

Параметры **trans** (`QTransform`) – Матрица трансформации.

Тип результата `Geometry`

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (`Geometry`) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (`float`) – Точность сравнения.

Тип результата `bool`

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

append(*value)

Добавление геометрии в коллекцию. Задание параметров аналогично указанию их при создании объектов конкретного типа. Если опустить указание класса, то для одной точки или пары значений float будет создан точечный объект `Point`, если точек больше, - объект класса `LineString`.

Список 67: Пример.

```
# Создадим коллекцию и добавим в нее несколько объектов различного типа.
coll = GeometryCollection()
coll.append((1,2)) # Точка
coll.append(1,2) # Точка
coll.append([(3,4), (5, 5), (10, 0)]) # Полилиния в виде :class:`list`. Можно␣
↪это сделать через конструктор :class:`LinearString`.
coll.append((3,4), (5, 5), (10, 0)) # Полилиния
coll.append(Polygon([(3,4), (5, 5), (10, 0)])) # Полигон
```

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата `Geometry`

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата `Rect`

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (`float`) – Ширина буфера.
- **resolution** (`int`) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (`int`) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (`int`) – Стиль соединения.

- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.

- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 68: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.

- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 69: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 70: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 71: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 72: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных

объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. `get_area()`

Параметры **u** (`Optional[LinearUnit]`) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата `Geometry`

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата `bool`

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата `bool`

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата `str`

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата `str`

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата `bool`

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция `distance_by_points()`

Параметры

- **point** (`Union[Pnt, Tuple[float, float]]`) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (`float`) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (`float`) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (`Optional[CoordSystem]`) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата `Pnt`

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

remove(idx)
» Удаление геометрии из коллекции.

Параметры **idx** (int) – Индекс геометрии в коллекции.

reproject(cs)
Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)
Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)
Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)
Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)
Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 94: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 73: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

MultiPoint - Коллекция точек

class axipy.da.**MultiPoint**(cs=None)

Базовые классы: axipy.da.GeometryCollection

Коллекция точечных объектов. Может содержать только объекты типа точка.

Параметры cs (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 74: Пример.

```
mpoint = MultiPoint() # Создаем коллекцию.
# Добавим точку разными способами.
p = Point(23, 34)
mpoint.append(p)
mpoint.append((12, 12))
mpoint.append(Pnt(10,10))
mpoint[0] = (66,66) # Заменяем первый объект (индекс 0)
mpoint[0].x = 77 # Заменим только координату x для первого объекта в коллекции
mpoint.remove(1) # Удаляем второй объект
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
append(*value)	Добавление геометрии в коллекцию.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

continues on next page

Таблица 95 – продолжение с предыдущей страницы

difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
remove(idx)	» Удаление геометрии из коллекции.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

continues on next page

Таблица 95 – продолжение с предыдущей страницы

to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

append(*value)

Добавление геометрии в коллекцию. Задание параметров аналогично указанию их при создании объектов конкретного типа. Если опустить указание класса, то для одной точки или пары значений float будет создан точечный объект Point, если точек больше, - объект класса LineString.

Список 75: Пример.

```
# Создадим коллекцию и добавим в нее несколько объектов различного типа.
coll = GeometryCollection()
coll.append((1,2)) # Точка
coll.append(1,2) # Точка
coll.append([(3,4), (5, 5), (10, 0)]) # Полилиния в виде :class:`list`. Можно␣
↪это сделать через конструктор :class:`LinearString`.
coll.append((3,4), (5, 5), (10, 0)) # Полилиния
coll.append(Polygon([(3,4), (5, 5), (10, 0)])) # Полигон
```

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)

Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()

Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры other (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 76: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 77: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)
Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 78: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 79: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата `float`

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 80: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (`Optional`[`LinearUnit`]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. `get_area()`

Параметры **u** (`Optional`[`LinearUnit`]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата `Geometry`

intersects(other)
Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid
Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason
Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name
Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)
Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)
Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

remove(idx)
» Удаление геометрии из коллекции.

Параметры idx (int) – Индекс геометрии в коллекции.

reproject(cs)
Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 97: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 81: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

MultiLineString - Коллекция полилиний

class axipy.da.**MultiLineString**(cs=None)

Базовые классы: axipy.da.GeometryCollection

Коллекция полилиний. Может содержать только объекты типа полилиния.

Параметры cs (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 82: Пример.

```
msl = MultiLineString() # Создадим саму коллекцию.
ls = LineString([(1, 2), (3, 4), (5, 6), (7, 8)])
msl.append(ls) # Добавим как объект по ссылке
msl.append(LineString([(11, 12), (13, 14), (15, 16)])) # Добавим как объект
msl.append([(21, 22), (23, 24), (25, 26)]) # Добавим как перечень точек как␣
↪:class:`list`
msl[2].points[1] = (101, 102) # Обновим значение точки 3 полилинии по индексу 2.
msl.remove(0) # Удалим первый объект из коллекции.
msl[1].points.remove(2) # Удалим точку с индексом 1 из полилинии 2
msl[0] = [(101, 102), (103, 104), (105, 106), (107, 108)] # Обновим первую␣
↪геометрию
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
append(*value)	Добавление геометрии в коллекцию.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

continues on next page

Таблица 98 – продолжение с предыдущей страницы

distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
remove(idx)	» Удаление геометрии из коллекции.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

continues on next page

Таблица 98 – продолжение с предыдущей страницы

union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

append(*value)

Добавление геометрии в коллекцию. Задание параметров аналогично указанию их при создании объектов конкретного типа. Если опустить указание класса, то для одной точки или пары значений float будет создан точечный объект Point, если точек больше, - объект класса LineString.

Список 83: Пример.

```
# Создадим коллекцию и добавим в нее несколько объектов различного типа.
coll = GeometryCollection()
coll.append((1,2)) # Точка
coll.append(1,2) # Точка
coll.append([(3,4), (5, 5), (10, 0)]) # Полилиния в виде :class:`list`. Можно␣
↪это сделать через конструктор :class:`LinearString`.
coll.append((3,4), (5, 5), (10, 0)) # Полилиния
coll.append(Polygon([(3,4), (5, 5), (10, 0)])) # Полигон
```

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)

Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()

Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem

Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 84: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 85: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 86: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 87: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 88: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason
Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name
Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)
Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)
Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

remove(idx)
» Удаление геометрии из коллекции.

Параметры **idx** (int) – Индекс геометрии в коллекции.

reproject(cs)
Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)
Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 100: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 89: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата `GeometryType`

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата `Geometry`

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата `bool`

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата `bytes`

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата `str`

MultiPolygon - Коллекция полигонов

class axipy.da.**MultiPolygon**(cs=None)

Базовые классы: axipy.da.GeometryCollection

Коллекция полигонов. Может содержать только объекты типа полигон.

Параметры cs (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 90: Пример.

```
poly = Polygon((0, 0), (1, 10), (10, 1))
poly.holes.append([(2,2), (2,4), (5,3)]) # Добавим дырку
mpoly = MultiPolygon() # Создадим саму коллекцию.
mpoly.append([(1, 2), (3, 4), (5, 6), (7, 8)]) # Добавим полигон в виде списка␣
↪точек
mpoly.append(poly) # Добавим ранее созданный с дыркой
mpoly[1].holes[0][1] = (99,99) # Изменение второй точки дырки
mpoly[1].points[0] = (0, 0) # Заменим первую (она же последняя) точку полигона
poly2 = Polygon([(11, 12), (13, 14), (15, 16), (17, 18)])
mpoly[0] = poly2 # Полностью заменим первый полигон
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
append(*value)	Добавление геометрии в коллекцию.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

continues on next page

Таблица 101 – продолжение с предыдущей страницы

distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
remove(idx)	» Удаление геометрии из коллекции.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

continues on next page

Таблица 101 – продолжение с предыдущей страницы

union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

append(*value)

Добавление геометрии в коллекцию. Задание параметров аналогично указанию их при создании объектов конкретного типа. Если опустить указание класса, то для одной точки или пары значений float будет создан точечный объект Point, если точек больше, - объект класса LineString.

Список 91: Пример.

```
# Создадим коллекцию и добавим в нее несколько объектов различного типа.
coll = GeometryCollection()
coll.append((1,2)) # Точка
coll.append(1,2) # Точка
coll.append([(3,4), (5, 5), (10, 0)]) # Полилиния в виде :class:`list`. Можно␣
↪это сделать через конструктор :class:`LinearString`.
coll.append((3,4), (5, 5), (10, 0)) # Полилиния
coll.append(Polygon([(3,4), (5, 5), (10, 0)])) # Полигон
```

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)

Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()

Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem

Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 92: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 93: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 94: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 95: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 96: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason
Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name
Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)
Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)
Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

remove(idx)
» Удаление геометрии из коллекции.

Параметры **idx** (int) – Индекс геометрии в коллекции.

reproject(cs)
Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)
Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 103: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 97: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата `GeometryType`

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата `Geometry`

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата `bool`

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата `bytes`

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата `str`

Rectangle - Прямоугольник

class axipy.mi.**Rectangle**(*par, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа прямоугольник.

Параметры

- **par** (Union[Rect, float]) – Прямоугольник класса Rect или перечень координат через запятую (xmin, ymin, xmax, ymax) или списком list.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 98: Пример.

```
r1 = Rectangle(0, 0, 40, 20) # Создадим объект через перечень координат.
r2 = Rectangle(Rect(0, 0, 40, 20)) # Создадим объект передав объект :class:`Rect`.
r3 = Rectangle([0, 0, 40, 20]) # Создадим объект передав списком :class:`list`.
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

continues on next page

Таблица 104 – продолжение с предыдущей страницы

envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.

continues on next page

Таблица 104 – продолжение с предыдущей страницы

within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.
xmax	Максимальное значение X.
xmin	Минимальное значение X.
ymax	Максимальное значение Y.
ymin	Минимальное значение Y.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds
Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)
Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)

Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 99: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 100: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 101: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 102: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 103: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция `distance_by_points()`

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)
Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)
Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 106: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 104: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

property xmax
Максимальное значение X.

Тип результата float

property xmin
Минимальное значение X.

Тип результата float

property ymax
Максимальное значение Y.

Тип результата float

property ymin
Минимальное значение Y.

Тип результата float

RoundRectangle - Скругленный прямоугольник

class axipy.mi.**RoundRectangle**(rect, xRad, yRad, cs=None)

Базовые классы: axipy.mi.Rectangle

Геометрический объект типа скругленный прямоугольник.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, list]) – Прямоугольник класса Rect или как list.
- **xRad** (float) – Скругление по X.

- **yRad** (float) – Скругление по Y.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 105: Пример.

```
r1 = RoundRectangle(Rect(0,0,22,33), 0.1, 0.1)
r2 = RoundRectangle([0,0,22,33], 0.1, 0.1)
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.

continues on next page

Таблица 107 – продолжение с предыдущей страницы

get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.

continues on next page

Таблица 108 – продолжение с предыдущей страницы

is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.
xRadius	Скругление углов по координате X.
xmax	Максимальное значение X.
xmin	Минимальное значение X.
yRadius	Скругление углов по координате Y.
ymax	Максимальное значение Y.
ymin	Минимальное значение Y.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 106: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 107: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 108: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 109: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 110: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.

- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 109: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 111: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

property xRadius
Скругление углов по координате X.

Тип результата float

property xmax
Максимальное значение X.

Тип результата float

property xmin
Минимальное значение X.

Тип результата float

property yRadius
Скругление углов по координате Y.

Тип результата float

property ymax
Максимальное значение Y.

Тип результата float

property ymin
Минимальное значение Y.

Тип результата float

Ellipse - Эллипс

class axipy.mi.**Ellipse**(rect, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа эллипс.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, list]) – Прямоугольник класса Rect или как list.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 112: Пример.

```
e1 = Ellipse(Rect(0,0,22,33))
e2 = Ellipse([0,0,22,33])
e1.center = (10,10) # Переопределим центр
e1.majorSemiAxis = 10 # Задание большой полуоси
e1.minorSemiAxis = 5 # Задание малой полуоси
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.

continues on next page

Таблица 110 – продолжение с предыдущей страницы

get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
center	Центр эллипса.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

continues on next page

Таблица 111 – продолжение с предыдущей страницы

majorSemiAxis	Радиус большой полуоси эллипса.
minorSemiAxis	Радиус малой полуоси эллипса.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

property center
Центр эллипса.

Тип результата Pnt

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)

Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)

Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 113: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)

Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 114: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 115: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры u (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 116: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 117: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property majorSemiAxis

Радиус большой полуоси эллипса.

Тип результата float

property minorSemiAxis

Радиус малой полуоси эллипса.

Тип результата float

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры **cs** (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

symmetric_difference(other)
Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры other (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()
Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()
Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()
Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)
Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type
Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 112: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 118: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)
Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)
Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb
Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

Arc - Дуга

class axipy.mi.**Arc**(rect, startAngle, endAngle, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа дуга.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, list]) – Прямоугольник класса Rect или как list.
- **startAngle** (float) – Начальный угол дуги.
- **endAngle** (float) – Конечный угол дуги.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 119: Пример.

```
a1 = Arc(Rect(0,0,22,33), 0, 90)
a2 = Arc([0,0,22,33], 0, 90)
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.

continues on next page

Таблица 113 – продолжение с предыдущей страницы

contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.
get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

continues on next page

Таблица 113 – продолжение с предыдущей страницы

rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
center	Центр дуги.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
endAngle	Конечный угол дуги.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.
is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
startAngle	Начальный угол дуги.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.
xRadius	Радиус большой полуоси прямоугольника, в который вписана дуга.
yRadius	Радиус малой полуоси прямоугольника, в который вписана дуга.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать `shift()`, `scale()`, `rotate()` соответственно.

Параметры **trans** (`QTransform`) – Матрица трансформации.

Тип результата `Geometry`

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (`Geometry`) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (`float`) – Точность сравнения.

Тип результата `bool`

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата `Geometry`

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата `Rect`

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (`float`) – Ширина буфера.
- **resolution** (`int`) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (`int`) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (`int`) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (`float`) – Предел среза.

Тип результата `Geometry`

property center

Центр дуги.

Тип результата `Pnt`

centroid()

Возвращает центроид геометрии.

Тип результата `Geometry`

clone()

Создает копию объекта.

Тип результата `Geometry`

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

crosses(other)
Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)
Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)
Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)
Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

property endAngle
Конечный угол дуги.

Тип результата float

envelope()
Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 120: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 121: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 122: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 123: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата `float`

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 124: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (`Optional[LinearUnit]`) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата `float`

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. `get_area()`

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)

Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)

Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid

Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason

Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name

Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)

Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)

Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)

Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)

Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

property startAngle

Начальный угол дуги.

Тип результата float

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры other (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 115: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 125: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

property xRadius

Радиус большой полуоси прямоугольника, в который вписана дуга.

Тип результата float

property yRadius

Радиус малой полуоси прямоугольника, в который вписана дуга.

Тип результата float

Text - Текст

class axipy.mi.**Text**(text, rect, view=None, angle=0, cs=None)

Базовые классы: axipy.da.Geometry

Геометрический объект типа текст.

> **Предупреждение:** Геометрия текста и, в отличие от остальных типов объектов, определяется кроме геометрического представления так же и стилем его оформления axipy.da.TextStyle. Так же стоит заметить, что параметры геометрии текста зависит от того, куда (с карту или отчет) будет добавлен созданный текст. Поэтому созданный объект для карты должен быть добавлен в карту, а для отчета - в отчет.

Примечание: Для создания текстового объекта с указанием его размера в поинтах можно использовать метод create_by_style()

Параметры

- **text** (str) – Строка с текстом. Многострочный текст можно задать, вставив символ «\n» в место переноса.
- **rect** (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник, в который будет вписан текст. Прямоугольник задается в координатах отчета. Верхней левой точкой является startPoint. В этот прямоугольник будет произведена попытка размещения текста.
- **angle** (float) – Угол поворота текстового объекта. Задается значением в градусах против ЧС по отношению к горизонтали.
- **view** (Union[MapView, ReportView, None]) – Окно карты или отчета.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 126: Пример создания текста и вставки его в отчет.

```
report_view = view_manager.create_reportview()
r = Rect(8, 6, 11, 7)
text = Text("Пример\nтекста", rect=r, angle=20, view=report_view)
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.geometry = text
geomItem.style = Style.for_geometry(text)
report_view.report.items.add(geomItem)
```

Methods:

affine_transform(trans)	Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.
almost_equals(other, tolerance)	Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.
boundary()	Возвращает границы геометрии в виде полилинии.
buffer(distance[, resolution, capStyle, ...])	Производит построение буфера.
centroid()	Возвращает центроид геометрии.
clone()	Создает копию объекта.
contains(other)	Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.
convex_hull()	Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.
covers(other)	Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.
create_by_style(text, point, style, view[, ...])	Создает текстовый объект по точке привязки и стиля для карты или отчета.
crosses(other)	Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.
difference(other)	Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.
disjoint(other)	Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.
distance_by_points(start, end[, cs])	Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.
envelope()	Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.
equals(other)	Производит сравнение с другой геометрией.
from_json(json[, cs])	Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.
from_wkb(wkb[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKB.
from_wkt(wkt[, coordsystem])	Создает геометрический объект из строки формата WKT.
get_area([u])	Рассчитывает площадь, если объект площадной.

continues on next page

Таблица 116 – продолжение с предыдущей страницы

get_distance(other[, u])	Производит расчет расстояния до объекта other.
get_length([u])	Рассчитывает длину геометрии.
get_perimeter([u])	Рассчитывает периметр геометрии.
intersection(other)	Возвращает область пересечения с другой геометрией.
intersects(other)	Возвращает True, если геометрии пересекаются.
overlaps(other)	Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.
point_by_azimuth(point, azimuth, distance[, cs])	Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.
relate(other)	Проверяет отношения между объектами.
reproject(cs)	Перепроецирует геометрию в другую систему координат.
rotate(point, angle)	Поворот геометрии относительно заданной точки.
scale(kx, ky)	Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования.
shift(dx, dy)	Смещает объект на заданную величину.
symmetric_difference(other)	Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).
to_geojson()	Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“
to_linestring()	Пробует геометрию преобразовать в линейный объект.
to_polygon()	Пробует геометрию преобразовать в площадной объект.
touches(other)	Возвращает True, если геометрии соприкасаются.
union(other)	Возвращает результат объединения двух геометрий.
within(other)	Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Attributes:

angle	Угол поворота текста, отсчитываемый от горизонтали против часовой стрелки
bounds	Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.
coordsystem	Система Координат (СК) геометрии.
is_valid	Проверяет геометрию на валидность.

continues on next page

Таблица 117 – продолжение с предыдущей страницы

is_valid_reason	Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.
name	Возвращает наименование геометрического объекта.
startPoint	Координаты точки привязки.
text	Текст.
type	Возвращает тип геометрического элемента.
wkb	Возвращает WKB строку для геометрии.
wkt	Возвращает WKT строку для геометрии.

affine_transform(trans)

Трансформирует объект исходя из заданных параметров трансформации.

См.также:

Для простых операций типа сдвиг, масштабирование и поворот, рекомендуется использовать shift(), scale(), rotate() соответственно.

Параметры **trans** (QTransform) – Матрица трансформации.

Тип результата Geometry

almost_equals(other, tolerance)

Производит примерное сравнения с другой геометрией в пределах заданной точности.

Параметры

- **other** (Geometry) – Сравниваемый объект.
- **tolerance** (float) – Точность сравнения.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны в пределах заданного отклонения.

property angle

Угол поворота текста, отсчитываемый от горизонтали против часовой стрелки

Тип результата float

boundary()

Возвращает границы геометрии в виде полилинии.

Тип результата Geometry

property bounds

Возвращает минимальный ограничивающий прямоугольник.

Тип результата Rect

buffer(distance, resolution=16, capStyle=1, joinStyle=1, mitreLimit=5.0)

Производит построение буфера.

Параметры

- **distance** (float) – Ширина буфера.
- **resolution** (int) – Количество сегментов на квадрант.
- **capStyle** (int) – Стиль окончания.
- **joinStyle** (int) – Стиль соединения.
- **mitreLimit** (float) – Предел среза.

Тип результата Geometry

centroid()
Возвращает центроид геометрии.

Тип результата Geometry

clone()
Создает копию объекта.

Тип результата Geometry

contains(other)
Возвращает True, если геометрия полностью содержит передаваемую в качестве параметра геометрию.

Тип результата bool

convex_hull()
Возвращает минимальный окаймляющий полигон со всеми выпуклыми углами.

Тип результата Geometry

property coordsystem
Система Координат (СК) геометрии.

Тип результата CoordSystem

covers(other)
Возвращает True, если геометрия охватывает геометрию other.

Тип результата bool

classmethod create_by_style(text, point, style, view, angle=0, cs=None)
Создает текстовый объект по точке привязки и стиля для карты или отчета. Результирующий объект будет корректен только для текущего состояния окна карты или отчета, куда он должен быть добавлен. Это связано с тем, что расчет размера производится на основании текущего установленного масштаба. Поэтому при изменении масштаба перед добавлением необходимо заново создать текстовый объект.

Параметры

- **text** (str) – Текст.
- **point** (Union[Pnt, QPointF]) – Точка привязки startPoint. Этой точкой служит левая верхняя точка.
- **style** (Style) – Стиль оформления текста.
- **view** (Union[MapView, ReportView]) – Окно карты или отчета.
- **angle** (float) – Угол поворота текстового объекта. Задается значением в градусах против ЧС по отношению к горизонтали.

- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система Координат, в которой создается геометрия.

Список 127: Пример.

```
report_view = view_manager.create_reportview()
style_txt = Style.from_mapinfo('Font ("Times New Roman", 0, 23, 16711680)')
text = Text.create_by_style("Пример\nтекста2", (10,10), style=style_txt,␣
↪view=report_view,  angle=20)
# Поменяем угол
text.angle = -20
# Изменим начальную точку
text.startPoint = (11, 11)
```

crosses(other)

Возвращает True, если при пересечении геометрий объекты частично пересекаются.

Тип результата bool

difference(other)

Возвращает область первой геометрии, которая не пересечена второй геометрией.

Тип результата Geometry

disjoint(other)

Возвращает True, если геометрии не пересекаются и не соприкасаются.

Тип результата bool

static distance_by_points(start, end, cs=None)

Производит расчет расстояния между двумя точками и азимут от первой до второй точки.

См.также:

Обратная функция point_by_azimuth()

Параметры

- **start** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Начальная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **end** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Конечная точка. Если задана СК, то координаты в ней.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Tuple

Результат Возвращается пара значений (расстояние в метрах, азимут в градусах)

envelope()

Возвращает полигон, описывающий заданную геометрию.

Тип результата Geometry

equals(other)
Производит сравнение с другой геометрией.

Параметры **other** (Geometry) – Сравниваемая геометрия.

Тип результата bool

Результат Возвращает True, если геометрии равны.

static from_json(json, cs=None)
Возвращает геометрию из ее „GeoJSON“ представления.

Параметры

- **json** (str) – json представление в виде строки.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – Система координат.

Тип результата Geometry

static from_wkb(wkb, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKB.

Параметры

- **wkb** (bytes) – Строка WKB
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии.

Список 128: Пример.

```
wkb = b'\x01\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00$@\x00\x00\x00\x00\x00\x00
↪$@'
pnt = Geometry.from_wkb(wkb)
```

Тип результата Geometry

static from_wkt(wkt, coordsystem=None)
Создает геометрический объект из строки формата WKT.

Параметры

- **wkt** (str) – Строка WKT. Допустимо задание строки в формате с указанием SRID (EWKT). В данном случае система координат для создаваемой геометрии будет установлено исходя их этого значения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат, которая будет установлена для геометрии. Если строка задана в виде EWKT и указано значение SRID, игнорируется.

Список 129: Пример.

```
polygon = Geometry.from_wkt('POLYGON ((10 10, 100 100, 100 10, 10 10))')
point = Geometry.from_wkt('SRID=4326;POINT (10 10)')
crs = CoordSystem.from_epsg(4326)
pline = Geometry.from_wkt('LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40)', crs)
```

Тип результата Geometry

get_area(u=None)

Рассчитывает площадь, если объект площадной. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в квадратных метрах.

Список 130: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
poly = Polygon([(0,0), (0,2), (2, 2), (2,0)], cs=csMercatorKm)
print('Area Mercator km:', poly.get_area())
print('Area Mercator m:', poly.get_area(Unit.sq_m))
print('Perimeter Mercator km:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter Mercator m:', poly.get_perimeter(Unit.m))
# В Широте/Долготе
poly.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
print('Area LL m:', poly.get_area())
print('Area LL km:', poly.get_area(Unit.sq_km))
print('Perimeter LL m:', poly.get_perimeter())
print('Perimeter LL km:', poly.get_perimeter(Unit.km))
'''
>>> Area Mercator km: 4.017946986632519
>>> Area Mercator m: 4017946.9866325194
>>> Perimeter Mercator km: 8.017972048421552
>>> Perimeter Mercator m: 8017.972048421552
>>> Area LL m: 49452172514.0342
>>> Area LL km: 49452.1725140342
>>> Perimeter LL m: 889423.5067063896
>>> Perimeter LL km: 889.4235067063896
'''
```

Параметры **u** (Optional[AreaUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_distance(other, u=None)

Производит расчет расстояния до объекта other. Результат возвращает в СК текущего объекта.

Параметры

- **other** (Geometry) – Анализируемый объект.
- **u** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения, в которых требуется получить результат.

Список 131: Пример.

```
# Создадим геометрию без СК
first = Point(0, 0)
second = Point(10, 0)
print('В плане:', first.get_distance(second))
#Установим разные СК для точек
first.coordsystem = CoordSystem.from_prj("10, 104, 7, 0")
second.coordsystem = CoordSystem.from_prj("1, 104")
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
print('На сфере м:', first.get_distance(second))
print('На сфере км:', first.get_distance(second, Unit.km))
'''
>>> В плане: 10.0
>>> На сфере м: 1111948.7428468117
>>> На сфере км: 1111.9487428468117
'''
```

Тип результата float

get_length(u=None)

Рассчитывает длину геометрии. Метод применим только для линейных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Список 132: Пример.

```
# В проекции Меркатора:
csMercatorKm = CoordSystem. from_prj("10, 104, 1, 0")
ls = Line((0,0), (10,0), csMercatorKm)
print('Length Mercator km:', ls.get_length())
print('Lenght Mercator m:', ls.get_length(Unit.m))
# В Широте/Долготе
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
ls = Line((0,0), (10,0), csLL)
print('Length LL m:', ls.get_length())
print('Length LL km:', ls.get_length(Unit.km))
'''
>>> Length Mercator km: 9.988805508567783
>>> Lenght Mercator m: 9988.805508567782
>>> Length LL m: 1111948.7428468117
>>> Length LL km: 1111.9487428468117
'''
```

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

get_perimeter(u=None)

Рассчитывает периметр геометрии. Метод применим только для площадных объектов. В противном случае возвращает 0. В случае, если СК задана как Широта/Долгота, то расчет производится на сфере в метрах.

Пример см. get_area()

Параметры **u** (Optional[LinearUnit]) – Единица измерения, в которой необходимо получить результат. Если не задана, то используется единица измерения для СК. Если и она не задана, то производится расчет на плоскости.

Тип результата float

intersection(other)
Возвращает область пересечения с другой геометрией.

Тип результата Geometry

intersects(other)
Возвращает True, если геометрии пересекаются.

Тип результата bool

property is_valid
Проверяет геометрию на валидность.

Тип результата bool

property is_valid_reason
Если геометрия неправильная, возвращает краткую аннотацию причины.

Тип результата str

property name
Возвращает наименование геометрического объекта.

Тип результата str

overlaps(other)
Возвращает True, если пересечение геометрий отличается от обеих геометрий.

Тип результата bool

static point_by_azimuth(point, azimuth, distance, cs=None)
Производит расчет координат точки относительно заданной, и находящейся на расстоянии distance по направлению azimuth.

См.также:

Обратная функция distance_by_points()

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, относительно которой производится расчет. Если задана СК, то в ней.
- **azimuth** (float) – Азимут в градусах, указывающий направление.
- **distance** (float) – Расстояние по азимуту. Задается в метрах.
- **cs** (Optional[CoordSystem]) – СК, на базе эллипсоида которой производится расчет. Если не задана, то расчет производится на плоскости.

Тип результата Pnt

Результат Возвращает результирующую точку.

relate(other)
Проверяет отношения между объектами. Подробнее см. DE-9IM

Тип результата str

reproject(cs)
Перепроецирует геометрию в другую систему координат.

Параметры cs (CoordSystem) – СК, в которой требуется получить объект.

Тип результата Geometry

rotate(point, angle)

Поворот геометрии относительно заданной точки. Поворот производится против часовой стрелки.

Параметры

- **point** (Union[Pnt, Tuple[float, float]]) – Точка, вокруг которой необходимо произвести поворот.
- **angle** (float) – Угол поворота в градусах.

Тип результата Geometry

scale(kx, ky)

Масштабирует объект по заданным коэффициентам масштабирования. После выполнения операции центр результирующего объекта остается прежним.

Параметры

- **kx** (float) – Масштабирование по координате X.
- **ky** (float) – Масштабирование по координате Y.

Тип результата Geometry

shift(dx, dy)

Смещает объект на заданную величину. Значения задаются в текущей проекции.

Параметры

- **dx** (float) – Сдвиг по координате X.
- **dy** (float) – Сдвиг по координате Y.

Тип результата Geometry

property startPoint

Координаты точки привязки.

Тип результата Pnt

symmetric_difference(other)

Возвращает логический XOR областей геометрий (объединение разниц).

Параметры **other** (Geometry) – Геометрия для анализа.

Тип результата Geometry

property text

Текст.

Тип результата str

to_geojson()

Преобразует геометрию в формат „GeoJSON“

Тип результата str

to_linestring()

Пробует геометрию преобразовать в линейный объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

to_polygon()

Пробует геометрию преобразовать в площадной объект. В случае неудачи возвращает None.

Тип результата Optional[Geometry]

touches(other)

Возвращает True, если геометрии соприкасаются.

Тип результата bool

property type

Возвращает тип геометрического элемента.

Таблица 118: Возможные значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определен
Point	Точка
Line	Линия
LineString	Полилиния
Polygon	Полигон
MultiPoint	Коллекция точек
MultiLineString	Коллекция полилиний
MultiPolygon	Коллекция полигонов
GeometryCollection	Смешанная коллекция
Arc	Дуга
Ellipse	Эллипс
Rectange	Прямоугольник
RoundedRectange	Скругленный прямоугольник
Text	Текст

Список 133: Пример.

```
point = Point(10,10)
if point.type == GeometryType.Point:
    print('Это точка')
```

Тип результата GeometryType

union(other)

Возвращает результат объединения двух геометрий.

Тип результата Geometry

within(other)

Возвращает True, если геометрия находится полностью внутри геометрии other.

Тип результата bool

property wkb

Возвращает WKB строку для геометрии.

Тип результата bytes

property wkt

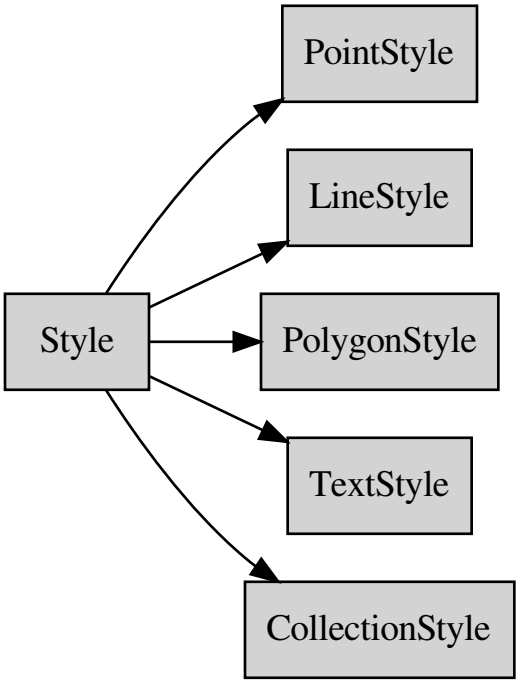
Возвращает WKT строку для геометрии.

Тип результата str

14.1.6.13 axipy.da style

Style - Стиль

Иерархия классов стилей геометрических объектов:



class axipy.da.**Style**

Абстрактный класс стиля оформления геометрического объекта.

Определяет как будет отрисован геометрический объект.

Примечание: Для получения текстового представления стиля можно воспользоваться функцией `str`.

---

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (`Geometry`) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (`QPainter`) – Контекст вывода.

Список 134: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

PointStyle - Стиль точек

class axipy.da.**PointStyle**

Базовые классы: axipy.da.Style

Стиль оформления точечных объектов.

По умолчанию создается стиль на базе шрифта True Type, а параметры аналогичны значениям по умолчанию в методе create_mi_font().

Поддерживается 3 вида оформления:

- Совместимое с MapInfo версии 3. Для создания такого стиля необходимо использовать create_mi_compat().
- На базе шрифтов True Type. Задано по умолчанию. Стиль создается посредством create_mi_font().

- На базе растрового файла. Стиль можно создать с помощью `create_mi_picture()`.

Список 135: Пример.

```
style_1 = PointStyle.create_mi_compat(color = Qt.blue)
style_2 = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style_3 = PointStyle.create_mi_picture('AMBU-64.bmp')
```

Methods:

`create_mi_compat`([symbol, color, pointSize])	Создание стиля в виде совместимого с MapInfo 3.
`create_mi_font`([symbol, color, size, ...])	Создание стиля на базе шрифта True Type.
`create_mi_picture`(filename[, color, size, ...])	Создание стиля с ссылкой на растровый файл.
`draw`(geometry, painter)	Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода.
`for_geometry`(geom)	Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.
`from_mapinfo`(mapbasic_string)	Получает стиль из строки формата MapBasic.
`to_mapinfo`()	Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

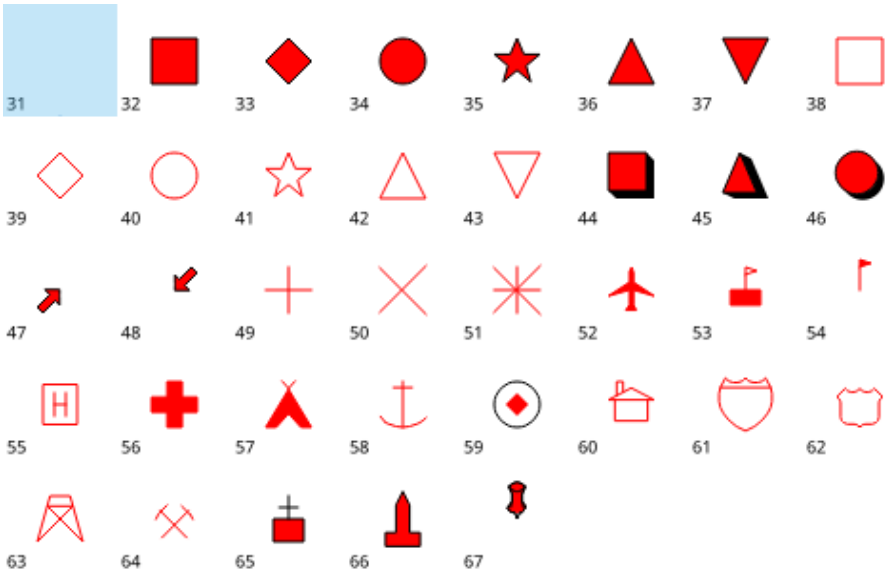
static create_mi_compat(symbol=35, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.red, pointSize=8)

Создание стиля в виде совместимого с MapInfo 3.

Параметры

- **symbol** (`int`) – Номер символа, который будет отображен при отрисовке. Для создания невидимого символа используйте значение 31. Стандартный набор условных знаков включает символы от 31 до 67,
- **color** (`QColor`) – Цвет символа
- **pointSize** (`int`) – Целое число, размер символа в пунктах от 1 до 48.

В системе доступны следующие стили:



Подробнее: Стиль MapInfo

Тип результата `PointStyle`

static create_mi_font(symbol=36, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.red, size=8, fontname='Axioma MI MapSymbols', fontstyle=0, rotation=0.0)

Создание стиля на базе шрифта True Type.

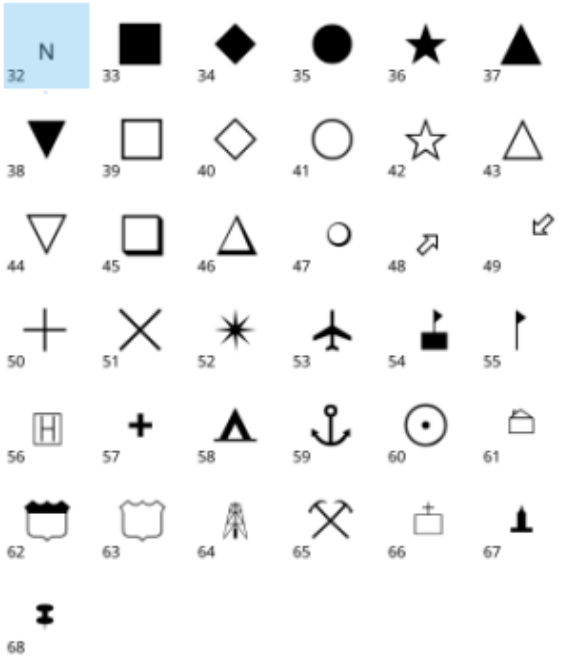
Параметры

- **symbol** (int) – Целое, имеющее значение 31 или больше, определяющее, какой используется символ из шрифтов TrueType. Для создания невидимого символа используйте значение 31.
- **color** (QColor) – Цвет символа
- **pointSize** – Целое число, размер символа в пунктах от 1 до 48;
- **fontname** (str) – Строка с именем шрифта TrueType (например, значение по умолчание „Axioma MI MapSymbols“)
- **fontstyle** (int) – Стиль дополнительного оформления, например, курсивный текст. Возможные параметры см. в таблице ниже. Для указания нескольких параметров их суммируют между собой.
- **rotation** (float) – Угол поворота символа в градусах.

Таблица 120: Возможные значения параметра fontstyle

Значение	Наименование
0	Обычный текст
1	Жирный текст
16	Черная кайма вокруг символа
32	Тень
256	Белая кайма вокруг символа

В системе доступны следующие стили:



Подробнее: Стиль True Type

Тип результата `PointStyle`

static create_mi_picture(filename, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.black, size=12, customstyle=0)

Создание стиля с ссылкой на растровый файл.

Параметры

- **filename** (str) – Наименование растрового файла. Строка до 31 символа длиной. Данный файл должен находится в каталоге CustSymb с ресурсами. Например, “Arrow.BMP”.
- **color** (QColor) – Цвет символа.
- **size** (int) – Размер символа в в пунктах от 1 до 48.
- **customstyle** (int) – Задание дополнительных параметров стиля оформления.

Таблица 121: Возможные значения параметра customstyle

Значение	Наименование
0	Флажки Фон и Покрасить одним цветом не установлены. Символ показывается стандартно. Все белые точки изображения становятся прозрачными и под ними видны объекты Карты.
1	Установлен флажок Фон; все белые точки изображения становятся непрозрачными.
2	Установлен флажок Покрасить одним цветом все не белые точки изображения красятся в цвет символа.
3	Установлены флажки Фон и Покрасить одним цветом.

Подробнее: Стиль растрового символа

Тип результата PointStyle

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (Geometry) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (QPainter) – Контекст вывода.

Список 136: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

LineStyle - Стиль линий

class axipy.da.**LineStyle**(pattern=2, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.black, width=1)

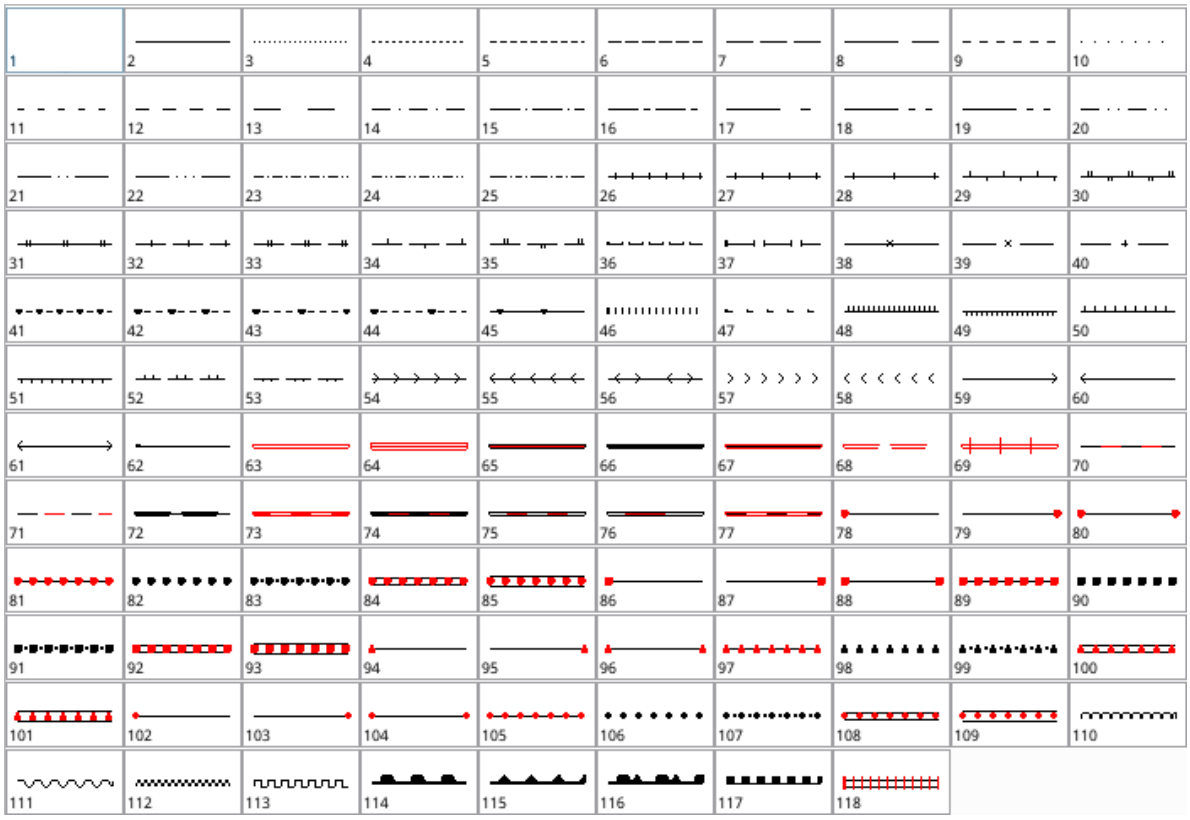
Базовые классы: axipy.da.Style

Стиль линейного объекта, совместимый с MapInfo.

Параметры

- **pattern** (int) – Тип линии. Типы линий обозначаются кодами от 1 до 118. Тип 1 представляет собой невидимую линию.
- **color** (QColor) – Цвет линии
- **width** (int) – Толщина линии. Задается числом от 0 до 7, при этом линия нулевой ширины невидима на экране. 11-2047 - это значения, которые могут быть преобразованы в пункты: ширина линии = (число пунктов * 10) + 10 Значение 0 допустимо только для типа линии 1 или невидимых линий.

В системе доступны следующие стили линии:



Подробнее: Стиль линейных объектов

Список 137: Пример.

```
style = LineStyle(3, Qt.red)
```

Methods:

draw(geometry, painter)	Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода.
for_geometry(geom)	Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.
from_mapinfo(mapbasic_string)	Получает стиль из строки формата MapBasic.
to_mapinfo()	Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (Geometry) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (QPainter) – Контекст вывода.

Список 138: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

PolygonStyle - Стиль полигонов

class axipy.da.**PolygonStyle**(pattern=1, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.white, pattern_pen=1)

Базовые классы: axipy.da.Style

Стиль площадного объекта. По умолчанию создается прозрачный стиль с черной окантовкой.

Список 139: Пример.

```
# Создадим стиль по умолчанию
plstyle = PolygonStyle()
print(plstyle.to_mapinfo())
# Назначим цвет заливки и фона заливки
plstyle.set_brush(color=Qt.green, bgColor=Qt.blue)
print(plstyle.to_mapinfo())
# Установим обводку
plstyle.set_pen(color=Qt.black)
print(plstyle.to_mapinfo())
'''
>>> Brush (1, 16777215)
>>> Brush (1, 65280, 255)
>>> Pen (1, 2, 0)  Brush (1, 65280, 255)
'''
```

Параметры

- **pattern** (int) – Номер стиля заливки.
- **color** (QColor) – Цвет основной заливки.
- **pattern_pen** (int) – Цвет обводки. По умолчанию обводка отсутствует.

Methods:

draw(geometry, painter)	Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода.
for_geometry(geom)	Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.
from_mapinfo(mapbasic_string)	Получает стиль из строки формата MapBasic.

continues on next page

Таблица 123 – продолжение с предыдущей страницы

set_brush([pattern, color, bgColor])	Задание стиля заливки площадного объекта.
set_pen([pattern, color, width])	Задание стиля обводки.
to_mapinfo()	Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (Geometry) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (QPainter) – Контекст вывода.

Список 140: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

set_brush(pattern=1, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.white, bgColor=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.transparent)

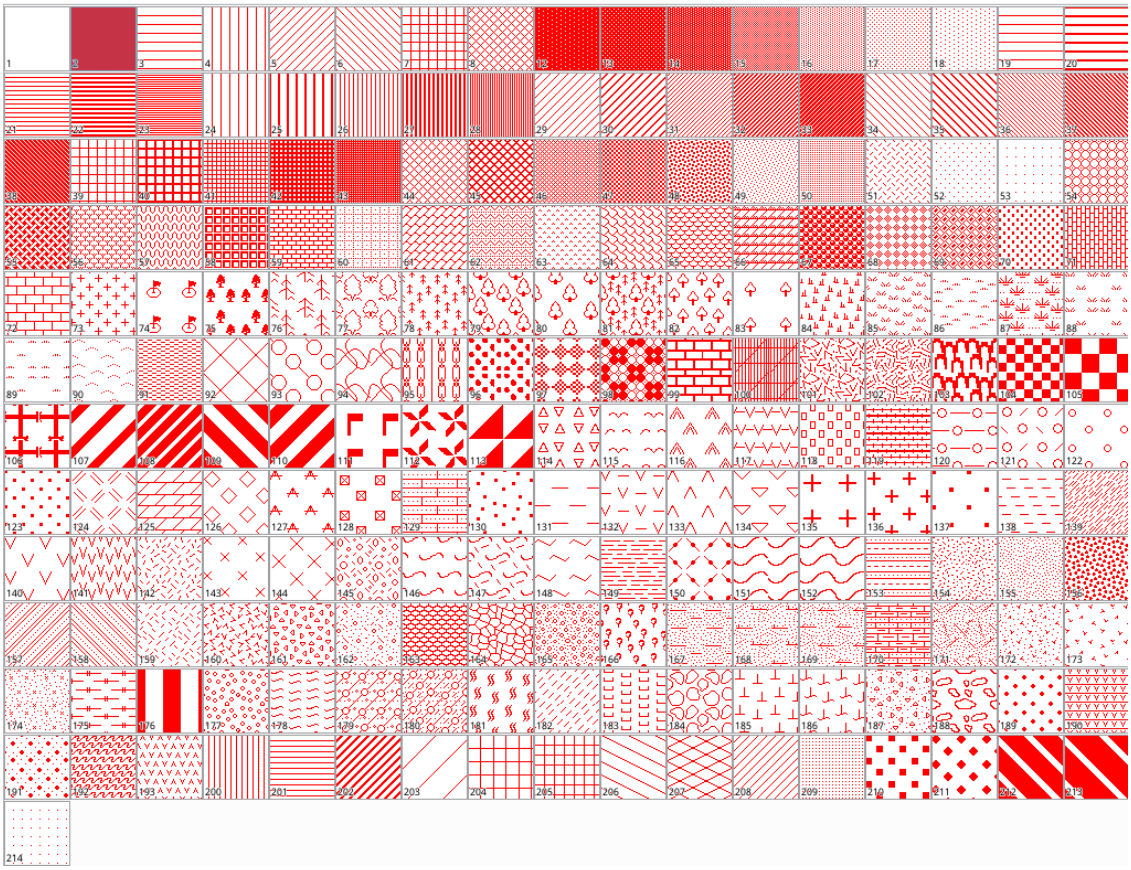
Задание стиля заливки площадного объекта.

Параметры

- **pattern** (int) – Номер стиля заливки. Шаблон задается числом от 1 до 71, при этом в шаблоне с номером 1 оба цвета отсутствуют, а в шаблоне 2 отсутствует цвет фона. Шаблоны с кодами 9-11 зарезервированы для внутренних целей.
- **color** (QColor) – Цвет основной заливки.

- **bgColor** (QColor) – Цвет заднего фона, если заливка неполная.

В системе доступны следующие стили заливки:



Подробнее: Стиль заливки полигона

set_pen(pattern=2, color=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.black, width=1)

Задание стиля обводки. Параметры аналогичны при задании стиля линии LineStyle()

Параметры

- **pattern** (int) – Номер стиля линии.
- **color** (QColor) – Цвет линии
- **width** (int) – Толщина линии.

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

TextStyle - Стиль текста

class axipy.da.**TextStyle**(fontname, size, style=0, forecolor=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.black, backcolor=PySide2.QtCore.Qt.GlobalColor.transparent)

Базовые классы: axipy.da.Style

Стиль текстового объекта.

Параметры

- **fontname** (str) – Наименование шрифта.
- **size** (int) – Размер шрифта в пунктах. Может принимать значение 0 для подписей в окне карты, так как они являются атрибутами карты и их размер определяется динамически.
- **style** (int) – Дополнительные параметры стиля. Подробнее см. в таблице ниже.
- **color** – Цвет шрифта
- **backcolor** (QColor) – Цвет заднего фона, если он задан.

Таблица 124: Возможные значения параметра style

Значение	Наименование
0	Обычный
1	Жирный
2	Курсив
4	Подчеркнутый
16	Контур (только для Macintosh)
32	Тень
256	Кайма
512	Капитель
1024	Разрядка

Подробнее: Стиль текста

Methods:

draw(geometry, painter)	Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода.
for_geometry(geom)	Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.
from_mapinfo(mapbasic_string)	Получает стиль из строки формата MapBasic.
to_mapinfo()	Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (Geometry) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (QPainter) – Контекст вывода.

Список 141: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

CollectionStyle - Стиль коллекций

class axipy.da.**CollectionStyle**

Базовые классы: axipy.da.Style

Смешанный стиль для разнородного типа объектов.

Данный стиль представляет собой контейнер стилей. может применяться в купе с геометрическим объектом типа разнородная коллекция axipy.da.GeometryCollection. Для задания или переопределения стилей простейших объектов, необходимо вызывать соответствующие методы для необходимых типов объектов.

Methods:

draw(geometry, painter)	Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода.
find_style(geom)	Пытаемся найти стиль подходящий для переданной геометрии
for_geometry(geom)	Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.
for_line(style)	Задание стиля для линейных объектов LineStyle.
for_point(style)	Задание стиля для точечных объектов PointStyle.
for_polygon(style)	Задание стиля для полигональных объектов PolygonStyle.
for_text(style)	Задание стиля для текстовых объектов TextStyle.
from_mapinfo(mapbasic_string)	Получает стиль из строки формата MapBasic.
line()	Стиль для линейных объектов LineStyle.
point()	Стиль для точечных объектов PointStyle.
polygon()	Стиль для полигональных объектов PolygonStyle.
text()	Стиль для текстовых объектов TextStyle.
to_mapinfo()	Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

draw(geometry, painter)

Рисует геометрический объект с текущим стилем в произвольном контексте вывода. Это может быть востребовано при желании отрисовать геометрию со стилем на форме или диалоге.

Параметры

- **geometry** (Geometry) – Геометрия. Должна соответствовать стилю. Т.е. если объект полигон, а стиль для рисования точечных объектов, то ничего нарисовано не будет.
- **painter** (QPainter) – Контекст вывода.

Список 142: Пример отрисовки в растре и сохранение результата в файле.

```
image = QImage(100, 100, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
point = Point(50,50)
style = PointStyle.create_mi_font(42, Qt.red, 24)
style.draw(point, painter)
image.save(filename)
```

find_style(geom)

Пытаемся найти стиль подходящий для переданной геометрии

classmethod for_geometry(geom)

Возвращает стиль по умолчанию для переданного объекта.

Параметры geom (Geometry) – Геометрический объект, для которого необходимо получить соответствующий ему стиль.

Тип результата Style

for_line(style)

Задание стиля для линейных объектов LineStyle.

for_point(style)

Задание стиля для точечных объектов PointStyle.

for_polygon(style)

Задание стиля для полигональных объектов PolygonStyle.

for_text(style)

Задание стиля для текстовых объектов TextStyle.

classmethod from_mapinfo(mapbasic_string)

Получает стиль из строки формата MapBasic.

Параметры mapbasic_string (str) – Строка в формате MapBasic.

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)")
```

Тип результата Style

line()

Стиль для линейных объектов LineStyle.

point()

Стиль для точечных объектов PointStyle.

polygon()

Стиль для полигональных объектов PolygonStyle.

text()

Стиль для текстовых объектов TextStyle.

to_mapinfo()

Возвращает строковое представление в формате MapBasic.

```
style.to_mapinfo()
'''
>>> Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255)
'''
```

Тип результата str

14.1.7 axipy.render

Модуль отрисовки.

Данный модуль содержит инструменты, предназначенные для отрисовки геопространственных и прочих данных.

14.1.7.1 Map - Карта

class axipy.render.**Map**(layers=[])

Класс карты. Рассматривается как группа слоев, объединенная в единую сущность. Вне зависимости от СК входящих в карту слоев, карта отображает все слои в одной СК. Найти наиболее подходящую для этого можно с помощью `get_best_coordsystem()` или же установить другую.

Единицы измерения расстояний `distanceUnit` и площадей `areaUnit` берутся из настроек по умолчанию.

Параметры **layers** (`List`[`Layer`]) – Список слоев, с которым будет создана карта.

Исключение `ValueError` – Если один и тот же слой был передан несколько раз.

Список 143: Пример.

```
table_world = provider_manager.openfile(filepath)
world = Layer.create(table_world)
map = Map([ world ])
print('СК:', map.get_best_coordsystem().prj)
print('Охват:', map.get_best_rect())
print('Единицы измерения расстояний:', map.distanceUnit.description)
map.distanceUnit = Unit.mi
print('Единицы измерения расстояний (изменено):', map.distanceUnit.description)
'''
>>> СК: Earth Projection 12, 62, "m", 0
>>> Охват: (-16194966.287183324 -8621185.324024437) (16789976.633236416 8326222.
↪646170927)
>>> Единицы измерения расстояний: километры
>>> Единицы измерения расстояний (изменено): мили
'''
```

Attributes:

`areaUnit`	Единицы измерения площадей карты.
`cosmetic`	Косметический слой карты.
`distanceUnit`	Единицы измерения расстояний на карте.
`editable_layer`	Слой, установленный для текущего редактирования в карте.
`layers`	Список слоев и групп слоев.
`need_redraw`	`Signal[]` Сигнал о необходимости перерисовки карты.

Methods:

draw(context)	Рисует карту в контексте.
get_best_coordsystem()	Определяет координатную системы карты, наиболее подходящую исходя из содержимого перечня слоев.
get_best_rect([coordsystem])	Определяет ограничивающий прямоугольник карты.
to_image(width, height[, coordsystem, bbox])	Рисует карту в изображение.

property areaUnit

Единицы измерения площадей карты.

Тип результата AreaUnit

property cosmetic

Косметический слой карты.

Тип результата VectorLayer

property distanceUnit

Единицы измерения расстояний на карте.

Тип результата LinearUnit

draw(context)

Рисует карту в контексте.

Параметры **context** (Context) – Контекст рисования.

Список 144: Пример.

```
# Пример получения карты как растра
map = Map([ world ])
image = QImage(1600, 800, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
context = Context(painter)
map.draw(context)
```

property editable_layer

Слой, установленный для текущего редактирования в карте.

Исключение **ValueError** – При попытке установить слой, не принадлежащий этой карте.

Тип результата VectorLayer

get_best_coordsystem()

Определяет координатную системы карты, наиболее подходящую исходя из содержимого перечня слоев.

Тип результата CoordSystem

get_best_rect(coordsystem=None)

Определяет ограничивающий прямоугольник карты.

Параметры **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Координатная система, в которой необходимо получить результат. Если отсутствует, будет выдан результат для наиболее подходящей координатной системы.

Тип результата Rect

property layers

Список слоев и групп слоев.

Примечание: Не содержит косметический слой cosmetic.

Список 145: Примеры доступа.

```
# Создадим карту с тремя слоями
map = Map([ world, worldcap, russia ])
print(len(map.layers))
'''
>>> 3
'''
print(map.layers[0].title)
'''
>>> world
'''
# Группировка первый двух слоев с именем "Мир"
map.layers.group([0,1], 'Мир')
# Перечень элементов
for l in map.layers:
    if isinstance(l, Layer):
        print('Слой:', l.title)
    elif isinstance(l, ListLayers):
        print('Группа:', l.title)
'''
>>> Группа: Мир
>>> Слой: russia
'''
# Изменение позиции
map.layers.move(0,1)
# Разгруппировка ранее созданной группы
map.layers.ungroup(1)
# Удаление слоя из карты
map.layers.remove(1)
# Добавление пустой группы
map.layers.add_group('Новая группа')
```

Тип результата ListLayers

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовки карты. Возникает при изменении контента одного или нескольких слоев карты. Это может быть обусловлено изменением данных таблиц.

Список 146: Пример.

```
# Смотрим активное окно.
if isinstance(view_manager.active, MapView):
    # Если это карта, подключимся к событию обновления окна этой карты.
    map_view = view_manager.active
    map_view.map.need_redraw.connect(lambda : print('Update map'))
```

Тип результата Signal

to_image(width, height, coordsystem=None, bbox=None)

Рисует карту в изображение.

Параметры

- **width** (int) – Ширина выходного изображения.
- **height** (int) – Высота выходного изображения.
- **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Координатная система. Если не задана, берется наиболее подходящая.
- **bbox** (Optional[Rect]) – Ограничивающий прямоугольник. Если не задан, берется у карты.

Тип результата QImage

Результат Изображение.

14.1.7.2 ListLayers - Список слоев карты

class axipy.render.**ListLayers**

Группа слоев. Может включать в себя как слои axipy.render.Layer так и группы слоев axipy.render.ListLayers. Пример использования см axipy.render.Map.layers

Methods:

add_group(name)	Создает пустую группу.
append(layer)	Добавляет слой в карту.
at(index)	Возвращает слой или группы слоев по их индексу.
group(indexes, name)	Группировка слоев и групп в соответствие со списком их индексов.
move(from_index, to_index)	Перемещает слой или вложенную группу слоев в списке слоев по его индексу.
remove(index)	Удаляет слой по индексу.
ungroup(index)	Разгруппировка группы слоев по его индексу.

Attributes:

count	Количество слоев и групп слоев.
title	Наименование группы.

add_group(name)

Создает пустую группу.

Параметры **name** (str) – Наименование создаваемой группы.

append(layer)

Добавляет слой в карту. Добавление группы слоев не поддерживается и производится путем группировки существующих элементов посредством метода group().

Параметры **layer** (Layer) – Добавляемый слой.

Исключение `ValueError` – Если слой уже содержится в карте.

at(index)

Возвращает слой или группы слоев по их индексу.

Параметры **index** (`int`) – Индекс слоя или группы в списке.

Например:

```
layers.at(2)
layers[2]
```

Тип результата `Union[Layer, ListLayers]`

property count

Количество слоев и групп слоев. Так же допустимо использование функции `len()`

Тип результата `int`

group(indexes, name)

Группировка слоев и групп в соответствие со списком их индексов. При этом создается новая группа и все элементы (слои и группы слоев) помещаются внутрь этой группы.

Параметры

- **indexes** (`List[int]`) – Список индексов элементов, которые необходимо объединить.
- **name** (`str`) – Наименование создаваемой группы.

move(from_index, to_index)

Перемещает слой или вложенную группу слоев в списке слоев по его индексу.

Параметры

- **from_index** (`int`) – Индекс слоя для перемещения.
- **to_index** (`int`) – Целевой индекс.

remove(index)

Удаляет слой по индексу.

Параметры **index** (`int`) – Индекс удаляемого слоя.

property title

Наименование группы.

Тип результата `str`

ungroup(index)

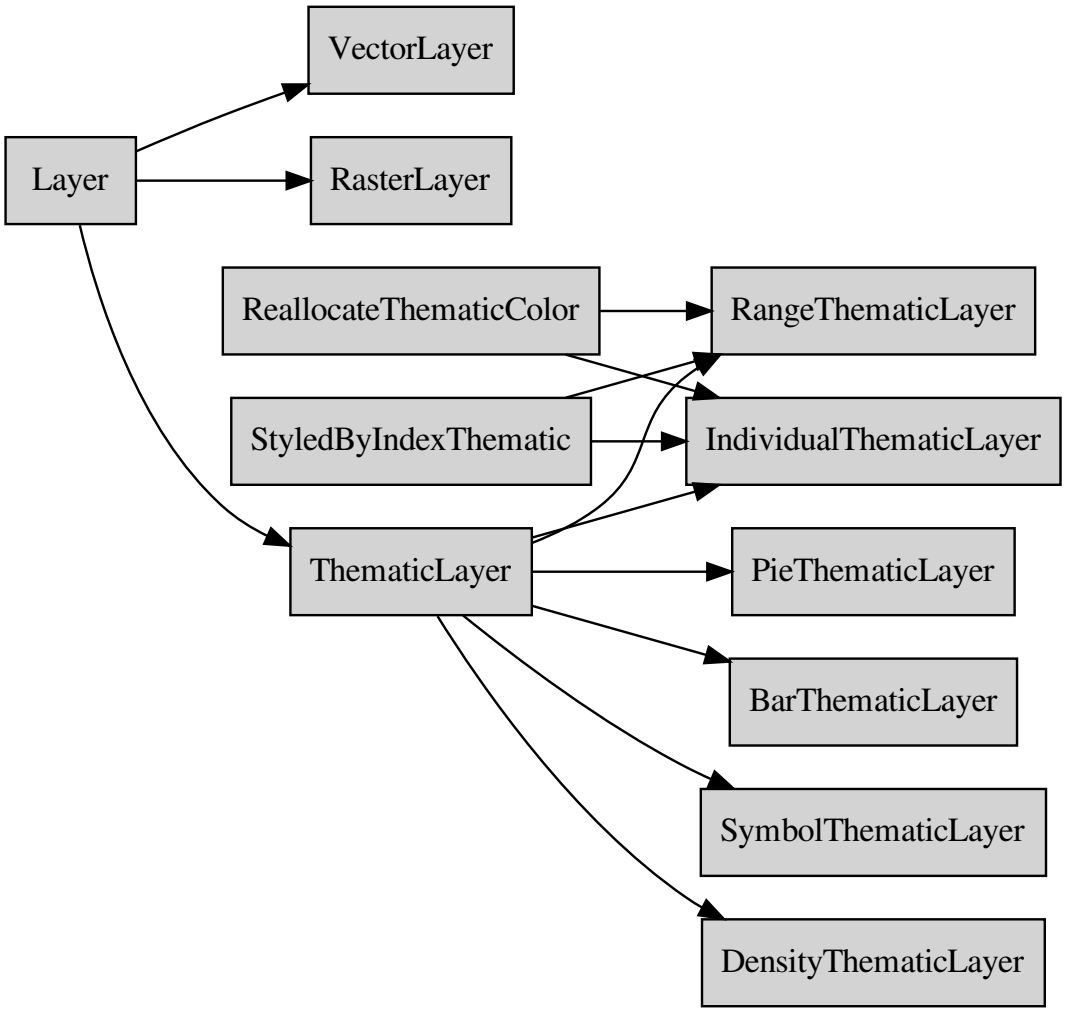
Разгруппировка группы слоев по его индексу. при этом все внутренние элементы переносятся на верхний уровень данного списка. Если по индексу располагается не группа, то будет выброшено исключение.

Параметры **index** (`int`) – Индекс группы слоев.

14.1.7.3 axipy.render layer

Layer - Слой

Иерархия классов слоев карты:



class axipy.render.**Layer**

Абстрактный базовый класс для слоя карты.

Для создания нового экземпляра для векторного или растрового источника данных необходимо использовать метод `Layer.create()`. Для тематических слоев - использовать соответствующие им конструкторы.

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 147: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property title

Наименование слоя.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

RasterLayer - Растровый слой

class axipy.render.**RasterLayer**

Базовые классы: axipy.render.Layer

Класс, который должен использоваться в качестве базового класса для тех слоев, в которых используются свойства отрисовки растрового изображения.

Примечание: Создание слоя производится посредством метода вызова Layer.create()

Список 148: Примеры создания растрового слоя.

```
raster = provider_manager.openfile(filename)
raster_layer = Layer.create(raster)
raster_layer.transparentColor = QColor('#000014')
```

Attributes:

brightness	Яркость.
contrast	Контраст.
coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
grayscale	Является ли данное изображение черно-белым.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
title	Наименование слоя.

continues on next page

Таблица 131 – продолжение с предыдущей страницы

transparentColor	Цвет растра, который обрабатывается как прозрачный.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

property brightness

Яркость. Значение может быть в пределах от -100 до 100.

Тип результата int

property contrast

Контраст. Значение может быть в пределах от -100 до 100.

Тип результата int

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 149: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()
Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

property grayscale
Является ли данное изображение черно-белым.

Тип результата bool

property max_zoom
Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom
Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw
Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity
Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property title
Наименование слоя.

Тип результата str

property transparentColor
Цвет растра, который обрабатывается как прозрачный.

Тип результата QColor

property visible
Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict
Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

VectorLayer - Векторный слой

class axipy.render.**VectorLayer**

Базовые классы: axipy.render.Layer

Слой, основанный на базе векторных данных.

Примечание: Создание слоя производится посредством метода вызова Layer.create()

Список 150: Примеры работы со свойствами слоя.

```
# Зададим в качестве формулы метки атрибут "Страна" и запретим перекрытие меток␣
↪друг другом:
world.label.text = "Страна"
world.label.placementPolicy = Label.DISALLOW_OVERLAP
# Задание стиля оформления слоя
style_lay = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 0) Brush (8, 255) Symbol (33,255,14)")
world.overrideStyle = style_lay
# Для сброса переопределения достаточно задать значение None::
world.overrideStyle = None
```

Attributes:

coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
label	Метки слоя.
linesDirectionVisibile	Показ направлений линий.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
nodesVisible	Показ узлов линий и полигонов.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
overrideStyle	Переопределяемый стиль слоя.
showCentroid	Показ центроидов на слое.
thematic	Перечень тематик для данного слоя.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 151: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

property label

Метки слоя. В качестве формулы может использоваться или наименование поля таблицы или выражение.

Тип результата Label

property linesDirectionVisibile

Показ направлений линий.

Тип результата bool

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom
Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата `float`

property need_redraw
`Signal[]` Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата `Signal`

property nodesVisible
Показ узлов линий и полигонов.

Тип результата `bool`

property opacity
Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата `int`

property overrideStyle
Переопределяемый стиль слоя. Если задан как None (по умолчанию), объекты будут отображены на основании оформления источника данных.

Тип результата `Style`

property showCentroid
Показ центроидов на слое.

Тип результата `bool`

property thematic
Перечень тематик для данного слоя. Работа с тематическими слоями похожа на работу со списком list.

Список 152: Пример.

```
# Создадим тематический слой
range1 = RangeThematicLayer("Население")
# Добавим в основной слой
world.thematic.append(range1)
# Получим добавленный тематический слой
range1 = world.thematic[0]
# Просмотр всех тематик слоя
for t in world.thematic:
    print('thematic:', t.title)
```

Тип результата `ListThematic`

property title
Наименование слоя.

Тип результата `str`

property visible
Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict
Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

ListThematic - Перечень тематик для векторного слоя

class axipy.render.**ListThematic**
Список тематических слоев (тематик) карты.

append(lay)
Добавить тематику.

Параметры **lay** (ThematicLayer) – Добавляемый тематический слой.

at(idx)
Получение тематики по ее индексу.

Параметры **idx** (int) – Индекс запрашиваемой тематики.

Тип результата ThematicLayer

property count
Количество тематик слоя.

Тип результата int

move(fromIdx, toIdx)
Поменять тематики местами.

Параметры

- **fromIdx** (int) – Текущий индекс.
- **toIdx** (int) – Новое положение.

remove(idx)
Удалить тематику.

Параметры **idx** (int) – Индекс удаляемого слоя.

Label - Метка для векторного слоя

class axipy.render.**Label**
Метки слоя. Доступны через свойство векторного слоя label.

property placementPolicy
Принцип наложения меток на слой карты.

Таблица 135: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
ALLOW_OVERLAP	0	Допускать перекрытие меток (по умолчанию)
DISALLOW_OVERLAP	1	Не допускать перекрытие меток
TRY_OTHER_POSITION	2	Пробовать найти для метки новую позицию

Тип результата int

property text

Наименование атрибута таблицы либо выражение для метки, которое может основываться на одном или нескольких атрибутах.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью меток.

Тип результата bool

14.1.7.4 Legend - Легенда слоя

class axipy.render.**Legend**(lay)

Легенда слоя. Позволяет получить информацию об условных обозначениях на слое. Созданная легенда в дальнейшем может быть помещена на лист отчета axipy.render.Report как axipy.render.LegendReportItem или же расположена в отдельном окне легенд слоев для карты axipy.render.Map.

Параметры lay (Layer) – Слой, для которого создается легенда.

Список 153: Пример создания легенды.

```
range1 = RangeThematicLayer("Население")
world.thematic.add(range1)
# Легенда для тематического слоя
legend = Legend(range1)
legend.columns = 2
# Зададим стиль заднего фона и окантовки
legend.border_style = LineStyle(3, Qt.red)
legend.fill_style = PolygonStyle(49, Qt.yellow)
# Изменим описание для первого элемента
item = legend.items[0]
item.title = 'Описание'
legend.items[0] = item
# Заголовок легенды
legend.caption = 'Легенда для слоя'
# Стиль заголовка
legend.style_caption = Style.from_mapinfo("Font (\"Arial\", 0, 9, 255)")
# Просмотр всех стилей легенды
for it in legend.items:
    print(it.title, it.visible, it.style.to_mapinfo())
# Изменение позиции элемента легенды
legend.items.move(0,1)
# Отрисуем легенду в контексте вместе с картой
image = QImage(800, 600, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
context = Context(painter)
legend.position = (100, 50)
legend.draw(context)
'''
>>> Описание True Pen (1, 2, 8421504) Brush (2, 16776960)
>>> 55419-166640 True Pen (1, 2, 8421504) Brush (2, 12582656)
>>> 166640-631500 True Pen (1, 2, 8421504) Brush (2, 8453888)
'''
```

Attributes:

border_style	Стиль используемой окантовки.
caption	Заголовок легенды.
columns	Количество колонок в легенде.
fill_style	Стиль заливки заднего фона.
items	Перечень стилей легенды.
position	Положение легенды в контексте рисования.
style_caption	Стиль заголовка легенды.
style_subcaption	Стиль подзаголовка легенды.
style_text	Стиль текстовых подписей.
subcaption	Подзаголовок легенды.

Methods:

draw(context)	Рисует легенду в контексте.
refresh()	Обновляет стили из источника.
to_image(width, height)	Возвращает легенду в виде растра.

property border_style

Стиль используемой окантовки. Отображается если has_border установлено в True.

Тип результата Style

property caption

Заголовок легенды. Стиль заголовка задается свойством style_caption

Тип результата str

property columns

Количество колонок в легенде. По умолчанию 1.

Тип результата int

draw(context)

Рисует легенду в контексте.

Легенду также можно отрисовать совместно с картой в одном контексте (см. Map.draw()).

Параметры context (Context) – Контекст рисования.

property fill_style

Стиль заливки заднего фона.

Тип результата Style

property items

Перечень стилей легенды. Реализован в виде списка. Для изменения какого-либо параметра необходимо сначала получить элемент, затем поменять требуемое свойство, а затем измененный элемент переназначить.

Тип результата ListLegendItems

property position

Положение легенды в контексте рисования.

Тип результата Pnt

refresh()
Обновляет стили из источника.

property style_caption
Стиль заголовка легенды.

Тип результата Style

property style_subcaption
Стиль подзаголовка легенды.

Тип результата Style

property style_text
Стиль текстовых подписей.

Тип результата Style

property subcaption
Подзаголовок легенды. Стиль заголовка задается свойством style_subcaption

Тип результата str

to_image(width, height)
Возвращает легенду в виде растра.

Параметры

- **width** (int) – Ширина выходного растра.
- **height** (int) – Высота выходного растра.

Тип результата QImage

14.1.7.5 LegendItem - Элемент легенды

class axipy.render.**LegendItem**
Элемент легенды.

Attributes:

style	Стиль оформления элемента легенды.
title	Описание элемента легенды.
visible	Видимость элемента легенды.

property style
Стиль оформления элемента легенды.

Тип результата Style

property title
Описание элемента легенды.

Тип результата str

property visible
Видимость элемента легенды.

Тип результата bool

14.1.7.6 ListLegendItems - Список элементов легенды

class axipy.render.**ListLegendItems**

Элементы легенды.

14.1.7.7 axipy.render thematic

ThematicLayer - Тематика

class axipy.render.**ThematicLayer**

Базовые классы: axipy.render.Layer

Абстрактный класс слоя с тематическим оформлением векторного слоя карты на базе атрибутивной информации.

ReallocateThematicColor - Распределение цветов

class axipy.render.**ReallocateThematicColor**

Базовые классы: object

Поддержка различного рода алгоритмов распределения оформления.

Methods:

assign_gray([minV, maxV])	Распределение в виде градации серого.
assign_monotone(color[, minv, maxv])	Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.).
assign_rainbow([sequential, saturation, value])	Распределение цветов по спектру.
assign_three_colors(colorMin, colorMax, ...)	Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).
assign_two_colors(colorMin, colorMax[, useHSV])	Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.

assign_gray(minV=20, maxV=80)

Распределение в виде градации серого. Значение задается в интервале (0..100) от черного до белого.

Параметры

- **minV** (int) – Минимальное значение.
- **maxV** (int) – Максимальное значение.

assign_monotone(color, minv=20, maxv=80)

Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.). Цветовая схема HSL. Максимальное и минимальное значения задаются в интервале (0..100).

Параметры

- **color** (QColor) – Базовый цвет.
- **minV** – Минимальное значение.

- **maxV** – Максимальное значение.

assign_rainbow(sequential=True, saturation=90, value=90)
Распределение цветов по спектру. Цветовая схема HSV.

Параметры

- **sequential** (bool) – Если True, то последовательное распределение цветов. В противном случае распределение случайно.
- **saturation** (float) – Яркость. Задается в интервале (0..100)
- **value** (float) – Насыщенность. Задается в интервале (0..100)

assign_three_colors(colorMin, colorMax, colorBreak, br, useHSV=True)
Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **colorBreak** (QColor) – Цвет на уровне разрыва.
- **br** (int) – Индекс интервала, на на котором используется цвет разрыва.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

assign_two_colors(colorMin, colorMax, useHSV=False)
Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

RangeThematicLayer - Интервалы

class axipy.render.**RangeThematicLayer**(expression)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer, axipy.render.StyledByIndexThematic, axipy.render.ReallocateThematicColor

Тематическое оформление слоя с распределением значений по интервалам. Для распределения цветов по заданным интервалам могут быть использованы функции assign_* класса ReallocateThematicColor в зависимости от требуемых целей.

Параметры **expression** (str) – Наименование атрибута таблицы или выражение.

Список 154: Пример создания тематики по интервалам.

```
# Пример создания тематики с последующим добавлением ее к базовому слою `world`
range1 = RangeThematicLayer("Население")
range1.ranges = 6
range1.splitType = RangeThematicLayer.EQUAL_COUNT
range1.assign_two_colors(Qt.red, Qt.cyan)
world.thematic.add(range1)
# Пример запроса с последующей заменой::
v = world.thematic[0].get_interval_value(2) # Запрос
v = (999, v[1]) # Заменим минимальное значение для интервала с индексом 2
world.thematic[0].set_interval_value(2, v) # Замена
# Различные виды распределения интервалов тематик по цветам
range1.assign_two_colors(Qt.red, Qt.yellow)
range1.assign_three_colors(Qt.yellow, Qt.cyan, Qt.green, 4)
range1.assign_rainbow()
range1.assign_gray(80, 100)
```

Methods:

assign_gray([minV, maxV])	Распределение в виде градации серого.
assign_monotone(color[, minv, maxv])	Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.).
assign_rainbow([sequential, saturation, value])	Распределение цветов по спектру.
assign_three_colors(colorMin, colorMax, ...)	Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).
assign_two_colors(colorMin, colorMax[, useHSV])	Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.
create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.
get_interval_value(idx)	Возвращает предельные значения для указанного интервала в виде пары значений.
get_style(idx)	Стиль для указанного выражения.
set_interval_value(idx, v)	Заменяет предельные значения интервала.
set_style(idx, style)	Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Attributes:

coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.

continues on next page

Таблица 141 – продолжение с предыдущей страницы

max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
ranges	Количество интервалов.
splitType	Тип распределения значений по интервалам.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

assign_gray(minV=20, maxV=80)

Распределение в виде градации серого. Значение задается в интервале (0..100) от черного до белого.

Параметры

- **minV** (int) – Минимальное значение.
- **maxV** (int) – Максимальное значение.

assign_monotone(color, minv=20, maxv=80)

Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.). Цветовая схема HSL. Максимальное и минимальное значения задаются в интервале (0..100).

Параметры

- **color** (QColor) – Базовый цвет.
- **minV** – Минимальное значение.
- **maxV** – Максимальное значение.

assign_rainbow(sequential=True, saturation=90, value=90)

Распределение цветов по спектру. Цветовая схема HSV.

Параметры

- **sequential** (bool) – Если True, то последовательное распределение цветов. В противном случае распределение случайно.
- **saturation** (float) – Яркость. Задается в интервале (0..100)
- **value** (float) – Насыщенность. Задается в интервале (0..100)

assign_three_colors(colorMin, colorMax, colorBreak, br, useHSV=True)

Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **colorBreak** (QColor) – Цвет на уровне разрыва.

- **br** (int) – Индекс интервала, на на котором используется цвет разрыва.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

assign_two_colors(colorMin, colorMax, useHSV=False)

Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 155: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

get_interval_value(idx)

Возвращает предельные значения для указанного интервала в виде пары значений.

Параметры idx (int) – Индекс диапазона.

Тип результата Tuple[float, float]

get_style(idx)
Стиль для указанного выражения.

Параметры **idx** (int) – Порядковый номер выражения.

Тип результата Style

property max_zoom
Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom
Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw
Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity
Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property ranges
Количество интервалов.

Тип результата int

set_interval_value(idx, v)
Заменяет предельные значения интервала.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс диапазона.
- **v** (Tuple[float, float]) – Значение в виде пары.

set_style(idx, style)
Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс.
- **style** (Style) – Назначаемый стиль.

Список 156: Пример установки стиля для значения с индексом 2 первого тематического слоя.

```
style_new = Style.from_mapinfo("Brush (2, 255, 0)")
world.thematic[0].set_style(2, style_new)
```

property splitType
Тип распределения значений по интервалам.

Таблица 142: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
EQUAL_INTERVAL	1	Распределение исходя из равномерности интервалов (по умолчанию).
EQUAL_COUNT	2	Распределение исходя их равного количества объектов в каждом интервале.
MANUAL	3	Ручное распределение значений путем задания пределов вручную.

Тип результата int

property title

Наименование слоя.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

PieThematicLayer - Круговые диаграммы

class axipy.render.**PieThematicLayer**(expressions)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer, axipy.render.AllocationThematic, axipy.render.OrientationThematic, axipy.render.StyledByIndexThematic

Тематика в виде круговых диаграмм.

Параметры expressions (List) – Наименования атрибутов или выражений в виде списка list.

Список 157: Создание тематики с последующим добавлением ее к базовому слою.

```
pie = PieThematicLayer(["Население", "Мужское", "Женское"])
pie.allocationType = PieThematicLayer.SQRT
style_lay_pie = Style.from_mapinfo("Brush (8, 65535, 0)")
# Заменим стиль
pie.set_style (0, style_lay_pie)
# Добавляем к основному слою
world.thematic.add(pie)
```

Attributes:

allocationType	Тип распределения значений.
coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
orientationType	Ориентация относительно центроида.
startAngle	Начальный угол отсчета диаграммы.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.
get_style(idx)	Стиль для указанного выражения.
set_style(idx, style)	Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

property allocationType

Тип распределения значений.

Таблица 145: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
LINEAR	1	Линейное (по умолчанию)
SQRT	2	Квадратичное
LOG10	3	Логарифмическое

Тип результата int

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 158: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

get_style(idx)

Стиль для указанного выражения.

Параметры idx (int) – Порядковый номер выражения.

Тип результата Style

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property orientationType

Ориентация относительно центроида.

Таблица 146: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
CENTER	0	Диаграмма рисуется по центру (по умолчанию)
LEFT_UP	1	Диаграмма выравнивается по левому верхнему краю
UP	2	Диаграмма выравнивается по верхнему краю
RIGHT_UP	3	Диаграмма выравнивается по верхнему правому краю
RIGHT	4	Диаграмма выравнивается по правому краю
RIGHT_DOWN	5	Диаграмма выравнивается по нижнему правому краю
DOWN	6	Диаграмма выравнивается по нижнему краю
LEFT_DOWN	7	Диаграмма выравнивается по нижнему левому краю
LEFT	8	Диаграмма выравнивается по левому краю

Тип результата int

set_style(idx, style)

Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс.
- **style** (Style) – Назначаемый стиль.

Список 159: Пример установки стиля для значения с индексом 2 первого тематического слоя.

```
style_new = Style.from_mapinfo("Brush (2, 255, 0)")
world.thematic[0].set_style(2, style_new)
```

property startAngle

Начальный угол отсчета диаграммы.

Тип результата bool

property title

Наименование слоя.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

BarThematicLayer - Столбчатые диаграммы

class axipy.render.**BarThematicLayer**(expressions)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer, axipy.render.AllocationThematic, axipy.render.OrientationThematic, axipy.render.StyledByIndexThematic

Тематика в виде столбчатых диаграмм.

Параметры expressions (List) – Наименования атрибутов или выражений в виде списка list.

Список 160: Создание тематики с последующим добавлением ее к базовому слою.

```
bar = BarThematicLayer(["Население", "Мужское", "Женское"])
# Добавляем к основному слою
world.thematic.add(bar)
```

Attributes:

allocationType	Тип распределения значений.
coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
isStacked	Расположение столбчатой диаграммы в виде стопки, если True.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
orientationType	Ориентация относительно центроида.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

continues on next page

Таблица 148 – продолжение с предыдущей страницы

get_style(idx)	Стиль для указанного выражения.
set_style(idx, style)	Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

property allocationType

Тип распределения значений.

Таблица 149: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
LINEAR	1	Линейное (по умолчанию)
SQRT	2	Квадратичное
LOG10	3	Логарифмическое

Тип результата int

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 161: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

get_style(idx)

Стиль для указанного выражения.

Параметры **idx** (int) – Порядковый номер выражения.

Тип результата Style

property isStacked

Расположение столбчатой диаграммы в виде стопки, если True.

Тип результата bool

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property orientationType

Ориентация относительно центроида.

Таблица 150: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
CENTER	0	Диаграмма рисуется по центру (по умолчанию)
LEFT_UP	1	Диаграмма выравнивается по левому верхнему краю
UP	2	Диаграмма выравнивается по верхнему краю
RIGHT_UP	3	Диаграмма выравнивается по верхнему правому краю
RIGHT	4	Диаграмма выравнивается по правому краю
RIGHT_DOWN	5	Диаграмма выравнивается по нижнему правому краю
DOWN	6	Диаграмма выравнивается по нижнему краю
LEFT_DOWN	7	Диаграмма выравнивается по нижнему левому краю
LEFT	8	Диаграмма выравнивается по левому краю

Тип результата int

set_style(idx, style)

Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс.

- **style** (Style) – Назначаемый стиль.

Список 162: Пример установки стиля для значения с индексом 2 первого тематического слоя.

```
style_new = Style.from_mapinfo("Brush (2, 255, 0)")
world.thematic[0].set_style(2, style_new)
```

property title

Наименование слоя.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

SymbolThematicLayer - Знаки

class axipy.render.**SymbolThematicLayer**(expression)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer

Тематический слой с распределением по интервалам и с градуировкой символа по размеру.

Параметры expression (str) – Наименование атрибута или выражение.

Список 163: Создание тематики с последующим добавлением ее к базовому слою.

```
symbol = SymbolThematicLayer("Население")
symbol.defaultStyle = Style.from_mapinfo("Symbol (33, 255,14)")
symbol.maxHeight = 34
world.thematic.add(symbol)
```

Attributes:

coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
defaultStyle	Стиль по умолчанию для оформления знаков.

continues on next page

Таблица 151 – продолжение с предыдущей страницы

maxHeight	Максимальная высота символа.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
minHeight	Минимальная высота символа.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 164: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

property defaultStyle

Стиль по умолчанию для оформления знаков.

Тип результата `Style`

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата `Rect`

property maxHeight

Максимальная высота символа.

Тип результата `float`

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата `float`

property minHeight

Минимальная высота символа.

Тип результата `float`

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата `float`

property need_redraw

`Signal[]` Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата `Signal`

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата `int`

property title

Наименование слоя.

Тип результата `str`

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата `bool`

IndividualThematicLayer - Индивидуальные значения

class axipy.render.**IndividualThematicLayer**(expression)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer, axipy.render.StyledByIndexThematic, axipy.render.ReallocateThematicColor

Тематический слой с распределением стилей по индивидуальным значением.

Параметры expression (str) – Наименование атрибута или выражение.

Список 165: Создание тематики с последующим добавлением ее к базовому слою.

```
individual = IndividualThematicLayer("Страна")
individual.assign_rainbow()
world.thematic.add(individual)
# Поменяем стиль оформления
individual.set_style(0, PolygonStyle(45, Qt.blue))
```

Methods:

assign_gray([minV, maxV])	Распределение в виде градации серого.
assign_monotone(color[, minv, maxv])	Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.).
assign_rainbow([sequential, saturation, value])	Распределение цветов по спектру.
assign_three_colors(colorMin, colorMax, ...)	Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).
assign_two_colors(colorMin, colorMax[, useHSV])	Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.
create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.
get_style(idx)	Стиль для указанного выражения.
get_value(idx)	Выражение по указанному индексу.
set_style(idx, style)	Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Attributes:

coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
count	Количество значений в тематике.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.

continues on next page

Таблица 154 – продолжение с предыдущей страницы

min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

assign_gray(minV=20, maxV=80)

Распределение в виде градации серого. Значение задается в интервале (0..100) от черного до белого.

Параметры

- **minV** (int) – Минимальное значение.
- **maxV** (int) – Максимальное значение.

assign_monotone(color, minv=20, maxv=80)

Монотонная заливка разной яркости (оттенки красного, синего и т.п.). Цветовая схема HSL. Максимальное и минимальное значения задаются в интервале (0..100).

Параметры

- **color** (QColor) – Базовый цвет.
- **minV** – Минимальное значение.
- **maxV** – Максимальное значение.

assign_rainbow(sequential=True, saturation=90, value=90)

Распределение цветов по спектру. Цветовая схема HSV.

Параметры

- **sequential** (bool) – Если True, то последовательное распределение цветов. В противном случае распределение случайно.
- **saturation** (float) – Яркость. Задается в интервале (0..100)
- **value** (float) – Насыщенность. Задается в интервале (0..100)

assign_three_colors(colorMin, colorMax, colorBreak, br, useHSV=True)

Цвет, распределенный между тремя заданными цветами (с разрывом).

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **colorBreak** (QColor) – Цвет на уровне разрыва.
- **br** (int) – Индекс интервала, на на котором используется цвет разрыва.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

assign_two_colors(colorMin, colorMax, useHSV=False)
Равномерно распределяет оформление по заданным крайним цветам.

Параметры

- **colorMin** (QColor) – Цвет нижнего диапазона.
- **colorMax** (QColor) – Цвет верхнего диапазона.
- **useHSV** (bool) – Если True, то будет использоваться схема HSV. В противном случае - RGB.

property coordsystem
Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

property count
Количество значений в тематике.

classmethod create(dataObject)
Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 166: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed
Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object
Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()
Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

get_style(idx)
Стиль для указанного выражения.

Параметры idx (int) – Порядковый номер выражения.

Тип результата Style

get_value(idx)
Выражение по указанному индексу.

Параметры idx (int) – Индекс.

Тип результата Any

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

set_style(idx, style)

Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс.
- **style** (Style) – Назначаемый стиль.

Список 167: Пример установки стиля для значения с индексом 2 первого тематического слоя.

```
style_new = Style.from_mapinfo("Brush (2, 255, 0)")
world.thematic[0].set_style(2, style_new)
```

property title

Наименование слоя.

Тип результата str

property visible

Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict

Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

DensityThematicLayer - Плотность точек

class axipy.render.**DensityThematicLayer**(expression)

Базовые классы: axipy.render.ThematicLayer

Тематический слой с заполнением полигональных объектов точками, плотность которых зависит от вычисленного значения по выражению.

Параметры expression (str) – Наименование атрибута или выражение.

Список 168: Создание тематики с последующим добавлением ее к базовому слою.

```
density = DensityThematicLayer('Население')
density.pointForMaximum = 500
density.color = Qt.red
density.size = 1
world.thematic.add(density)
```

Attributes:

color	Цвет точек.
coordsystem	Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.
data_changed	Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.
data_object	Источник данных для слоя.
max_zoom	Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
min_zoom	Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.
opacity	Прозрачность слоя в составе карты.
pointForMaximum	Количество точек для максимального значения.
size	Размер точек.
title	Наименование слоя.
visible	Управляет видимостью слоя.
zoom_restrict	Будет ли использоваться ограничение по отображению.

Methods:

create(dataObject)	Создает слой на базе открытой таблицы или растра.
get_bounds()	Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

property color

Цвет точек.

Тип результата QColor

property coordsystem

Координатная система, в которой находятся данные, отображаемые слоем.

Тип результата CoordSystem

classmethod create(dataObject)

Создает слой на базе открытой таблицы или растра.

Параметры dataObject (DataObject) – Таблица или растр. В зависимости от переданного объекта будет создан VectorLayer или RasterLayer.

Список 169: Пример создания слоя на базе файла.

```
# Векторный слой
table = provider_manager.openfile(filepath)
vector_layer = Layer.create(table)
# Подпишемся на обновление контента слоя
vector_layer.need_redraw.connect(lambda: print('Update layer'))
```

Тип результата Layer

property data_changed

Signal[] Сигнал об изменении контента слоя.

Тип результата Signal

property data_object

Источник данных для слоя.

Тип результата DataObject

get_bounds()

Возвращает область, в которую попадают все данные, которые могут быть отображены на слое.

Тип результата Rect

property max_zoom

Максимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property min_zoom

Минимальная ширина окна, при котором слой отображается на карте. Учитывается только при установленном zoom_restrict=True

Тип результата float

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовать слой.

Тип результата Signal

property opacity

Прозрачность слоя в составе карты. Доступные значения от 0 до 100.

Тип результата int

property pointForMaximum
Количество точек для максимального значения.

Тип результата int

property size
Размер точек.

Тип результата float

property title
Наименование слоя.

Тип результата str

property visible
Управляет видимостью слоя.

Выключение видимости верхнего слоя для активной карты:

```
if view_manager.active is not None:
    view_manager.active.map.layers[0].visible = False
```

property zoom_restrict
Будет ли использоваться ограничение по отображению. Если установлено True, то для ограничения отображения слоя в зависимости от масштаба используются значения свойств zoom_min и zoom_max

Тип результата bool

AllocationThematic - Метод распределения значений для диаграмм

class axipy.render.**AllocationThematic**
Метод распределения значений для диаграмм.

Attributes:

allocationType	Тип распределения значений.

property allocationType
Тип распределения значений.

Таблица 158: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
LINEAR	1	Линейное (по умолчанию)
SQRT	2	Квадратичное
LOG10	3	Логарифмическое

Тип результата int

OrientationThematic - Ориентация для диаграмм

class axipy.render.**OrientationThematic**

Ориентация тематического представления относительно центроида объекта.

Attributes:

orientationType	Ориентация относительно центроида.

property orientationType

Ориентация относительно центроида.

Таблица 160: Допустимые значения.

Константа	Значение	Описание
CENTER	0	Диаграмма рисуется по центру (по умолчанию)
LEFT_UP	1	Диаграмма выравнивается по левому верхнему краю
UP	2	Диаграмма выравнивается по верхнему краю
RIGHT_UP	3	Диаграмма выравнивается по верхнему правому краю
RIGHT	4	Диаграмма выравнивается по правому краю
RIGHT_DOWN	5	Диаграмма выравнивается по нижнему правому краю
DOWN	6	Диаграмма выравнивается по нижнему краю
LEFT_DOWN	7	Диаграмма выравнивается по нижнему левому краю
LEFT	8	Диаграмма выравнивается по левому краю

Тип результата int

StyledByIndexThematic - Стиль заливки

class axipy.render.**StyledByIndexThematic**

Поддержка набора индексированных стилей.

Methods:

get_style(idx)	Стиль для указанного выражения.
set_style(idx, style)	Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

get_style(idx)

Стиль для указанного выражения.

Параметры **idx** (int) – Порядковый номер выражения.

Тип результата Style

set_style(idx, style)

Установка стиля оформления для выражения по его индексу в списке выражений.

Параметры

- **idx** (int) – Индекс.
- **style** (Style) – Назначаемый стиль.

Список 170: Пример установки стиля для значения с индексом 2 первого тематического слоя.

```
style_new = Style.from_mapinfo("Brush (2, 255, 0)")
world.thematic[0].set_style(2, style_new)
```

14.1.7.8 axipy.render report

Report - Отчет

class axipy.render.**Report**(printer)

План отчета для последующей печати.

Список 171: Пример создания пустого отчета и вывод его в pdf.

```
printer = QPrinter()
printer.setPaperSize(QPrinter.A4)
printer.setOutputFormat(QPrinter.PdfFormat)
printer.setOutputFileName(filepath)
painterReport = QPainter(printer)
contextReport = Context(painterReport)
report = Report(printer)
report.horisontal_pages = 2
# Здесь добавляются элементы отчета
report.draw(contextReport)
```

Methods:

draw(context)	Выводит отчета в заданном контексте.
fill_on_pages()	Максимально заполняет страницу(ы) отчета.
fit_pages()	Подгоняет число страниц отчета под размер существующих элементов отчета.

Attributes:

horisontal_pages	Количество страниц отчета по горизонтали.
items	Элементы отчета.
name	Наименование отчета.
need_redraw	Signal[] Сигнал о необходимости перерисовки части или всего отчета.
page_size	Размеры одного листа отчета.
unit	Единицы измерения в отчете.

continues on next page

Таблица 163 – продолжение с предыдущей страницы

vertical_pages	Количество страниц отчета по вертикали.

draw(context)

Выводит отчета в заданном контексте.

Параметры context (Context) – Контекст, в котором будет отрисован отчет.

fill_on_pages()

Максимально заполняет страницу(ы) отчета. При этом элементы отчета пропорционально масштабируются.

fit_pages()

Подгоняет число страниц отчета под размер существующих элементов отчета. При этом параметры элементов отчета не меняются.

property horisontal_pages

Количество страниц отчета по горизонтали.

Тип результата int

property items

Элементы отчета.

Тип результата ReportItems

property name

Наименование отчета.

Тип результата str

property need_redraw

Signal[] Сигнал о необходимости перерисовки части или всего отчета.

Параметры rect (Union[Rect, QRectF]) – Часть отчета, которую необходимо обновить.

Тип результата Signal

property page_size

Размеры одного листа отчета.

Тип результата QSizeF

property unit

Единицы измерения в отчете.

Тип результата LinearUnit

property vertical_pages

Количество страниц отчета по вертикали.

Тип результата int

ReportItems - Список элементов отчета

class axipy.render.**ReportItems**

Список элементов отчета.

add(item)

Добавляет новый элемент в отчет.

Параметры **item** (ReportItem) – Вставляемый элемент

at(idx)

Возвращает элемент отчета по его индексу.

Параметры **idx** (int) – Индекс.

Тип результата ReportItem

Результат Элемент отчета. Возвращает None в случае, если не найдено.

property count

Количество элементов отчета в текущем отчете на данный момент.

Тип результата int

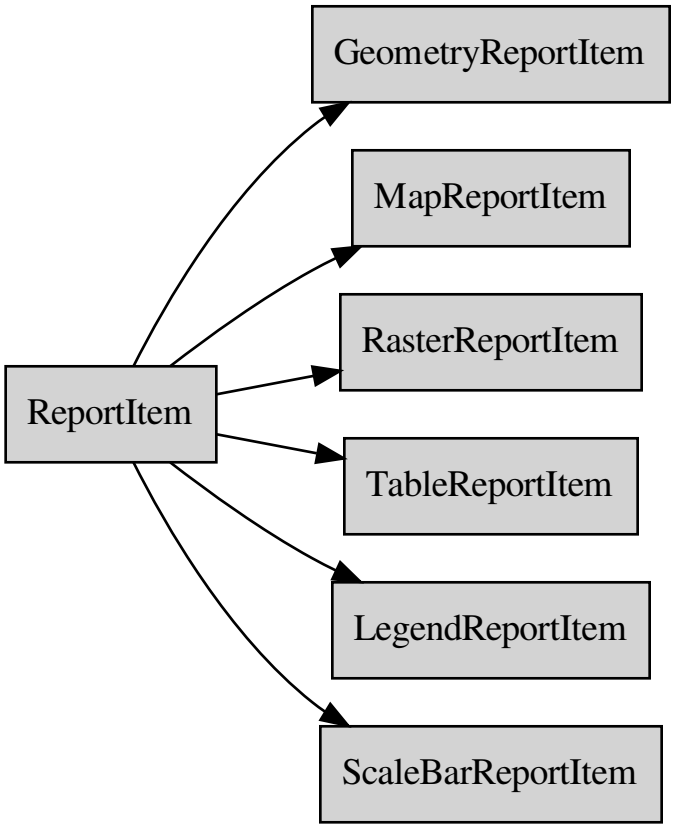
remove(idx)

Удаляет элемент по его индексу. Если индекс корректен, элемент будет удален.

Параметры **idx** (int) – Индекс удаляемого элемента.

ReportItem - Элемент отчета

Элементы отчета:



class axipy.render.**ReportItem**

Базовый класс элемента отчета.

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.
rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.

property border_style
Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property fill_style
Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)
Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property rect
Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

GeometryReportItem - Элемент отчета: геометрия

class axipy.render.**GeometryReportItem**

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета типа геометрия.

Список 172: Пример создания полигона и добавления его в отчет.

```
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.geometry = Polygon((10, 10), (10, 100), (100, 100), (10, 10))
geomItem.style = PolygonStyle(45, Qt.red)
report.items.add(geomItem)
```

Список 173: Пример создания текста и добавления его в отчет.

```
r = Rect(8, 6, 14, 7)
txt = Text("Пример текста", r)
txt.angle = 20
style = Style.from_mapinfo('Font ("Times New Roman", 512, 0, 16711680, 16776960)')
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.style = style
geomItem.geometry = txt
report.items.add(geomItem)
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.
geometry	Геометрическое представление объекта.

continues on next page

Таблица 166 – продолжение с предыдущей страницы

rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.
style	Стиль геометрического представления объекта.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.

property border_style
Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property fill_style
Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

property geometry
Геометрическое представление объекта.

Тип результата Geometry

intersects(checkRect)
Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property rect
Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

property style
Стиль геометрического представления объекта.

Тип результата Style

MapReportItem - Элемент отчета: карта

class axipy.render.**MapReportItem**(rect, map)

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета, основанный на созданной ранее карте.

Примечание: Перед созданием элемента отчета необходимо предварительно создать карту, на основе которой будет создан элемент отчета.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, QRectF]) – Размер элемента отчета в единицах измерения отчета.
- **map** (Map) – Карта, на базе которой будет создан элемент отчета.

Список 174: Пример создания карты и добавления ее в отчет.

```
map_ = Map([world])
mapItem = MapReportItem(Rect(10, 110, 200, 210), map_)
mapItem.center = (100, 100)
mapItem.scale = 200000000
report.items.add(mapItem)
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
center	Центр карты в координатах карты.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.
map_rect	Прямоугольник карты в единицах измерения карты.
rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.
scale	Текущее значение масштаба карты.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.
map()	Возвращает элемент типа карта, на основании которой создается элемент отчета.

property border_style

Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property center

Центр карты в координатах карты.

Тип результата Pnt

property fill_style

Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)

Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

map()

Возвращает элемент типа карта, на основании которой создается элемент отчета.

Тип результата Map

property map_rect

Прямоугольник карты в единицах измерения карты.

Тип результата Rect

property rect

Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

property scale

Текущее значение масштаба карты.

Тип результата float

RasterReportItem - Элемент отчета: растр

class axipy.render.**RasterReportItem**(rect, data)

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета, основанный на растре.

Примечание: В качестве источника может быть как локальный файл, расположенный в файловой системе, так и базе растра, размещенного на Web ресурсе.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, QRectF]) – Размер элемента отчета в единицах измерения отчета.
- **data** (str) – Путь к растровому файлу или его URL.

Список 175: Пример элемента на базе URL.

```
report = create_report()
rasterReportItem = RasterReportItem(Rect(10, 10, 140, 70),
        'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/34/Gall%E2%80
↪%93Peters_projection_SW.jpg/1280px-Gall%E2%80%93Peters_projection_SW.jpg')
report.items.add(rasterReportItem)
```

Список 176: Пример элемента на базе локального файла.

```
rasterReportItem = RasterReportItem(Rect(10, 10, 140, 70), filename)
report.items.add(rasterReportItem)
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.

continues on next page

Таблица 170 – продолжение с предыдущей страницы

preserve_aspect_ratio	Сохранять пропорции при изменении размеров элемента.
rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.

property border_style

Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property fill_style

Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)

Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property preserve_aspect_ratio

Сохранять пропорции при изменении размеров элемента.

Тип результата bool

property rect

Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

TableReportItem - Элемент отчета: таблица

class axipy.render.**TableReportItem**(rect, table)

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета табличного представления данных.

Примечание: Позволяет отображать как таблицу целиком, так и накладывая дополнительные ограничения при отображении.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, QRectF]) – Размер элемента отчета в единицах измерения отчета.
- **table** (Table) – Таблица.

Список 177: Пример.

```
table = provider_manager.openfile(filename)
tableReportItem = TableReportItem(Rect(210, 150, 480, 100), table)
tableReportItem.columns = table.schema.attribute_names[:3] # Берем для показа␣
↪первые три атрибута
tableReportItem.row_from = 5 # С 5-й сторки
tableReportItem.row_count = 4 # Показываем 4 строки
tableReportItem.start_number = 5 # Нумерация с 5
tableReportItem.border_style = LineStyle(3, Qt.red) # Стиль рамки
tableReportItem.fill_style = PolygonStyle(8, 65535) # Стиль фона
report.items.add(tableReportItem)
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
columns	Перечень наименований для отображения.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.
rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.
row_count	Количество записей.
row_from	Номер первой строки из таблицы или запроса.
start_number	Нумерация записей.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.
refreshValues()	«Обновление данных из таблицы.
table()	Базовая таблица или запрос.

property border_style

Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property columns

Перечень наименований для отображения. Если задать пустой список, будут отображены все поля таблицы.

Тип результата list

property fill_style

Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)

Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property rect
Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

refreshValues()
«Обновление данных из таблицы.

property row_count
Количество записей. Если указано -1, то берутся все оставшиеся записи.

Тип результата int

property row_from
Номер первой строки из таблицы или запроса.

Тип результата int

property start_number
Нумерация записей. Порядковый номер первой записи.

Тип результата int

table()
Базовая таблица или запрос.

Тип результата Table

LegendReportItem - Элемент отчета: легенда

class axipy.render.**LegendReportItem**(rect, legend)

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета, основанный на легенде векторного или тематического слоя.

Параметры

- **rect** (Union[Rect, QRectF]) – Размер элемента отчета в единицах измерения отчета.
- **legend** (Legend) – Предварительно созданная легенда. Она может относиться как к векторному, так и к тематическому слою.

Список 178: Пример создания легенды для тематического слоя.

```
range_ = RangeThematicLayer("Население")
world.thematic.add(range_)
legend = Legend(range_)
legend.columns = 2 # Разобьем на 2 колонки
legendReportItem = LegendReportItem(Rect(100, 230, 50, 70), legend) # Элемент␣
↪отчета
report.items.add(legendReportItem)  # Добавляем в отчет
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.

continues on next page

Таблица 174 – продолжение с предыдущей страницы

legend	Легенда на базе которой создан элемент отчета.
rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.

property border_style
Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property fill_style
Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)
Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property legend
Легенда на базе которой создан элемент отчета.

Тип результата Legend

property rect
Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

ScaleBarReportItem - Элемент отчета: масштабная линейка

class axipy.render.**ScaleBarReportItem**(rect, map)

Базовые классы: axipy.render.ReportItem

Элемент отчета - масштабная линейка для карты.

Список 179: Пример создания масштабной линейки на базе существующего элемента - карты.

```
scaleBarReportItem = ScaleBarReportItem(Rect(120, 130, 80, 50), mapItem)
report.items.add(scaleBarReportItem)
```

Attributes:

border_style	Стиль обводки элемента отчета.
fill_style	Стиль заливки элемента отчета.

continues on next page

Таблица 176 – продолжение с предыдущей страницы

rect	Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Methods:

intersects(checkRect)	Пересекается ли с переданным прямоугольником.

property border_style
Стиль обводки элемента отчета.

Тип результата Style

property fill_style
Стиль заливки элемента отчета.

Тип результата Style

intersects(checkRect)
Пересекается ли с переданным прямоугольником.

Параметры checkRect (Union[Rect, QRectF]) – Прямоугольник для анализа.

property rect
Размер (ограничивающий прямоугольник) элемента отчета в единицах измерения отчета.

Тип результата Rect

14.1.7.9 Context - Контекст рисования

class axipy.render.**Context**(painter)
Контекст рисования.

Содержит информацию о том, куда производится рисование (QPainter), а так же о необходимых преобразованиях, которые необходимо применить к объекту непосредственно перед его отрисовкой.

Параметры painter (QPainter) – Объект QPainter для рисования.

Пример создания контекста на базе растра. Далее его можно использовать для отрисовки карты Map, отчета Report или легенды Legend:

```
image = QImage(1600, 800, QImage.Format_ARGB32_Premultiplied)
image.fill(Qt.white)
painter = QPainter(image)
context = Context(painter)
```

Attributes:

coordsystem	Координатная система.
dpi	Количество точек на дюйм, с которым происходит рисование.

continues on next page

Таблица 178 – продолжение с предыдущей страницы

rect	Прямоугольник в координатах карты, который будет отрисован.

property coordsystem
Координатная система.

Если она не задана, берется наиболее подходящая исходя из текущего контента.

Тип результата CoordSystem

property dpi
Количество точек на дюйм, с которым происходит рисование.

Влияет на отрисовку в «реальных» единицах измерения (мм, см, пункты).

Тип результата float

property rect
Прямоугольник в координатах карты, который будет отрисован.

Тип результата Rect

14.1.8 axipy.gui

Модуль пользовательского интерфейса.

В данном модуле содержатся классы связанные с пользовательским интерфейсом.

axipy.gui.**view_manager**
Экземпляр менеджера содержимого окон.

Type ViewManager

axipy.gui.**selection_manager**
Экземпляр доступа к выделенным объектам.

Type SelectionManager

14.1.8.1 MapTool - Инструмент окна карты

class axipy.gui.**MapTool**
Инструмент окна карты.

При создании своего инструмента новый инструмент наследуется от этого класса, и переопределяет необходимые обработчики событий.

См.также:

axipy.da.StateManager.

PassEvent
Передать событие дальше. Значение False.

Type bool

BlockEvent
Прекратить обработку события. Значение True.

Type bool

enable_on

Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента. По умолчанию отсутствует.

Type Union[str, DefaultKeys]

Пример:

```
MyTool(MapTool):

    def mousePressEvent(self, event):
        print('mouse pressed')
        return self.PassEvent
```

Methods:

canDeactivate(reason)	Обрабатывает причину выключения инструмента.
canUnload(reason)	Обрабатывает причину выключения инструмента.
deactivate()	Выполняет действия непосредственно перед выключением инструмента и перед его удалением.
get_select_rect(device[, size])	Возвращает прямоугольник в координатах карты для точки на экране.
handleEvent(event)	Первичный обработчик всех событий инструмента.
is_snapped()	Проверяет, сработала ли привязка к элементам карты или отчета для текущего положения указателя мыши.
keyPressEvent(event)	Обрабатывает событие нажатия клавиши клавиатуры.
keyReleaseEvent(event)	Обрабатывает событие отпускания клавиши клавиатуры.
load()	Выполняет действия непосредственно перед включением инструмента.
mouseDoubleClickEvent(event)	Обрабатывает событие двойного клика мыши.
mouseMoveEvent(event)	Обрабатывает событие перемещения мыши.
mousePressEvent(event)	Обрабатывает событие нажатия клавиши мыши.
mouseReleaseEvent(event)	Обрабатывает событие отпускания клавиши мыши.
paintEvent(event, painter)	Обрабатывает событие отрисовки.
redraw()	Перерисовывает окно карты.
reset()	Переключает текущий инструмент на инструмент по умолчанию.
snap([default_value])	Возвращает исправленные координаты, если сработала привязка к элементам в единицах измерения карты или отчета.

continues on next page

Таблица 179 – продолжение с предыдущей страницы

snap_device([default_value])	Возвращает исправленные координаты, если сработала привязка к элементам в единицах измерения окна карты (виджета).
to_device(scene)	Переводит точки из координат на карте в координаты окна(пиксели).
to_scene(device)	Переводит точки из координат окна(пикселей) в координаты на карте.
unload()	Выполняет действия непосредственно перед выключением инструмента и перед его удалением.
wheelEvent(event)	Обрабатывает событие колеса мыши.

Attributes:

view	Отображение данных в окне.

canDeactivate(reason)

Обрабатывает причину выключения инструмента.

Переопределите этот метод, чтобы задать свой обработчик.

Параметры **reason** (DeactivationReason) – причина выключения.

Тип результата bool

Результат False чтобы прервать выключение, иначе True.

Не рекомендуется, начиная с версии 3.6: Используйте canUnload().

canUnload(reason)

Обрабатывает причину выключения инструмента.

Переопределите этот метод, чтобы задать свой обработчик.

Параметры **reason** (DeactivationReason) – причина выключения.

Тип результата bool

Результат False чтобы прервать выключение, иначе True.

deactivate()

Выполняет действия непосредственно перед выключением инструмента и перед его удалением.

Не рекомендуется, начиная с версии 3.6: Используйте unload().

get_select_rect(device, size=3)

Возвращает прямоугольник в координатах карты для точки на экране.

Удобно для использования при поиске объектов.

Параметры

- **device** (QPoint) – Точка в координатах окна.
- **size** (int) – Размер квадрата в пикселях.

Тип результата Rect

Результат Прямоугольник в координатах карты.

Пример:

```
device_point = event.pos()
bbox = self.get_select_rect(device_point, 30)
features = table.items(bbox=bbox)
```

handleEvent(event)

Первичный обработчик всех событий инструмента.

Если событие не блокируется этим обработчиком, то оно будет передано дальше в соответствующий специализированный обработчик mousePressEvent(), keyReleaseEvent() и прочие в зависимости от типа.

Параметры event (QEvent) – Событие.

Тип результата Optional[bool]

Результат BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

is_snapped()

Проверяет, сработала ли привязка к элементам карты или отчета для текущего положения указателя мыши.

См.также:

snap(), snap_device().

Тип результата bool

keyPressEvent(event)

Обрабатывает событие нажатия клавиши клавиатуры.

Параметры event (QKeyEvent) – Событие нажатия клавиши клавиатуры.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. None или BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

keyReleaseEvent(event)

Обрабатывает событие отпускания клавиши клавиатуры.

Параметры event (QKeyEvent) – Событие отпускания клавиши клавиатуры.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. None или BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

load()

Выполняет действия непосредственно перед включением инструмента.

Переопределите этот метод, чтобы задать свои действия.

См.также:

unload().

mouseDoubleClickEvent(event)
Обрабатывает событие двойного клика мыши.

Параметры **event** (QMouseEvent) – Событие двойного клика мыши.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. None или BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

mouseMoveEvent(event)
Обрабатывает событие перемещения мыши.

Параметры **event** (QMouseEvent) – Событие перемещения мыши.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent или None, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

mousePressEvent(event)
Обрабатывает событие нажатия клавиши мыши.

Параметры **event** (QMouseEvent) – Событие нажатия клавиши мыши.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. None или BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

mouseReleaseEvent(event)
Обрабатывает событие отпускания клавиши мыши.

Параметры **event** (QMouseEvent) – Событие отпускания клавиши мыши.

Тип результата Optional[bool]

Результат PassEvent, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. None или BlockEvent, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

paintEvent(event, painter)
Обрабатывает событие отрисовки.

Параметры

- **event** (QPaintEvent) – Событие отрисовки.
- **painter** (QPainter) – QPainter для рисования поверх виджета

redraw()
Перерисовывает окно карты.

Создает событие PySide2.QtGui.QPaintEvent и помещает его в очередь обработки событий. Аналогично PySide2.QtWidgets.QWidget.update().

static reset()
Переключает текущий инструмент на инструмент по умолчанию.

Обычно инструментом по умолчанию является Выбор.

snap(default_value=None)

Возвращает исправленные координаты, если сработала привязка к элементам в единицах измерения карты или отчета.

Параметры default_value (Optional[Pnt]) – Значение по умолчанию.

Возвращает значение по умолчанию, если не сработала привязка к элементам карты или отчета.

Пример:

```
point = self.to_scene(event.pos())
current_point = self.snap(point)
```

См.также:

is_snapped(), snap_device(), to_scene().

Тип результата Optional[Pnt]

snap_device(default_value=None)

Возвращает исправленные координаты, если сработала привязка к элементам в единицах измерения окна карты (виджета).

Параметры default_value (Optional[QPoint]) – Значение по умолчанию.

Возвращает значение по умолчанию, если не сработала привязка к элементам карты или отчета.

Пример:

```
device_point = event.pos()
current_device_point = self.snap_device(device_point)
```

См.также:

is_snapped(), snap().

Тип результата Optional[QPoint]

to_device(scene)

Переводит точки из координат на карте в координаты окна(пиксели).

Параметры scene (Union[Pnt, Rect]) – Точки в координатах карты.

Тип результата Union[QPoint, QRect]

Результат Точки в координатах окна.

to_scene(device)

Переводит точки из координат окна(пикселей) в координаты на карте.

Параметры device (Union[QPoint, QRect]) – Точки в координатах окна.

Тип результата Union[Pnt, Rect]

Результат Точки в координатах карты.

unload()

Выполняет действия непосредственно перед выключением инструмента и перед его удалением.

Переопределите этот метод, чтобы задать свои действия.

См.также:

`load()`.

property view

Отображение данных в окне.

Тип результата `MapView`

wheelEvent(event)

Обрабатывает событие колеса мыши.

Параметры event (`QWheelEvent`) – Событие колеса мыши.

Тип результата `Optional[bool]`

Результат `PassEvent`, чтобы пропустить событие дальше по цепочке обработчиков. `None` или `BlockEvent`, чтобы блокировать дальнейшую обработку события.

class axipy.gui.**DeactivationReason**(value)

Причина выключения инструмента.

Таблица 181: Значения

Значение	Наименование
Unknown	Не определено
ObjectClose	Закрытие объекта данных
WindowClose	Закрытие окна
ActionClick	Нажатие на действие
ActionShortcut	Вызов действия комбинацией клавиш
LayerClick	Нажатие на свойства слоя

14.1.8.2 ActiveToolPanel - Панель активного инструмента

class axipy.gui.**ActiveToolPanel**

Сервис предоставляющий доступ к панели активного инструмента.

Список 180: Пример использования.

```
service = ActiveToolPanel()
# Любой пользовательский графический элемент
widget = QWidget()

# Создаём обработчик для панели активного инструмента через который
# будем управлять панелью.
tool_panel = service.make_acceptable(
    title="Мой инструмент",
    observer_id=DefaultKeys.SelectionEditable,
    widget=widget)

# Подписываемся на сигнал отправляемый после нажатия на кнопку "Применить" в␣
↪панели
tool_panel.accepted.connect(lambda: print("Применяем изменения"))
```

Чтобы отобразить переданный ранее графический элемент нужно вызвать `activate()`. Например при нажатии на пользовательскую кнопку.

Панель активного инструмента созданная через `make_acceptable()` по умолчанию содержит кнопки «Применить» и «Отмена». По нажатию кнопки «Отмена» посылается сигнал `rejected()` и очищается содержимое панели активного инструмента. По нажатию «Применить» отсылается сигнал `accepted()`.

Панель активного инструмента созданная через `make_custom()` представляет из себя пустой контейнер в который можно поместить пользовательский графический элемент. Это дает больше свободы для реализации управления панелью активного инструмента.

Переданный идентификатор наблюдателя используется для управления видимостью и доступностью панели. Панель активного инструмента сразу закроется как только наблюдатель вернет False.

make_acceptable(title, observer_id, widget=None)

Создает экземпляр обработчика через который можно взаимодействовать с панелью активного инструмента. По умолчанию добавляются кнопки «Применить/Отменить».

Параметры

- **title** (`str`) – Заголовок панели активного инструмента. Обычно это название инструмента.
- **observer_id** (`Union`[`str`, `Key`]) – Идентификатор наблюдателя для управления видимостью и доступностью.
- **widget** (`Optional`[`QWidget`]) – Пользовательский виджет который будет отображаться в панели активного инструмента.

Тип результата `AxipyAcceptableActiveToolHandler`

make_custom(title, observer_id, widget=None)

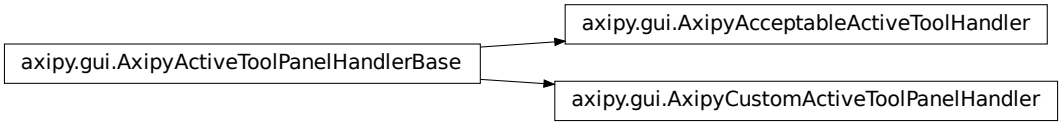
Создает экземпляр обработчика панели активного инструмента. В который можно установить любой пользовательский графический элемент. Используется когда пользователю не нужны предустановленные элементы управления.

Параметры

- **title** (`str`) – Заголовок панели активного инструмента. Обычно это название инструмента.
- **observer_id** (`Union`[`str`, `Key`]) – Идентификатор наблюдателя для управления видимостью и доступностью.
- **widget** (`Optional`[`QWidget`]) – Пользовательский виджет который будет отображаться в панели активного инструмента.

Тип результата `AxipyCustomActiveToolPanelHandler`

14.1.8.3 AxipyActiveToolPanelHandlerBase - Базовый класс обработчика панели активного инструмента



class axipy.gui.**AxipyActiveToolPanelHandlerBase**(shadow_handler)

Базовый класс обработчика панели активного инструмента.

Methods:

activate()	Показывает пользовательский графический элемент в панели активного инструмента.
deactivate()	Скрывает пользовательский графический элемент из панели активного инструмента.
set_observer(observer_id)	Метод устанавливает наблюдателя.
set_panel_title(title)	Устанавливает заголовок панели активного инструмента.
set_widget(widget)	Пользовательский графический элемент будет помещен в панель активного инструмента при активации обработчика.

Attributes:

activated	Signal[] Сигнал испускается когда обработчик панели активного инструмента становится активным.
deactivated	Signal[] Сигнал испускается когда перед тем как обработчик панели активного инструмента перестает быть активным.
panel_was_closed	Signal[] Сигнал испускается после закрытия панели активного инструмента
widget	Возвращает пользовательский графический элемент.

activate()

Показывает пользовательский графический элемент в панели активного инструмента.

property activated

Signal[] Сигнал испускается когда обработчик панели активного инструмента становится активным.

Тип результата Signal

deactivate()

Скрывает пользовательский графический элемент из панели активного инструмента.

property deactivated

Signal[] Сигнал испускается когда перед тем как обработчик панели активного инструмента перестает быть активным.

Тип результата Signal

property panel_was_closed

Signal[] Сигнал испускается после закрытия панели активного инструмента

Тип результата Signal

set_observer(observer_id)

Метод устанавливает наблюдателя. Если наблюдатель сигнализирует, что условия доступности кнопки нарушены, то панель активного инструмента сразу же закроется.

Параметры observer_id (Union[str, Key]) – Идентификатор наблюдателя для управления видимостью и доступностью

См.также:

Наблюдатели за состоянием инструмента observers

set_panel_title(title)

Устанавливает заголовок панели активного инструмента.

Параметры title (str) – Новый заголовок.

set_widget(widget)

Пользовательский графический элемент будет помещен в панель активного инструмента при активации обработчика. Владение графическим элементом передаётся обработчику. Это значит, что не следует использовать и сохранять где-либо ссылку на этот объект. Для получения графического элемента обратно используйте widget().

property widget

Возвращает пользовательский графический элемент.

Тип результата QWidget

Результат Переданный ранее пользовательский графический элемент.

14.1.8.4 AxipyAcceptableActiveToolHandler - Управление панелью активного инструмента с предустановленными кнопками

class axipy.gui.**AxipyAcceptableActiveToolHandler**(shadow_handler)

Базовые классы: axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase

Обработчик панели активного инструмента, который предоставляет по умолчанию блок кнопок Применить/Отменить. При нажатии на эти кнопки испускаются соответствующие сигналы.

Attributes:

accepted	Signal[] Отсылается после того как пользователь нажал кнопку «Применить» в панели активного инструмента.
activated	Signal[] Сигнал испускается когда обработчик панели активного инструмента становится активным.
deactivated	Signal[] Сигнал испускается когда перед тем как обработчик панели активного инструмента перестает быть активным.
panel_was_closed	Signal[] Сигнал испускается после закрытия панели активного инструмента
widget	Возвращает пользовательский графический элемент.

Methods:

activate()	Показывает пользовательский графический элемент в панели активного инструмента.
blockSignals(self, b)	
childEvent(self, event)	
children(self)	

continues on next page

Таблица 185 – продолжение с предыдущей страницы

connect(arg__1, arg__2, arg__3, type)	connect(arg__1: bytes, arg__2: typing.Callable, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> bool connect(arg__1: bytes, arg__2: PySide2.QtCore.QObject, arg__3: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> bool connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod, receiver: PySide2.QtCore.QObject, method: PySide2.QtCore.QMetaMethod, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, member: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection
connectNotify(self, signal)	
customEvent(self, event)	
deactivate()	Скрывает пользовательский графический элемент из панели активного инструмента.
deleteLater(self)	
disable()	Отключает доступность блока с кнопками Применить/Отменить.

continues on next page

Таблица 185 – продолжение с предыдущей страницы

disconnect(arg__1)	disconnect(arg__1: PySide2.QtCore.QObject, arg__2: bytes, arg__3: typing.Callable) -> bool disconnect(arg__1: bytes, arg__2: typing.Callable) -> bool disconnect(receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: typing.Union[bytes, NoneType] = None) -> bool disconnect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: PySide2.QtCore.QMetaMethod) -> bool disconnect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes) -> bool disconnect(signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes) -> bool
disconnectNotify(self, signal)	
dumpObjectInfo(self)	
dumpObjectTree(self)	
dynamicPropertyNames(self)	
emit(self, arg__1, *args)	
event(self, event)	
eventFilter(self, watched, event)	
findChild(self, arg__1, arg__2)	
findChildren(self, arg__1, arg__2)	findChildren(self, arg__1: type, arg__2: str = „“) -> typing.Iterable
inherits(self, classname)	
installEventFilter(self, filterObj)	
isSignalConnected(self, signal)	
isWidgetType(self)	
isWindowType(self)	
killTimer(self, id)	

continues on next page

Таблица 185 – продолжение с предыдущей страницы

metaObject(self)	
moveToThread(self, thread)	
objectName(self)	
parent(self)	
property(self, name)	
receivers(self, signal)	
registerUserData()	
removeEventFilter(self, obj)	
sender(self)	
senderSignalIndex(self)	
setObjectName(self, name)	
setParent(self, parent)	
setProperty(self, name, value)	
set_observer(observer_id)	Метод устанавливает наблюдателя.
set_panel_title(title)	Устанавливает заголовок панели активного инструмента.
set_widget(widget)	Пользовательский графический элемент будет помещен в панель активного инструмента при активации обработчика.
signalsBlocked(self)	
startTimer(self, interval, timerType)	
thread(self)	
timerEvent(self, event)	
tr(self, arg__1, arg__2, arg__3)	
try_enable()	Включает доступность блока с кнопками Применить/Отменить если наблюдатель, связанный с панелью активного инструмента, подтверждает доступность.

property accepted

`Signal[]` Отсылается после того как пользователь нажал кнопку «Применить» в панели активного инструмента.

Тип результата `Signal`

activate()

Показывает пользовательский графический элемент в панели активного инструмента.

property activated

`Signal[]` Сигнал испускается когда обработчик панели активного инструмента становится активным.

Тип результата `Signal`

blockSignals(self, b: bool) → bool

childEvent(self, event: PySide2.QtCore.QChildEvent)

children(self) → typing.List[PySide2.QtCore.QObject]

static connect(arg__1: PySide2.QtCore.QObject, arg__2: bytes, arg__3: typing.Callable, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) → bool

connect(arg__1: bytes, arg__2: typing.Callable, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> bool connect(arg__1: bytes, arg__2: PySide2.QtCore.QObject, arg__3: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> bool connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod, receiver: PySide2.QtCore.QObject, method: PySide2.QtCore.QMetaMethod, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, member: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection connect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes, type: PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType = PySide2.QtCore.Qt.ConnectionType.AutoConnection) -> PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection

connectNotify(self, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod)

customEvent(self, event: PySide2.QtCore.QEvent)

deactivate()

Скрывает пользовательский графический элемент из панели активного инструмента.

property deactivated

`Signal[]` Сигнал испускается когда перед тем как обработчик панели активного инструмента перестает быть активным.

Тип результата `Signal`

deleteLater(self)

disable()

Отключает доступность блока с кнопками Применить/Отменить. Если инструмент запускает фоновые задачи с использованием `TaskManager`, то следует вызвать эту функцию перед началом выполнения задачи. Иначе у пользователя может быть возможность добавить множество одинаковых задач, несколько раз нажав на кнопку.

static disconnect(arg__1: PySide2.QtCore.QMetaObject.Connection) → bool
disconnect(arg__1: PySide2.QtCore.QObject, arg__2: bytes, arg__3: typing.Callable) -> bool disconnect(arg__1: bytes, arg__2: typing.Callable) -> bool disconnect(receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: typing.Union[bytes, NoneType] = None) -> bool disconnect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: PySide2.QtCore.QMetaMethod) -> bool disconnect(sender: PySide2.QtCore.QObject, signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes) -> bool disconnect(signal: bytes, receiver: PySide2.QtCore.QObject, member: bytes) -> bool

disconnectNotify(self, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod)

dumpObjectInfo(self)

dumpObjectTree(self)

dynamicPropertyNames(self) → typing.List[PySide2.QtCore.QByteArray]

emit(self, arg__1: bytes, *args: None) → bool

event(self, event: PySide2.QtCore.QEvent) → bool

eventFilter(self, watched: PySide2.QtCore.QObject, event: PySide2.QtCore.QEvent) → bool

findChild(self, arg__1: type, arg__2: str = '') → object

findChildren(self, arg__1: type, arg__2: PySide2.QtCore.QRegExp) → typing.Iterable
findChildren(self, arg__1: type, arg__2: str = „“) -> typing.Iterable

inherits(self, classname: bytes) → bool

installEventFilter(self, filterObj: PySide2.QtCore.QObject)

isSignalConnected(self, signal: PySide2.QtCore.QMetaMethod) → bool

isWidgetType(self) → bool

isWindowType(self) → bool

killTimer(self, id: int)

metaObject(self) → PySide2.QtCore.QMetaObject

moveToThread(self, thread: PySide2.QtCore.QThread)

objectName(self) → str

property panel_was_closed
`Signal[]` Сигнал испускается после закрытия панели активного инструмента

Тип результата `Signal`

parent(self) → PySide2.QtCore.QObject

property(self, name: bytes) → typing.Any

receivers(self, signal: bytes) → int

static registerUserData() → int

removeEventFilter(self, obj: PySide2.QtCore.QObject)

sender(self) → PySide2.QtCore.QObject

senderSignalIndex(self) → int

setObjectName(self, name: str)

setParent(self, parent: PySide2.QtCore.QObject)

setProperty(self, name: bytes, value: typing.Any) → bool

set_observer(observer_id)

Метод устанавливает наблюдателя. Если наблюдатель сигнализирует, что условия доступности кнопки нарушены, то панель активного инструмента сразу же закроется.

Параметры observer_id (Union[str, Key]) – Идентификатор наблюдателя для управления видимостью и доступностью

См.также:

Наблюдатели за состоянием инструмента observers

set_panel_title(title)

Устанавливает заголовок панели активного инструмента.

Параметры title (str) – Новый заголовок.

set_widget(widget)

Пользовательский графический элемент будет помещен в панель активного инструмента при активации обработчика. Владение графическим элементом передаётся обработчику. Это значит, что не следует использовать и сохранять где-либо ссылку на этот объект. Для получения графического элемента обратно используйте widget().

signalsBlocked(self) → bool

startTimer(self, interval: int, timerType: PySide2.QtCore.Qt.TimerType = PySide2.QtCore.Qt.TimerType.CoarseTimer) → int

thread(self) → PySide2.QtCore.QThread

timerEvent(self, event: PySide2.QtCore.QTimerEvent)

tr(self, arg__1: bytes, arg__2: bytes = b'', arg__3: int = - 1) → str

try_enable()

Включает доступность блока с кнопками Применить/Отменить если наблюдатель, связанный с панелью активного инструмента, подтверждает доступность.

property widget

Возвращает пользовательский графический элемент.

Тип результата QWidget

Результат Переданный ранее пользовательский графический элемент.

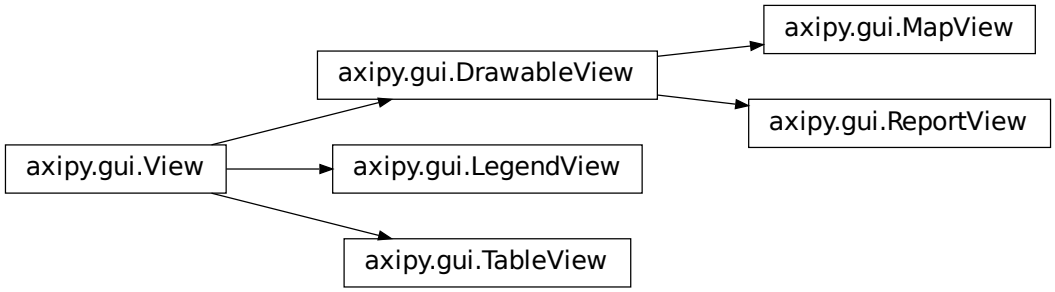
14.1.8.5 AxipyCustomActiveToolPanelHandler - Управление панелью активного инструмента без предустановленных кнопок управления

class axipy.gui.**AxipyCustomActiveToolPanelHandler**(shadow_handler)

Базовые классы: axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase

Обработчик панели активного инструмента который не предоставляет никаких встроенных по умолчанию элементов управления.

14.1.8.6 View - Базовый класс для отображения данных в окне



class axipy.gui.**View**

Базовый класс для отображения данных в окне.

Methods:

close()	Закрывает окно.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Attributes:

rect	Размер и положение окна.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
title	Заголовок окна просмотра.
widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.

close()

Закрывает окно.

property rect

Размер и положение окна.

Тип результата QRect

show(type=1)
Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 188: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

property show_type
Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. show()

Тип результата int

property title
Заголовок окна просмотра.

Тип результата str

property widget
Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата QWidget

Результат Qt5 виджет содержимого.

14.1.8.7 TableView - Таблица просмотра атрибутивной информации

class axipy.gui.**TableView**

Базовые классы: axipy.gui.View

Таблица просмотра атрибутивной информации. Для создания экземпляра необходимо использовать axipy.gui.ViewManager.create_tableview() через экземпляр view_manager

Methods:

close()	Закрывает окно.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Attributes:

data_object	Таблица, на основании которой создается данное окно просмотра.
rect	Размер и положение окна.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
title	Заголовок окна просмотра.
widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.

close()
Закрывает окно.

property data_object

Таблица, на основании которой создается данное окно просмотра.

Тип результата DataObject

Результат Таблица.

property rect

Размер и положение окна.

Тип результата QRect

show(type=1)

Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 191: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

property show_type

Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. show()

Тип результата int

property title

Заголовок окна просмотра.

Тип результата str

property widget

Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата QWidget

Результат Qt5 виджет содержимого.

14.1.8.8 DrawableView - Базовый класс с поддержкой визуального редактирования геометрий

class axipy.gui.**DrawableView**

Базовые классы: axipy.gui.View

«Базовый класс для визуализации геометрических данных.

Attributes:

can_redo	Возможен ли откат на один шаг вперед.
can_undo	Возможен ли откат на один шаг назад.
is_modified	Есть ли изменения в окне.
rect	Размер и положение окна.
scene_changed	«Сигнал об изменении контента окна.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
snap_mode	Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.
title	Заголовок окна просмотра.

continues on next page

Таблица 192 – продолжение с предыдущей страницы

widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.

Methods:

close()	Закрывает окно.
redo()	Производит откат на один шаг вперед.
scale_with_center(scale, center)	Установка нового центра с заданным масштабированием.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.
undo()	Производит откат на один шаг назад.

property can_redo
Возможен ли откат на один шаг вперед.

Тип результата bool

property can_undo
Возможен ли откат на один шаг назад.

Тип результата bool

close()
Закрывает окно.

property is_modified
Есть ли изменения в окне.

Тип результата bool

property rect
Размер и положение окна.

Тип результата QRect

redo()
Производит откат на один шаг вперед. При этом возвращается состояние до последней отмены.

scale_with_center(scale, center)
Установка нового центра с заданным масштабированием.

Параметры

- **scale** (float) – Коэффициент масштабирования по отношению к текущему.
- **center** (Pnt) – Устанавливаемый центр.

property scene_changed
«Сигнал об изменении контента окна.

Тип результата Signal

show(type=1)
Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 194: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

property show_type

Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. `show()`

Тип результата `int`

property snap_mode

Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.

Тип результата `bool`

property title

Заголовок окна просмотра.

Тип результата `str`

undo()

Производит откат на один шаг назад.

property widget

Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата `QWidget`

Результат Qt5 виджет содержимого.

14.1.8.9 MapView - Окно просмотра карты

class axipy.gui.**MapView**

Базовые классы: `axipy.gui.DrawableView`

Окно просмотра карты. Используется для проведения различных манипуляций с картой. Для создания экземпляра необходимо использовать `axipy.gui.ViewManager.create_mapview()` через экземпляр view_manager (пример см. ниже).

Примечание: При создании „MapView“ посредством `axipy.gui.ViewManager.create_mapview()` производится клонирование экземпляра карты `axipy.render.Map` и для последующей работы при доступе к данному объекту необходимо использовать свойство `map`.

Свойство `device_rect` определяет размер самого окна карты, а свойство `scene_rect` - прямоугольную область, которая умещается в этом окне в СК карты.

Преобразование между этими двумя прямоугольниками производится с помощью матриц трансформации `scene_to_device_transform` и `device_to_scene_transform`.

К параметрам самой карты можно получить доступ через свойство `map`. Единицы измерения координат (`unit`) также берутся из наиболее подходящей СК, но при желании они могут быть изменены. К примеру, вместо метров могут быть установлены километры.

Рассмотрим пример создания карты с последующим помещением ее в окно ее просмотра. Далее, попробуем преобразовать объект типа полигон из координат окна экрана в координаты СК слоя посредством axipy.da.Geometry.affine_transform().

```
# Откроем таблицу, создадим на ее базе слой и добавим в карту
table_world = provider_manager.openfile('world.tab')
world = Layer.create(table_world)
map = Map([ world ])
# Для полученной карты создадим окно просмотра
mapview = view_manager.create_mapview(map)
# Выведем полученные параметры отображения
print('Прямоугольник экрана:', mapview.device_rect)
print('Прямоугольник карты:', mapview.scene_rect)
# Установим ширину карты и ее центр
mapview.center = (1000000, 1000000)
mapview.set_zoom(10e6 )

>>> Прямоугольник экрана: (0.0 0.0) (300.0 200.0)
>>> Прямоугольник карты: (-16194966.287183324 -8621185.324024437) (16789976.
↪633236416 8326222.646170927)
```

```
#Создадим геометрический объект полигон в координатах экрана и преобразуем его в␣
↪СК карты
poly_device = Polygon([(100,100), (100,150), (150, 150), (150,100)])
# Используя матрицу трансформации, преобразуем его в координаты карты.
poly_scene = poly_device.affine_transform(mapview.device_to_scene_transform)
# Для контроля выведем полученный полигон в виде WKT
print('WKT:', poly_scene.wkt)

>>> WKT: POLYGON ((-5199985.31371008 -147481.338926755, -5199985.31371008 -
↪4384333.3314756, 297505.173026545 -4384333.3314756, 297505.173026545 -147481.
↪338926755, -5199985.31371008 -147481.338926755))
```

Attributes:

can_redo	Возможен ли откат на один шаг вперед.
can_undo	Возможен ли откат на один шаг назад.
center	Центр окна карты.
coordsystem	Система координат карты.
coordsystem_changed	Сигнал о том, что система координат изменилась.
coordsystem_visual	Система координат карты с учетом поправки цены градуса по широте.
device_rect	Видимая область в координатах окна (пиксели).
device_to_scene_transform	Объект трансформации из координат окна в координаты карты.
editable_layer	Редактируемый слой на карте.
editable_layer_changed	Сигнал о том, что редактируемый слой сменился.
is_modified	Есть ли изменения в окне.
map	Объект карты.
rect	Размер и положение окна.

continues on next page

Таблица 195 – продолжение с предыдущей страницы

scale	Масштаб карты.
scene_changed	«Сигнал об изменении контента окна.
scene_rect	Видимая область в координатах карты (в единицах измерения СК).
scene_to_device_transform	Объект трансформации из координат карты в координаты окна.
selected_layer	Выделенный слой на карте.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
snap_mode	Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.
title	Заголовок окна просмотра.
unit	Единицы измерения координат карты.
widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.

Methods:

close()	Закрывает окно.
mouse_moved(x, y)	Сигнал при смещении курсора мыши.
redo()	Производит откат на один шаг вперед.
scale_with_center(scale, center)	Установка нового центра с заданным масштабированием.
set_zoom(zoom[, unit])	«Задание ширины окна карты.
set_zoom_and_center(zoom, center[, unit])	«Задает новый центр и ширину окна карты.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.
show_all()	Полностью показывает все слои карты.
undo()	Производит откат на один шаг назад.
zoom([unit])	Ширина окна карты.

property can_redo

Возможен ли откат на один шаг вперед.

Тип результата bool

property can_undo

Возможен ли откат на один шаг назад.

Тип результата bool

property center

Центр окна карты.

Тип результата Pnt

close()

Закрывает окно.

property coordsystem

Система координат карты.

Тип результата CoordSystem

property coordsystem_changed

Сигнал о том, что система координат изменилась.

Пример:

```
layer_world = Layer.create(table_world)
map = Map([ layer_world ])
mapview = view_manager.create_mapview(map)
mapview.coordsystem_changed.connect(lambda: print('СК была изменена'))
csLL = CoordSystem.from_prj("1, 104")
mapview.coordsystem = csLL

>>> СК была изменена
```

Тип результата Signal

property coordsystem_visual

Система координат карты с учетом поправки цены градуса по широте. Отличается от coordsystem только лишь в случае, когда основная система координат - это широта/долгота и широта имеет ненулевое значение. При этом в диапазоне широты (-70...70) градусов вводится поправочный коэффициент, растягивающий изображение по широте и равный 1/cos(y).

Тип результата CoordSystem

property device_rect

Видимая область в координатах окна (пиксели).

Тип результата Rect

Результат Прямоугольник в координатах окна.

property device_to_scene_transform

Объект трансформации из координат окна в координаты карты.

Тип результата QTransform

Результат Объект трансформации.

property editable_layer

Редактируемый слой на карте.

Тип результата Optional[VectorLayer]

Результат Редактируемый слой. Если не определен, возвращает None.

property editable_layer_changed

Сигнал о том, что редактируемый слой сменился.

Тип результата Signal

property is_modified

Есть ли изменения в окне.

Тип результата bool

property map

Объект карты.

Тип результата Map

Результат Карта.

mouse_moved(x, y)

Сигнал при смещении курсора мыши. Возвращает значения в СК карты.

Параметры

- **x** (float) – X координата
- **y** (float) – Y координата

Пример:

```
mapview.mouse_moved.connect(lambda x,y: print('Coords: {} {}'.format(x, y)))

>> Coords: -5732500.0 958500.0
>> Coords: -5621900.0 847900.0
```

Тип результата Signal

property rect

Размер и положение окна.

Тип результата QRect

redo()

Производит откат на один шаг вперед. При этом возвращается состояние до последней отмены.

property scale

Масштаб карты.

Тип результата float

scale_with_center(scale, center)

Установка нового центра с заданным масштабированием.

Параметры

- **scale** (float) – Коэффициент масштабирования по отношению к текущему.
- **center** (Pnt) – Устанавливаемый центр.

property scene_changed

«Сигнал об изменении контента окна.

Тип результата Signal

property scene_rect

Видимая область в координатах карты (в единицах измерения СК).

Тип результата Rect

Результат Прямоугольник в координатах карты.

property scene_to_device_transform

Объект трансформации из координат карты в координаты окна.

Тип результата QTransform

Результат Объект трансформации.

property selected_layer

Выделенный слой на карте.

Тип результата Optional[VectorLayer]

Результат Выделенный слой. Если выделение отсутствует, возвращает None.

set_zoom(zoom, unit=None)

«Задание ширины окна карты.

Параметры

- **zoom** (float) – Значение ширины карты.
- **unit** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения. Если не заданы, берутся текущие для карты.

set_zoom_and_center(zoom, center, unit=None)

«Задает новый центр и ширину окна карты.

Параметры

- **zoom** (float) – Значение ширины карты.
- **center** (Pnt) – Центр карты.
- **unit** (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения. Если не заданы, берутся текущие для карты.

show(type=1)

Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 197: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

show_all()

Полностью показывает все слои карты.

property show_type

Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. show()

Тип результата int

property snap_mode

Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.

Тип результата bool

property title

Заголовок окна просмотра.

Тип результата str

undo()

Производит откат на один шаг назад.

property unit

Единицы измерения координат карты.

Тип результата LinearUnit

property widget

Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата QWidget

Результат Qt5 виджет содержимого.

zoom(unit=None)

Ширина окна карты.

Параметры unit (Optional[LinearUnit]) – Единицы измерения. Если не заданы, берутся текущие для карты.

Тип результата float

14.1.8.10 ReportView - Окно просмотра отчета

class axipy.gui.**ReportView**

Базовые классы: axipy.gui.DrawableView

Окно с планом отчета. Для создания экземпляра необходимо использовать axipy.gui.ViewManager.create_reportview() через экземпляр view_manager. До параметров самого отчета axipy.render.Report можно доступиться через свойство ReportView.report()

Пример создания отчета:

```
reportview = view_manager.create_reportview()

# Добавим полигон
geomItem = GeometryReportItem()
geomItem.geometry = Polygon((10,10), (10, 100), (100, 100), (10, 10))
geomItem.style = PolygonStyle(45, Qt.red)
reportview.report.items.add(geomItem)

# Установим текущий масштаб
reportview.view_scale = 33
```

Attributes:

can_redo	Возможен ли откат на один шаг вперед.
can_undo	Возможен ли откат на один шаг назад.
is_modified	Есть ли изменения в окне.
mesh_size	Размер ячейки сетки.
rect	Размер и положение окна.
report	Объект отчета.
scene_changed	«Сигнал об изменении контента окна.
show_borders	Показывать границы страниц.
show_mesh	Показывать сетку привязки.
show_ruler	Показывать линейку по краям.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
snap_mode	Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.
snap_to_guidelines	Включение режима притяжения элементов отчета к направляющим.
snap_to_mesh	Включение режима притяжения элементов отчета к узлам сетки.

continues on next page

Таблица 198 – продолжение с предыдущей страницы

title	Заголовок окна просмотра.
view_scale	Текущий масштаб.
widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.
x_guidelines	Вертикальные направляющие.
y_guidelines	Горизонтальные направляющие.

Methods:

clear_guidelines()	Удаляет все направляющие.
clear_selected_guidelines()	Очищает выбранные направляющие.
close()	Закрывает окно.
fill_on_pages()	Наиболее эффективно заполняет пространство отчета масштабированием его элементов.
mouse_moved(x, y)	Сигнал при смещении курсора мыши.
redo()	Производит откат на один шаг вперед.
scale_with_center(scale, center)	Установка нового центра с заданным масштабированием.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.
undo()	Производит откат на один шаг назад.

property can_redo

Возможен ли откат на один шаг вперед.

Тип результата bool

property can_undo

Возможен ли откат на один шаг назад.

Тип результата bool

clear_guidelines()

Удаляет все направляющие.

clear_selected_guidelines()

Очищает выбранные направляющие.

close()

Закрывает окно.

fill_on_pages()

Наиболее эффективно заполняет пространство отчета масштабированием его элементов.

property is_modified

Есть ли изменения в окне.

Тип результата bool

property mesh_size

Размер ячейки сетки.

Тип результата float

mouse_moved(x, y)

Сигнал при смещении курсора мыши. Возвращает значения в координатах отчета.

Параметры

- **x** (float) – X координата
- **y** (float) – Y координата

Пример:

```
reportview.mouse_moved.connect(lambda x,y: print('Coords: {} {}'.format(x,␣
↪y)))
```

Тип результата Signal

property rect

Размер и положение окна.

Тип результата QRect

redo()

Производит откат на один шаг вперед. При этом возвращается состояние до последней отмены.

property report

Объект отчета.

Тип результата Report

Результат Отчет.

scale_with_center(scale, center)

Установка нового центра с заданным масштабированием.

Параметры

- **scale** (float) – Коэффициент масштабирования по отношению к текущему.
- **center** (Pnt) – Устанавливаемый центр.

property scene_changed

«Сигнал об изменении контента окна.

Тип результата Signal

show(type=1)

Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 200: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

property show_borders

Показывать границы страниц.

Тип результата float

property show_mesh
Показывать сетку привязки.

Тип результата bool

property show_ruler
Показывать линейку по краям.

Тип результата float

property show_type
Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. show()

Тип результата int

property snap_mode
Включает режим привязки координат при редактировании геометрии в окне карты или отчета.

Тип результата bool

property snap_to_guidelines
Включение режима притяжения элементов отчета к направляющим.

Тип результата bool

property snap_to_mesh
Включение режима притяжения элементов отчета к узлам сетки.

Тип результата bool

property title
Заголовок окна просмотра.

Тип результата str

undo()
Производит откат на один шаг назад.

property view_scale
Текущий масштаб.

Тип результата float

property widget
Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата QWidget

Результат Qt5 виджет содержимого.

property x_guidelines
Вертикальные направляющие. Значения содержатся в единицах измерения отчета.

Рассмотрим на примере:

```
# Добавление вертикальной направляющей
reportview.x_guidelines.append(20)
# Изменение значения направляющей по индексу
reportview.x_guidelines[0] = 80
# Удаление всех направляющих.
reportview.clear_guidelines()
```

property y_guidelines

Горизонтальные направляющие. Работа с ними производится по аналогии с вертикальными направляющими.

14.1.8.11 ListLegend - Список легенд

class axipy.gui.**ListLegend**

Базовые классы: object

Список добавленных в окно легенд.

14.1.8.12 LegendView - Окно просмотра легенд карты

class axipy.gui.**LegendView**

Базовые классы: axipy.gui.View

Легенда для карты. Для создания экземпляра необходимо использовать axipy.gui.ViewManager.create_legendview() через экземпляр view_manager. В качестве параметра передается открытое ранее окно с картой:

```
legendView = view_manager.create_legendview(map_view)
```

Список легенд доступен через свойство legends:

```
for legend in legendView.legends:
   print(legend.caption)
```

Состав может меняться посредством вызова соответствующих методов свойства legends.

Добавление легенды для слоя карты:

```
legend = Legend(map_view.map.layers[0])
legend.caption = 'Легенда слоя'
legendView.legends.append(legend)
legendView.arrange()
```

Доступ к элементу по индексу. Поменяем описание четвертого оформления у первой легенды axipy.render.Legend окна:

```
legend = legendView.legends[1]
item = legend.items[3]
item.title = 'Описание'
legend.items[3] = item
```

Удаление первой легенды из окна:

```
legendView.legends.remove(0)
```

Methods:

arrange()	Упорядочивает легенды с целью устранения наложений легенд друг на друга.
close()	Закрывает окно.
show([type])	Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Attributes:

legends	Перечень добавленных в окно легенд.
rect	Размер и положение окна.
show_type	Возвращает тип состояния окна.
title	Заголовок окна просмотра.
widget	Виджет, соответствующий содержимому окна.

arrange()
Упорядочивает легенды с целью устранения наложений легенд друг на друга.

close()
Закрывает окно.

property legends
Перечень добавленных в окно легенд.

Тип результата ListLegend

property rect
Размер и положение окна.

Тип результата QRect

show(type=1)
Показывает окно в соответствие с приведенным типом.

Таблица 203: Допустимые значения:

Константа	Значение	Описание
SHOW_NORMAL	1	Обычный показ окна (по умолчанию).
SHOW_MINIMIZED	2	Показ окна в режиме минимизации.
SHOW_MAXIMIZED	3	Показ окна в режиме распахивания.

property show_type
Возвращает тип состояния окна. Подробнее см. show()

Тип результата int

property title
Заголовок окна просмотра.

Тип результата str

property widget
Виджет, соответствующий содержимому окна.

Тип результата QWidget

Результат Qt5 виджет содержимого.

14.1.8.13 SelectionManager - Доступ к выделенным объектам

class axipy.gui.**SelectionManager**

Класс доступа к выделенным объектам.

Примечание: Получить экземпляр сервиса можно в атрибуте axipy.gui.selection_manager.

Methods:

add(table, ids)	Добавляет выборку записи таблицы по их идентификаторам.
clear()	Очищает выборку.
get_as_cursor()	Возвращает выборку в виде итератора по записям.
get_as_table()	Возвращает выборку в виде таблицы.
remove(table, ids)	Удаляет из выборки записи таблицы по их идентификаторам.
set(table, ids)	Создает выборку из записей таблицы по их идентификаторам.

Attributes:

changed	Signal[] Выделение было изменено.
count	Размер выделения, то есть количество выделенных записей (количество элементов в списке идентификаторов).
ids	Список идентификаторов выделенных записей.
table	Таблица, являющаяся источником текущего выделения.

add(table, ids)

Добавляет выборку записи таблицы по их идентификаторам.

Параметры

- **table** (Table) – Таблица.
- **ids** (Union[List[int], int]) – Идентификаторы записей.

property changed

Signal[] Выделение было изменено.

Тип результата Signal

clear()

Очищает выборку.

property count

Размер выделения, то есть количество выделенных записей (количество элементов в списке идентификаторов).

Тип результата int

get_as_cursor()

Возвращает выборку в виде итератора по записям.

Пример:

```
for f in selection_manager.get_as_cursor():
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
```

> **Предупреждение:** Не рекомендуется, начиная с версии 3.5: Используйте axipy.da.DataManager.selection.

Тип результата Iterator[Feature]

get_as_table()

Возвращает выборку в виде таблицы.

Тип результата Optional[Table]

Результат Таблица или None, если выборки нет.

Содержимое таблицы основывается на текущей выборке на момент вызова данного метода. При последующем изменении или сбросе выборки контент данной таблицы не меняется. Результирующей таблице присваивается наименование в формате data*, которое в последствии можно изменить. При закрытии базовой таблицы данная таблицы так-же закрывается.

Пример:

```
# Получаем таблицу из выборки.
tbl = selection_manager.get_as_table()
# Задаем желаемое имя таблицы (необязательно)
tbl.name = 'my_table'
# Регистрация в каталоге (необязательно)
app.mainwindow.catalog().add(tbl)
for f in tbl.items():
    print('Feature id={}. Страна={}'.format(f.id, f['Страна']))
```

> **Предупреждение:** Не рекомендуется, начиная с версии 3.5: Используйте axipy.da.DataManager.selection.

property ids

Список идентификаторов выделенных записей.

Тип результата List[int]

remove(table, ids)

Удаляет из выборки записи таблицы по их идентификаторам.

Параметры

- **tbl** – Таблица.
- **ids** (Union[List[int], int]) – Идентификаторы записей.

set(table, ids)

Создает выборку из записей таблицы по их идентификаторам.

Параметры

- **table** (Table) – Таблица.
- **ids** (Union[List[int], int]) – Идентификаторы записей.

property table

Таблица, являющаяся источником текущего выделения.

Тип результата Optional[Table]

14.1.8.14 ViewManager - Менеджер содержимого окон

class axipy.gui.**ViewManager**

Менеджер содержимого окон.

Примечание: Используйте готовый экземпляр этого класса view_manager.

Список 181: Пример использования

```
table = provider_manager.openfile(filepath)
m = Map([table])
view_manager.create_mapview(m)
```

Methods:

activate(view)	Делает заданное окно активным.
close(view)	Закрывает окно.
close_all()	Закрывает все окна.
create_legendview(mapview)	Создает окно легенды для карты.
create_mapview(map)	Создает окно из для переданного объекта карты.
create_reportview([report])	Создает окно с планом отчета.
create_tableview(table)	Создает окно в виде табличного представления из объекта данных.

Attributes:

active	Текущее активное окно.
active_changed	Signal[] Активное окно изменилось.
count	Количество окон.
count_changed	Signal[] Количество окон изменилось.
global_parent	Может использоваться как „parent“ при использовании стандартных диалогов Qt.
legendviews	Список всех окон с легендами.
mapviews	Список всех окон с картами.
reportviews	Список всех окон с отчетами.
tableviews	Список всех окон с таблицами просмотра.
views	Список всех известных окон.

activate(view)
Делает заданное окно активным.

Параметры **view** (View) – Содержимое окна.

property active
Текущее активное окно.

Тип результата Optional[View]

Результат None, если нет активных окон.

property active_changed
Signal[] Активное окно изменилось.

Тип результата Signal

close(view)
Закрывает окно.

Параметры **view** (View) – Содержимое окна.

close_all()
Закрывает все окна.

property count
Количество окон.

Тип результата int

property count_changed
Signal[] Количество окон изменилось.

Тип результата Signal

create_legendview(mapview)
Создает окно легенды для карты.

Параметры **mapview** (MapView) – Окно с картой.

Тип результата LegendView

Результат Окно с легендой.

create_mapview(map)
Создает окно из для переданного объекта карты.

Параметры **map** (Map) – Карта.

Примечание: Переданная карта копируется.

Тип результата MapView

Результат Окно карты.

create_reportview(report=None)
Создает окно с планом отчета.

Параметры **report** (Optional[Report]) – План отчета. Если не передан, то создается по умолчанию.

Тип результата ReportView

Результат Окно отчета.

create_tableview(table)

Создает окно в виде табличного представления из объекта данных.

Параметры table (Table) – Таблица.

Тип результата TableView

Результат Окно таблицы.

property global_parent

Может использоваться как „parent“ при использовании стандартных диалогов Qt. Использование данного свойства решает проблему, когда окно показывается в панели задач как отдельное приложение.

Пример:

```
if QMessageBox.question(view_manager.global_parent, 'Вопрос', 'Отменить␣
↪действие?') == QMessageBox.Yes:
    pass
```

Тип результата QWidget

property legendviews

Список всех окон с легендами.

Тип результата List[LegendView]

property mapviews

Список всех окон с картами.

Пример:

```
for v in view_manager.mapviews:
    print('Widget:', v.title)

>>> Widget: Карта: world
>>> Widget: Карта: rus_obl
```

Тип результата List[MapView]

property reportviews

Список всех окон с отчетами.

Тип результата List[ReportView]

property tableviews

Список всех окон с таблицами просмотра.

Тип результата List[TableView]

property views

Список всех известных окон.

Тип результата List[View]

14.1.8.15 ChooseCoordSystemDialog - Диалог выбора СК

class axipy.gui.**ChooseCoordSystemDialog**(coordsystem=None)

Диалог выбора координатной системы.

Параметры **coordsystem** (Optional[CoordSystem]) – Система координат по умолчанию. Если не указана, то задается как значение по умолчанию axipy.cs.CoordSystem.current()

Пример:

```
csMercator = CoordSystem.from_prj('10, 104, 7, 0')
dialog = ChooseCoordSystemDialog(csMercator)
if dialog.exec() == QDialog.Accepted:
    result_cs = dialog.chosenCoordSystem()
    print("Выбрано:", result_cs.description)
```

Methods:

chosenCoordSystem()	Возвращает выбранную в диалоге систему координат.

chosenCoordSystem()

Возвращает выбранную в диалоге систему координат.

Тип результата CoordSystem

14.1.8.16 PasswordDialog - Диалог аунтификации пользователя.

class axipy.gui.**PasswordDialog**

Диалог задания или корректировки данных аунтификации пользователя.

Пример:

```
dialog = PasswordDialog()
dialog.user_name = 'user'
dialog.password = 'pass'
if dialog.exec() == QDialog.Accepted:
    print(dialog.user_name, dialog.password)
```

Attributes:

password	Пароль.
user_name	Имя пользователя.

property password

Пароль.

Тип результата str

property user_name

Имя пользователя.

Тип результата str

14.1.8.17 StyledButton - Кнопка выбора стиля

class axipy.gui.**StyledButton**(style, parent=None)

Кнопка, отображающая стиль и позволяющая его менять

Примечание: Сигнал styleChanged испускается при смене стиля.

Параметры **style** (Style) – Стиль по умолчанию.

Пример добавления кнопки на диалог:

```
style = Style.from_mapinfo("Pen (1, 2, 8421504)  Brush (2, 255, 0)")

class Dialog(QDialog):
    def __init__(self, parent = None):
        QDialog.__init__(self, parent)
        self.pb = StyledButton( style, self)
        self.pb.styleChanged.connect(self.styleResult)
        self.pb.setGeometry(100, 100, 100, 50)

    def styleResult(self):
        print('Стиль изменен', self.pb.style())

dialog = Dialog()
dialog.exec()
```

Methods:

style()	Результирующий стиль.

style()

Результирующий стиль.

Тип результата Style

14.1.8.18 Workspace - Рабочее пространство

class axipy.gui.**Workspace**

Рабочее пространство для сохранения текущего состояния.

Примечание: Данный класс следует использовать в случае, когда отсутствует главное окно приложения axipy.app.MainWindow для сохранения или чтения текущего состояния. Если же главное окно присутствует, то можно воспользоваться методами axipy.app.MainWindow.load_workspace() для чтения и axipy.app.MainWindow.save_workspace() для записи рабочего пространства.

Рабочее пространство можно как сохранять в файл так и читать из него. При чтении из файла рабочего пространства посредством метода load_file() все источники данных (таблицы) открываются и добавляются в каталог axipy.da.DataManager, доступный через переменную axipy.da.data_manager. А окна с наполнением добавляются в менеджер окон axipy.gui.ViewManager, доступный через переменную view_manager.

В случае записи текущего состояния в файл рабочего пространства последовательность обратная рассмотренной. Состояние каталога и менеджера окон записывается в рабочее пространство посредством метода save_file().

Пример чтения данных:

```
print('Before: tables({}), views({})'.format(len(data_manager), len(view_
↪manager)))
ws.load_file('ws.mws')
print('After: tables({}), views({})'.format(len(data_manager), len(view_manager)))

>>> Before: tables(0), views(0)
>>> After: tables(5), views(3)
```

Пример записи рабочего пространства:

```
ws = Workspace()
ws.save_file('ws_out.mws')
```

load_file(fileName)

Читает из файла рабочего пространства и заносит данные в текущее окружение.

Параметры fileName (str) – Наименование входного файла.

save_file(fileName)

Сохраняет текущее состояние в файл рабочего пространства.

Параметры fileName (str) – Наименование выходного файла.

14.1.9 axipy.menubar

Модуль меню главного окна ГИС Аксиома.

14.1.9.1 Button - Кнопка

class axipy.menubar.**Button**

Кнопка с инструментом для добавления в меню. Абстрактный класс.

Для создания объекта этого класса используйте axipy.menubar.ActionButton, axipy.menubar.ToolButton.

Attributes:

action	Ссылка на объект QAction.
observer_id	Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Methods:

remove()	Удаляет кнопку из меню.

property action

Ссылка на объект QAction. Через него можно производить дополнительные

необходимые действия через объект Qt.

Пример задания всплывающей подсказки, используя метод класса QAction:

```
button.action.setToolTip('Всплывающая подсказка')
```

Тип результата QAction

property observer_id

Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Тип результата str

remove()

Удаляет кнопку из меню.

14.1.9.2 ActionButton - Кнопка с действием

class axipy.menubar.**ActionButton**(title, on_click, icon='', enable_on=None, tooltip=None)

Базовые классы: axipy.menubar.Button

Кнопка с действием.

Параметры

- **title** (str) – Текст.
- **on_click** (Callable[[], Any]) – Действие на нажатие. Делегируется функция, которая будет вызвана при активации инструмента.
- **icon** (Union[str, QIcon]) – Иконка. Может быть путем к файлу или адресом ресурса.
- **enable_on** (Union[str, DefaultKeys, None]) – Идентификатор наблюдателя для определения доступности кнопки. Если это пользовательский наблюдатель,
- **указывается его наименование при создании.** (то) –
- **tooltip** (Optional[str]) – Строка с дополнительной короткой информацией по данному действию.

См.также:

axipy.da.StateManager.

Список 182: Пример со встроенным наблюдателем.

```
button = menubar.ActionButton('Мое действие', on_click=lambda: print('clicked'),
                      enable_on=state_manager.HasTables)
```

Список 183: Пример со пользовательским наблюдателем.

```
my_observer = state_manager.create('MyStateManager', False)
button = menubar.ActionButton('Мое действие', on_click=lambda: print('clicked'),
                      enable_on='MyStateManager')
```

Attributes:

action	Ссылка на объект QAction.
observer_id	Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Methods:

remove()	Удаляет кнопку из меню.

property action

Ссылка на объект QAction. Через него можно производить дополнительные необходимые действия через объект Qt.

Пример задания всплывающей подсказки, используя метод класса QAction:

```
button.action.setToolTip('Всплывающая подсказка')
```

Тип результата QAction

property observer_id

Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Тип результата str

remove()

Удаляет кнопку из меню.

14.1.9.3 ToolButton - Кнопка с инструментом

class axipy.menubar.**ToolButton**(title, on_click, icon='', enable_on=None, tooltip=None)

Базовые классы: axipy.menubar.Button

Кнопка с инструментом.

Параметры

- **title** (str) – Текст.
- **on_click** (Callable[[], MapTool]) – Класс инструмента.
- **icon** (Union[str, QIcon]) – Иконка. Может быть путем к файлу или адресом ресурса.
- **enable_on** (Union[str, DefaultKeys, None]) – Идентификатор наблюдателя для определения доступности кнопки.

См.также:

axipy.da.StateManager.

Список 184: Пример

```
#
button = ToolButton('Мой инструмент', MyTool)
button = ToolButton('Мой инструмент', lambda: MyTool(config, params))
```

Attributes:

action	Ссылка на объект QAction.
observer_id	Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Methods:

remove()	Удаляет кнопку из меню.

property action

Ссылка на объект QAction. Через него можно производить дополнительные необходимые действия через объект Qt.

Пример задания всплывающей подсказки, используя метод класса QAction:

```
button.action.setToolTip('Всплывающая подсказка')
```

Тип результата QAction

property observer_id

Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Тип результата str

remove()

Удаляет кнопку из меню.

14.1.9.4 Separator - Разделитель

class axipy.menubar.**Separator**

Базовые классы: axipy.menubar.Button

Разделитель.

Attributes:

action	Ссылка на объект QAction.
observer_id	Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Methods:

remove()	Удаляет кнопку из меню.

property action

Ссылка на объект QAction. Через него можно производить дополнительные необходимые действия через объект Qt.

Пример задания всплывающей подсказки, используя метод класса QAction:

```
button.action.setToolTip('Всплывающая подсказка')
```

Тип результата QAction

property observer_id

Идентификатор наблюдателя для определения доступности инструмента.

Тип результата str

remove()

Удаляет кнопку из меню.

14.1.9.5 Position - Положение кнопки

class axipy.menubar.**Position**(tab, group)

Положение кнопки в меню.

Параметры

- **tab** (str) – Название вкладки.
- **group** (str) – Название группы.

Пример:

```
pos = Position("Основные", "Команды")
```

Methods:

add(button[, size])	Добавляет кнопку текущее положение.

add(button, size=2)

Добавляет кнопку текущее положение.

Параметры

- **button** (Union[QAction, Button]) – Кнопка.
- **size** (int) – Размер кнопки. Маленькая кнопка - 1. Большая кнопка - 2.

Примечание: Для выполнения примеров достаточно произвести импорт всего окружения:

```
from axipy import *
```

Содержание модулей Python

a

axipy, 79
axipy.app, 88
axipy.concurrent, 103
axipy.cs, 92
axipy.da, 113
axipy.gui, 391
axipy.menubar, 431
axipy.render, 337
axipy.utl, 109

Алфавитный указатель

M

модуль
- axipy, 79
- axipy.app, 88
- axipy.concurrent, 103
- axipy.cs, 92
- axipy.da, 113
- axipy.gui, 391
- axipy.menubar, 431
- axipy.render, 337
- axipy.utl, 109

A

accepted() (axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler property), 404
action() (axipy.menubar.ActionButton property), 433
action() (axipy.menubar.Button property), 431
action() (axipy.menubar.Separator property), 434
action() (axipy.menubar.ToolButton property), 434
ActionButton (класс в axipy.menubar), 432
activate() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
activate() (метод axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase), 399
activate() (метод axipy.gui.ViewManager), 426
activated() (axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler property), 405
activated() (axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase property), 399
active() (axipy.gui.ViewManager property), 427
active_changed() (axipy.gui.ViewManager property), 427
active_tool_panel() (метод axipy.AxiomaInterface), 80
active_tool_panel() (метод axipy.AxiomaPlugin), 82
ActiveToolPanel (класс в axipy.gui), 397
add() (метод axipy.app.MainWindow), 89
add() (метод axipy.da.DataManager), 152
add() (метод axipy.gui.SelectionManager), 424
add() (метод axipy.menubar.Position), 435
add() (метод axipy.render.ReportItems), 380
add_dock_widget() (метод axipy.app.MainWindow), 89
add_group() (метод axipy.render.ListLayers), 340
add_layer_current_map() (метод axipy.app.MainWindow), 90
add_layer_interactive() (метод axipy.app.MainWindow), 90
add_layer_new_map() (метод axipy.app.MainWindow), 90
add_progress() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
added() (axipy.da.DataManager property), 152
affine_transform() (метод axipy.da.Geometry), 172
affine_transform() (метод axipy.da.GeometryCollection), 225
affine_transform() (метод axipy.da.Line), 193
affine_transform() (метод axipy.da.LineString), 203
affine_transform() (метод axipy.da.MultiLineString), 247
affine_transform() (метод axipy.da.MultiPoint), 236
affine_transform() (метод axipy.da.MultiPolygon), 258
affine_transform() (метод axipy.da.Point), 182
affine_transform() (метод axipy.da.Polygon), 214
affine_transform() (метод axipy.mi.Arc), 301
affine_transform() (метод axipy.mi.Ellipse), 291
affine_transform() (метод axipy.mi.Rectangle), 269
affine_transform() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 280
affine_transform() (метод axipy.mi.Text), 313
all_objects() (axipy.da.DataManager property), 152
AllocationThematic (класс в axipy.render), 376
allocationType() (axipy.render.AllocationThematic property), 376
allocationType() (axipy.render.BarThematicLayer property), 365
allocationType() (axipy.render.PieThematicLayer property), 361
almost_equals() (метод axipy.da.Geometry), 172
almost_equals() (метод axipy.da.GeometryCollection), 226
almost_equals() (метод axipy.da.Line), 193
almost_equals() (метод axipy.da.LineString), 204
almost_equals() (метод axipy.da.MultiLineString), 247
almost_equals() (метод axipy.da.MultiPoint), 236
almost_equals() (метод axipy.da.MultiPolygon), 258
almost_equals() (метод axipy.da.Point), 182

almost_equals() (метод axipy.da.Polygon), 214
almost_equals() (метод axipy.mi.Arc), 302
almost_equals() (метод axipy.mi.Ellipse), 291
almost_equals() (метод axipy.mi.Rectangle), 269
almost_equals() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 280
almost_equals() (метод axipy.mi.Text), 313
angle() (axipy.mi.Text property), 313
append() (метод axipy.da.GeometryCollection), 226
append() (метод axipy.da.MultiLineString), 247
append() (метод axipy.da.MultiPoint), 236
append() (метод axipy.da.MultiPolygon), 258
append() (метод axipy.render.ListLayers), 340
append() (метод axipy.render.ListThematic), 350
Arc (класс в axipy.mi), 299
AreaUnit (класс в axipy.cs), 101
areaUnit() (axipy.render.Map property), 338
arrange() (метод axipy.gui.LegendView), 423
assign_gray() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 371
assign_gray() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 357
assign_gray() (метод axipy.render.ReallocateThematicColor), 354
assign_monotone() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 371
assign_monotone() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 357
assign_monotone() (метод axipy.render.ReallocateThematicColor), 354
assign_rainbow() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 371
assign_rainbow() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 357
assign_rainbow() (метод axipy.render.ReallocateThematicColor), 355
assign_three_colors() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 371
assign_three_colors() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 357
assign_three_colors() (метод axipy.render.ReallocateThematicColor), 355
assign_two_colors() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 371
assign_two_colors() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 358
assign_two_colors() (метод axipy.render.ReallocateThematicColor), 355
at() (метод axipy.render.ListLayers), 341
at() (метод axipy.render.ListThematic), 350
at() (метод axipy.render.ReportItems), 380
Attribute (класс в axipy.da), 168
attribute_names() (axipy.da.Schema property), 167
AxiomaInterface (класс в axipy), 80
AxiomaPlugin (класс в axipy), 82
axipy
    модуль, 79
AxipyAcceptableActiveToolHandler (класс в axipy.gui), 400
AxipyActiveToolPanelHandlerBase (класс в axipy.gui), 399
AxipyAnyCallableTask (класс в axipy.concurrent), 104
axipy.app
    модуль, 88
axipy.concurrent
    модуль, 103
axipy.cs
    модуль, 92
AxipyCustomActiveToolPanelHandler (класс в axipy.gui), 408
axipy.da
    модуль, 113
axipy.gui
    модуль, 391
axipy.menubar
    модуль, 431
AxipyProgressHandler (класс в axipy.concurrent), 105
axipy.render
    модуль, 337
AxipyTask (класс в axipy.concurrent), 103
axipy.utl
    модуль, 109

B

BarThematicLayer (класс в axipy.render), 364
begin() (axipy.da.Line property), 193
BlockEvent (атрибут axipy.gui.MapTool), 391
blockSignals() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
bool() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
border_style() (axipy.render.GeometryReportItem property), 383
border_style() (axipy.render.Legend property), 352
border_style() (axipy.render.LegendReportItem property), 389
border_style() (axipy.render.MapReportItem property), 384
border_style() (axipy.render.RasterReportItem property), 386
border_style() (axipy.render.ReportItem property), 381
border_style() (axipy.render.ScaleBarReportItem property), 390
border_style() (axipy.render.TableReportItem property), 387
boundary() (метод axipy.da.Geometry), 172
boundary() (метод axipy.da.GeometryCollection), 226
boundary() (метод axipy.da.Line), 193
boundary() (метод axipy.da.LineString), 204
boundary() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
boundary() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
boundary() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
boundary() (метод axipy.da.Point), 182
boundary() (метод axipy.da.Polygon), 215
boundary() (метод axipy.mi.Arc), 302
boundary() (метод axipy.mi.Ellipse), 291
boundary() (метод axipy.mi.Rectangle), 269
boundary() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 280
boundary() (метод axipy.mi.Text), 313
bounds() (axipy.da.Geometry property), 172
bounds() (axipy.da.GeometryCollection property), 226
bounds() (axipy.da.Line property), 193
bounds() (axipy.da.LineString property), 204
bounds() (axipy.da.MultiLineString property), 248
bounds() (axipy.da.MultiPoint property), 237
bounds() (axipy.da.MultiPolygon property), 259
bounds() (axipy.da.Point property), 182
bounds() (axipy.da.Polygon property), 215
bounds() (axipy.mi.Arc property), 302
bounds() (axipy.mi.Ellipse property), 291
bounds() (axipy.mi.Rectangle property), 269
bounds() (axipy.mi.RoundRectangle property), 280
bounds() (axipy.mi.Text property), 313
brightness() (axipy.render.RasterLayer property), 345

buffer() (метод axipy.da.Geometry), 172
buffer() (метод axipy.da.GeometryCollection), 226
buffer() (метод axipy.da.Line), 193
buffer() (метод axipy.da.LineString), 204
buffer() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
buffer() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
buffer() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
buffer() (метод axipy.da.Point), 183
buffer() (метод axipy.da.Polygon), 215
buffer() (метод axipy.mi.Arc), 302
buffer() (метод axipy.mi.Ellipse), 291
buffer() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
buffer() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 280
buffer() (метод axipy.mi.Text), 313
Button (класс в axipy.menubar), 431
by_name() (метод класса axipy.cs.AreaUnit), 101
by_name() (метод класса axipy.cs.LinearUnit), 100

C

can_redo() (axipy.da.Table property), 158
can_redo() (axipy.gui.DrawableView property), 411
can_redo() (axipy.gui.MapView property), 414
can_redo() (axipy.gui.ReportView property), 419
can_undo() (axipy.da.Table property), 158
can_undo() (axipy.gui.DrawableView property), 411
can_undo() (axipy.gui.MapView property), 414
can_undo() (axipy.gui.ReportView property), 419
cancel() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
canceled() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 105
canDeactivate() (метод axipy.gui.MapTool), 393
canUnload() (метод axipy.gui.MapTool), 393
caption() (axipy.render.Legend property), 352
catalog() (axipy.app.MainWindow property), 90
catalog() (axipy.AxiomaInterface property), 80
catalog() (axipy.AxiomaPlugin property), 82
center() (axipy.gui.MapView property), 414
center() (axipy.mi.Arc property), 302
center() (axipy.mi.Ellipse property), 292
center() (axipy.render.MapReportItem property), 384
center() (axipy.utl.Rect property), 110
centroid() (метод axipy.da.Geometry), 172
centroid() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
centroid() (метод axipy.da.Line), 194
centroid() (метод axipy.da.LineString), 204
centroid() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
centroid() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
centroid() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
centroid() (метод axipy.da.Point), 183
centroid() (метод axipy.da.Polygon), 215
centroid() (метод axipy.mi.Arc), 302
centroid() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
centroid() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
centroid() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
centroid() (метод axipy.mi.Text), 314
changed() (axipy.da.ValueObserver property), 114
changed() (axipy.gui.SelectionManager property), 424
childEvent() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
children() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
ChooseCoordSystemDialog (класс в axipy.gui), 429
chosenCoordSystem() (метод axipy.gui.ChooseCoordSystemDialog), 429
clear() (метод axipy.gui.SelectionManager), 424
clear_guidelines() (метод axipy.gui.ReportView), 419
clear_selected_guidelines() (метод axipy.gui.ReportView), 419
clone() (метод axipy.da.Geometry), 172
clone() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
clone() (метод axipy.da.Line), 194
clone() (метод axipy.da.LineString), 204
clone() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
clone() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
clone() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
clone() (метод axipy.da.Point), 183
clone() (метод axipy.da.Polygon), 215
clone() (метод axipy.mi.Arc), 302
clone() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
clone() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
clone() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
clone() (метод axipy.mi.Text), 314
close() (метод axipy.da.DataObject), 154
close() (метод axipy.da.Raster), 156
close() (метод axipy.da.Table), 158
close() (метод axipy.gui.DrawableView), 411
close() (метод axipy.gui.LegendView), 423
close() (метод axipy.gui.MapView), 414
close() (метод axipy.gui.ReportView), 419
close() (метод axipy.gui.TableView), 409
close() (метод axipy.gui.View), 408
close() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
close_all() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
CollectionStyle (класс в axipy.da), 334
color() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 374
columns() (axipy.render.Legend property), 352
columns() (axipy.render.TableReportItem property), 387
commit() (метод axipy.da.Table), 158
connect() (статический метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
connectNotify() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
contains() (метод axipy.da.Geometry), 173
contains() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
contains() (метод axipy.da.Line), 194
contains() (метод axipy.da.LineString), 204
contains() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
contains() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
contains() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
contains() (метод axipy.da.Point), 183
contains() (метод axipy.da.Polygon), 215
contains() (метод axipy.mi.Arc), 302
contains() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
contains() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
contains() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
contains() (метод axipy.mi.Text), 314
contains() (метод axipy.utl.Rect), 110
Context (класс в axipy.render), 390
contrast() (axipy.render.RasterLayer property), 345
conversion() (axipy.cs.AreaUnit property), 101
conversion() (axipy.cs.LinearUnit property), 100
conversion() (axipy.cs.Unit property), 98
convert_from_degree() (метод axipy.cs.CoordSystem), 93
convert_to_degree() (метод axipy.cs.CoordSystem), 93
convert_to_tab() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 127
convex_hull() (метод axipy.da.Geometry), 173

convex_hull() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
convex_hull() (метод axipy.da.Line), 194
convex_hull() (метод axipy.da.LineString), 204
convex_hull() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
convex_hull() (метод axipy.da.MultiPoint), 237
convex_hull() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
convex_hull() (метод axipy.da.Point), 183
convex_hull() (метод axipy.da.Polygon), 215
convex_hull() (метод axipy.mi.Arc), 303
convex_hull() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
convex_hull() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
convex_hull() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
convex_hull() (метод axipy.mi.Text), 314
CoordSystem (класс в axipy.cs), 92
coordsystem() (axipy.da.Geometry property), 173
coordsystem() (axipy.da.GeometryCollection property), 227
coordsystem() (axipy.da.Line property), 194
coordsystem() (axipy.da.LineString property), 205
coordsystem() (axipy.da.MultiLineString property), 248
coordsystem() (axipy.da.MultiPoint property), 237
coordsystem() (axipy.da.MultiPolygon property), 259
coordsystem() (axipy.da.Point property), 183
coordsystem() (axipy.da.Polygon property), 215
coordsystem() (axipy.da.Raster property), 156
coordsystem() (axipy.da.Schema property), 167
coordsystem() (axipy.da.Table property), 158
coordsystem() (axipy.gui.MapView property), 414
coordsystem() (axipy.mi.Arc property), 303
coordsystem() (axipy.mi.Ellipse property), 292
coordsystem() (axipy.mi.Rectangle property), 270
coordsystem() (axipy.mi.RoundRectangle property), 281
coordsystem() (axipy.mi.Text property), 314
coordsystem() (axipy.render.BarThematicLayer property), 365
coordsystem() (axipy.render.Context property), 391
coordsystem() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
coordsystem() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 372
coordsystem() (axipy.render.Layer property), 342
coordsystem() (axipy.render.PieThematicLayer property), 361
coordsystem() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 358
coordsystem() (axipy.render.RasterLayer property), 345
coordsystem() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 368
coordsystem() (axipy.render.VectorLayer property), 348
coordsystem_changed() (axipy.gui.MapView property), 414
coordsystem_visual() (axipy.gui.MapView property), 415
CoordTransformer (класс в axipy.cs), 96
cosmetic() (axipy.render.Map property), 338
count() (метод axipy.da.Table), 158
count() (axipy.da.DataManager property), 152
count() (axipy.gui.SelectionManager property), 424
count() (axipy.gui.ViewManager property), 427
count() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 372
count() (axipy.render.ListLayers property), 341
count() (axipy.render.ListThematic property), 350
count() (axipy.render.ReportItems property), 380
count_changed() (axipy.gui.ViewManager property), 427
covers() (метод axipy.da.Geometry), 173
covers() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
covers() (метод axipy.da.Line), 194
covers() (метод axipy.da.LineString), 205
covers() (метод axipy.da.MultiLineString), 248
covers() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
covers() (метод axipy.da.MultiPolygon), 259
covers() (метод axipy.da.Point), 183
covers() (метод axipy.da.Polygon), 215
covers() (метод axipy.mi.Arc), 303
covers() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
covers() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
covers() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
covers() (метод axipy.mi.Text), 314
create() (метод класса axipy.render.BarThematicLayer), 365
create() (метод класса axipy.render.DensityThematicLayer), 375
create() (метод класса axipy.render.IndividualThematicLayer), 372
create() (метод класса axipy.render.Layer), 343
create() (метод класса axipy.render.PieThematicLayer), 361
create() (метод класса axipy.render.RangeThematicLayer), 358
create() (метод класса axipy.render.RasterLayer), 345
create() (метод класса axipy.render.SymbolThematicLayer), 368
create() (метод класса axipy.render.VectorLayer), 348
create() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 124
create() (метод axipy.da.DataProvider), 122
create() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 125
create() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 148
create() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 127
create() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 138
create() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 149
create() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 136
create() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 133
create() (метод axipy.da.ProviderManager), 117
create() (метод axipy.da.RestDataProvider), 143
create() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
create() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 130
create() (метод axipy.da.StateManager), 114
create() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 142
create() (метод axipy.da.TabDataProvider), 132
create() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 140
create() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 145
create() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
create_action() (метод axipy.AxiomaPlugin), 83
create_by_style() (метод класса axipy.mi.Text), 314
create_legendview() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
create_mapview() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
create_mi_compat() (статический метод axipy.da.PointStyle), 324
create_mi_font() (статический метод axipy.da.PointStyle), 325
create_mi_picture() (статический метод axipy.da.PointStyle), 326
create_open() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 124
create_open() (метод axipy.da.DataProvider), 122
create_open() (метод axipy.da.Destination), 122
create_open() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 125
create_open() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 148

create_open() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 127
create_open() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 138
create_open() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 149
create_open() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 136
create_open() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 134
create_open() (метод axipy.da.ProviderManager), 117
create_open() (метод axipy.da.RestDataProvider), 143
create_open() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
create_open() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 130
create_open() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 142
create_open() (метод axipy.da.TabDataProvider), 132
create_open() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 140
create_open() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 145
create_open() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
create_reportview() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
create_separator() (метод axipy.AxiomaPlugin), 83
create_tableview() (метод axipy.gui.ViewManager), 427
create_tool() (метод axipy.AxiomaPlugin), 83
createfile() (метод axipy.da.ProviderManager), 117
crosses() (метод axipy.da.Geometry), 173
crosses() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
crosses() (метод axipy.da.Line), 194
crosses() (метод axipy.da.LineString), 205
crosses() (метод axipy.da.MultiLineString), 249
crosses() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
crosses() (метод axipy.da.MultiPolygon), 260
crosses() (метод axipy.da.Point), 183
crosses() (метод axipy.da.Polygon), 215
crosses() (метод axipy.mi.Arc), 303
crosses() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
crosses() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
crosses() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
crosses() (метод axipy.mi.Text), 315
csv() (axipy.da.ProviderManager property), 118
CsvDataProvider (класс в axipy.da), 123
current() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 93
customEvent() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405

D

data_changed() (axipy.da.Table property), 159
data_changed() (axipy.render.BarThematicLayer property), 365
data_changed() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
data_changed() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 372
data_changed() (axipy.render.Layer property), 343
data_changed() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
data_changed() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 358
data_changed() (axipy.render.RasterLayer property), 345
data_changed() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 368
data_changed() (axipy.render.VectorLayer property), 348
data_manager (в модуле axipy.da), 113
data_object() (axipy.gui.TableView property), 409
data_object() (axipy.render.BarThematicLayer property), 365
data_object() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
data_object() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 372
data_object() (axipy.render.Layer property), 343
data_object() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
data_object() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 358
data_object() (axipy.render.RasterLayer property), 345
data_object() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 368
data_object() (axipy.render.VectorLayer property), 348
DataManager (класс в axipy.da), 151
DataObject (класс в axipy.da), 154
DataProvider (класс в axipy.da), 122
date() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
datetime() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
deactivate() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
deactivate() (метод axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase), 400
deactivate() (метод axipy.gui.MapTool), 393
deactivated() (axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler property), 405
deactivated() (axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase property), 400
DeactivationReason (класс в axipy.gui), 397
decimal() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
DefaultKeys (класс в axipy.da), 113
defaultStyle() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 368
deleteLater() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
DensityThematicLayer (класс в axipy.render), 374
description (атрибут axipy.concurrent.ProgressSpecification), 109
description() (axipy.cs.AreaUnit property), 101
description() (axipy.cs.CoordSystem property), 93
description() (axipy.cs.LinearUnit property), 100
description() (axipy.cs.Unit property), 98
description_changed() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 105
Destination (класс в axipy.da), 121
destroyed() (axipy.da.DataObject property), 155
destroyed() (axipy.da.Raster property), 156
destroyed() (axipy.da.Table property), 159
device_rect() (axipy.gui.MapView property), 415
device_to_scene_transform() (axipy.da.Raster property), 156
device_to_scene_transform() (axipy.gui.MapView property), 415
difference() (метод axipy.da.Geometry), 173
difference() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
difference() (метод axipy.da.Line), 194

difference() (метод axipy.da.LineString), 205
difference() (метод axipy.da.MultiLineString), 249
difference() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
difference() (метод axipy.da.MultiPolygon), 260
difference() (метод axipy.da.Point), 183
difference() (метод axipy.da.Polygon), 216
difference() (метод axipy.mi.Arc), 303
difference() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
difference() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
difference() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
difference() (метод axipy.mi.Text), 315
disable() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
disconnect() (статический метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 405
disconnectNotify() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
disjoint() (метод axipy.da.Geometry), 173
disjoint() (метод axipy.da.GeometryCollection), 227
disjoint() (метод axipy.da.Line), 194
disjoint() (метод axipy.da.LineString), 205
disjoint() (метод axipy.da.MultiLineString), 249
disjoint() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
disjoint() (метод axipy.da.MultiPolygon), 260
disjoint() (метод axipy.da.Point), 183
disjoint() (метод axipy.da.Polygon), 216
disjoint() (метод axipy.mi.Arc), 303
disjoint() (метод axipy.mi.Ellipse), 292
disjoint() (метод axipy.mi.Rectangle), 270
disjoint() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
disjoint() (метод axipy.mi.Text), 315
distance_by_points() (статический метод axipy.da.Geometry), 173
distance_by_points() (статический метод axipy.da.GeometryCollection), 227
distance_by_points() (статический метод axipy.da.Line), 194
distance_by_points() (статический метод axipy.da.LineString), 205
distance_by_points() (статический метод axipy.da.MultiLineString), 249
distance_by_points() (статический метод axipy.da.MultiPoint), 238
distance_by_points() (статический метод axipy.da.MultiPolygon), 260
distance_by_points() (статический метод axipy.da.Point), 184
distance_by_points() (статический метод axipy.da.Polygon), 216
distance_by_points() (статический метод axipy.mi.Arc), 303
distance_by_points() (статический метод axipy.mi.Ellipse), 292
distance_by_points() (статический метод axipy.mi.Rectangle), 271
distance_by_points() (статический метод axipy.mi.RoundRectangle), 281
distance_by_points() (статический метод axipy.mi.Text), 315
distanceUnit() (axipy.render.Map property), 338
double() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
dpi() (axipy.render.Context property), 391
draw() (метод axipy.da.CollectionStyle), 335
draw() (метод axipy.da.LineStyle), 329
draw() (метод axipy.da.PointStyle), 327
draw() (метод axipy.da.PolygonStyle), 331
draw() (метод axipy.da.Style), 322
draw() (метод axipy.da.TextStyle), 333
draw() (метод axipy.render.Legend), 352
draw() (метод axipy.render.Map), 338
draw() (метод axipy.render.Report), 379
DrawableView (класс в axipy.gui), 410
dumpObjectInfo() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
dumpObjectTree() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
dynamicPropertyNames() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406

E

editable_layer() (axipy.gui.MapView property), 415
editable_layer() (axipy.render.Map property), 338
editable_layer_changed() (axipy.gui.MapView property), 415
Ellipse (класс в axipy.mi), 288
emit() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
enable_on (атрибут axipy.gui.MapTool), 391
end() (axipy.da.Line property), 195
endAngle() (axipy.mi.Arc property), 303
envelope() (метод axipy.da.Geometry), 174
envelope() (метод axipy.da.GeometryCollection), 228
envelope() (метод axipy.da.Line), 195
envelope() (метод axipy.da.LineString), 205
envelope() (метод axipy.da.MultiLineString), 249
envelope() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
envelope() (метод axipy.da.MultiPolygon), 260
envelope() (метод axipy.da.Point), 184
envelope() (метод axipy.da.Polygon), 216
envelope() (метод axipy.mi.Arc), 304
envelope() (метод axipy.mi.Ellipse), 293
envelope() (метод axipy.mi.Rectangle), 271
envelope() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 282
envelope() (метод axipy.mi.Text), 315
epsg() (axipy.cs.CoordSystem property), 93
equals() (метод axipy.da.Geometry), 174
equals() (метод axipy.da.GeometryCollection), 228
equals() (метод axipy.da.Line), 195
equals() (метод axipy.da.LineString), 205
equals() (метод axipy.da.MultiLineString), 249
equals() (метод axipy.da.MultiPoint), 238
equals() (метод axipy.da.MultiPolygon), 260
equals() (метод axipy.da.Point), 184
equals() (метод axipy.da.Polygon), 216
equals() (метод axipy.mi.Arc), 304
equals() (метод axipy.mi.Ellipse), 293
equals() (метод axipy.mi.Rectangle), 271
equals() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 282
equals() (метод axipy.mi.Text), 315
error (атрибут axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
event() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
eventFilter() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
excel() (axipy.da.ProviderManager property), 118

ExcelDataProvider (класс в axipy.da), 125
exists() (метод axipy.da.DataManager), 152
expanded() (метод axipy.utl.Rect), 111
export() (метод axipy.da.Destination), 122
export_from() (метод axipy.da.Destination), 122
export_from_table() (метод axipy.da.Destination), 122

F

Feature (класс в axipy.da), 163
file_extensions() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 124
file_extensions() (метод axipy.da.DataProvider), 123
file_extensions() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 126
file_extensions() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 148
file_extensions() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 127
file_extensions() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 138
file_extensions() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 150
file_extensions() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 136
file_extensions() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 134
file_extensions() (метод axipy.da.RestDataProvider), 144
file_extensions() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
file_extensions() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 131
file_extensions() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 142
file_extensions() (метод axipy.da.TabDataProvider), 132
file_extensions() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 140
file_extensions() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 145
file_extensions() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
fill_on_pages() (метод axipy.gui.ReportView), 419
fill_on_pages() (метод axipy.render.Report), 379
fill_style() (axipy.render.GeometryReportItem property), 383
fill_style() (axipy.render.Legend property), 352
fill_style() (axipy.render.LegendReportItem property), 389
fill_style() (axipy.render.MapReportItem property), 384
fill_style() (axipy.render.RasterReportItem property), 386
fill_style() (axipy.render.ReportItem property), 382
fill_style() (axipy.render.ScaleBarReportItem property), 390
fill_style() (axipy.render.TableReportItem property), 387
find() (метод axipy.da.DataManager), 152
find() (метод axipy.da.StateManager), 115
find_style() (метод axipy.da.CollectionStyle), 335
findChild() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
findChildren() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
finished() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 105
fit_pages() (метод axipy.render.Report), 379
flags (атрибут axipy.concurrent.ProgressSpecification), 109
float() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
for_geometry() (метод класса axipy.da.CollectionStyle), 336
for_geometry() (метод класса axipy.da.LineStyle), 329
for_geometry() (метод класса axipy.da.PointStyle), 327
for_geometry() (метод класса axipy.da.PolygonStyle), 331
for_geometry() (метод класса axipy.da.Style), 323
for_geometry() (метод класса axipy.da.TextStyle), 334
for_line() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
for_point() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
for_polygon() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
for_text() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
from_epsg() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 94
from_json() (статический метод axipy.da.Geometry), 174
from_json() (статический метод axipy.da.GeometryCollection), 228
from_json() (статический метод axipy.da.Line), 195
from_json() (статический метод axipy.da.LineString), 206
from_json() (статический метод axipy.da.MultiLineString), 249
from_json() (статический метод axipy.da.MultiPoint), 238
from_json() (статический метод axipy.da.MultiPolygon), 260
from_json() (статический метод axipy.da.Point), 184
from_json() (статический метод axipy.da.Polygon), 216
from_json() (статический метод axipy.mi.Arc), 304
from_json() (статический метод axipy.mi.Ellipse), 293
from_json() (статический метод axipy.mi.Rectangle), 271
from_json() (статический метод axipy.mi.RoundRectangle), 282
from_json() (статический метод axipy.mi.Text), 316
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.CollectionStyle), 336
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.LineStyle), 329
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.PointStyle), 327
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.PolygonStyle), 331
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.Style), 323
from_mapinfo() (метод класса axipy.da.TextStyle), 334
from_prj() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 94
from_proj() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 94
from_qt() (метод класса axipy.utl.Pnt), 110
from_qt() (метод класса axipy.utl.Rect), 111
from_rect() (статический метод axipy.da.Polygon), 217
from_string() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 94
from_units() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 94
from_wkb() (статический метод axipy.da.Geometry), 174
from_wkb() (статический метод axipy.da.GeometryCollection), 228
from_wkb() (статический метод axipy.da.Line), 195
from_wkb() (статический метод axipy.da.LineString), 206

from_wkb() (статический метод axipy.da.MultiLineString), 250
from_wkb() (статический метод axipy.da.MultiPoint), 239
from_wkb() (статический метод axipy.da.MultiPolygon), 261
from_wkb() (статический метод axipy.da.Point), 184
from_wkb() (статический метод axipy.da.Polygon), 217
from_wkb() (статический метод axipy.mi.Arc), 304
from_wkb() (статический метод axipy.mi.Ellipse), 293
from_wkb() (статический метод axipy.mi.Rectangle), 271
from_wkb() (статический метод axipy.mi.RoundRectangle), 282
from_wkb() (статический метод axipy.mi.Text), 316
from_wkt() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 95
from_wkt() (статический метод axipy.da.Geometry), 174
from_wkt() (статический метод axipy.da.GeometryCollection), 228
from_wkt() (статический метод axipy.da.Line), 195
from_wkt() (статический метод axipy.da.LineString), 206
from_wkt() (статический метод axipy.da.MultiLineString), 250
from_wkt() (статический метод axipy.da.MultiPoint), 239
from_wkt() (статический метод axipy.da.MultiPolygon), 261
from_wkt() (статический метод axipy.da.Point), 185
from_wkt() (статический метод axipy.da.Polygon), 217
from_wkt() (статический метод axipy.mi.Arc), 304
from_wkt() (статический метод axipy.mi.Ellipse), 293
from_wkt() (статический метод axipy.mi.Rectangle), 272
from_wkt() (статический метод axipy.mi.RoundRectangle), 282
from_wkt() (статический метод axipy.mi.Text), 316

G

gdal() (axipy.da.ProviderManager property), 118
GdalDataProvider (класс в axipy.da), 148
generate_dialog_for_task() (метод axipy.concurrent.TaskManager), 107
generate_tab() (метод axipy.da.TabFile), 167
Geometry (класс в axipy.da), 171
geometry() (axipy.da.Feature property), 164
geometry() (axipy.render.GeometryReportItem property), 383
GeometryCollection (класс в axipy.da), 223
GeometryReportItem (класс в axipy.render), 382
get() (метод axipy.da.Feature), 164
get() (метод axipy.da.StateManager), 115
get_area() (метод axipy.da.Geometry), 175
get_area() (метод axipy.da.GeometryCollection), 229
get_area() (метод axipy.da.Line), 196
get_area() (метод axipy.da.LineString), 206
get_area() (метод axipy.da.MultiLineString), 250
get_area() (метод axipy.da.MultiPoint), 239
get_area() (метод axipy.da.MultiPolygon), 261
get_area() (метод axipy.da.Point), 185
get_area() (метод axipy.da.Polygon), 217
get_area() (метод axipy.mi.Arc), 305
get_area() (метод axipy.mi.Ellipse), 294
get_area() (метод axipy.mi.Rectangle), 272
get_area() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 283
get_area() (метод axipy.mi.Text), 316
get_as_cursor() (метод axipy.gui.SelectionManager), 424
get_as_table() (метод axipy.gui.SelectionManager), 425
get_best_coordsystem() (метод axipy.render.Map), 338
get_best_rect() (метод axipy.render.Map), 338
get_bounds() (метод axipy.render.BarThematicLayer), 365
get_bounds() (метод axipy.render.DensityThematicLayer), 375
get_bounds() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 372
get_bounds() (метод axipy.render.Layer), 343
get_bounds() (метод axipy.render.PieThematicLayer), 362
get_bounds() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 358
get_bounds() (метод axipy.render.RasterLayer), 345
get_bounds() (метод axipy.render.SymbolThematicLayer), 369
get_bounds() (метод axipy.render.VectorLayer), 348
get_destination() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 124
get_destination() (метод axipy.da.DataProvider), 123
get_destination() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 126
get_destination() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 148
get_destination() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 128
get_destination() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 138
get_destination() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 150
get_destination() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 136
get_destination() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 134
get_destination() (метод axipy.da.RestDataProvider), 144
get_destination() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
get_destination() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 131
get_destination() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 142
get_destination() (метод axipy.da.TabDataProvider), 132
get_destination() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 140
get_destination() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 145
get_destination() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
get_distance() (метод axipy.da.Geometry), 175
get_distance() (метод axipy.da.GeometryCollection), 229
get_distance() (метод axipy.da.Line), 197
get_distance() (метод axipy.da.LineString), 207
get_distance() (метод axipy.da.MultiLineString), 251
get_distance() (метод axipy.da.MultiPoint), 240
get_distance() (метод axipy.da.MultiPolygon), 262
get_distance() (метод axipy.da.Point), 186
get_distance() (метод axipy.da.Polygon), 218
get_distance() (метод axipy.mi.Arc), 305
get_distance() (метод axipy.mi.Ellipse), 294
get_distance() (метод axipy.mi.Rectangle), 273

get_distance() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 283
get_distance() (метод axipy.mi.Text), 317
get_gcps() (метод axipy.da.Raster), 156
get_interval_value() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 358
get_length() (метод axipy.da.Geometry), 176
get_length() (метод axipy.da.GeometryCollection), 230
get_length() (метод axipy.da.Line), 197
get_length() (метод axipy.da.LineString), 208
get_length() (метод axipy.da.MultiLineString), 251
get_length() (метод axipy.da.MultiPoint), 241
get_length() (метод axipy.da.MultiPolygon), 262
get_length() (метод axipy.da.Point), 186
get_length() (метод axipy.da.Polygon), 219
get_length() (метод axipy.mi.Arc), 306
get_length() (метод axipy.mi.Ellipse), 295
get_length() (метод axipy.mi.Rectangle), 273
get_length() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 284
get_length() (метод axipy.mi.Text), 318
get_perimeter() (метод axipy.da.Geometry), 176
get_perimeter() (метод axipy.da.GeometryCollection), 230
get_perimeter() (метод axipy.da.Line), 198
get_perimeter() (метод axipy.da.LineString), 208
get_perimeter() (метод axipy.da.MultiLineString), 252
get_perimeter() (метод axipy.da.MultiPoint), 241
get_perimeter() (метод axipy.da.MultiPolygon), 263
get_perimeter() (метод axipy.da.Point), 187
get_perimeter() (метод axipy.da.Polygon), 219
get_perimeter() (метод axipy.mi.Arc), 306
get_perimeter() (метод axipy.mi.Ellipse), 296
get_perimeter() (метод axipy.mi.Rectangle), 274
get_perimeter() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 285
get_perimeter() (метод axipy.mi.Text), 318
get_position() (метод axipy.AxiomaPlugin), 84
get_select_rect() (метод axipy.gui.MapTool), 393
get_source() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 124
get_source() (метод axipy.da.DataProvider), 123
get_source() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 126
get_source() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 148
get_source() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 128
get_source() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 139
get_source() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 150
get_source() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 136
get_source() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 134
get_source() (метод axipy.da.RestDataProvider), 144
get_source() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
get_source() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 131
get_source() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 143
get_source() (метод axipy.da.TabDataProvider), 133
get_source() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 141
get_source() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 145
get_source() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
get_style() (метод axipy.render.BarThematicLayer), 365
get_style() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 372
get_style() (метод axipy.render.PieThematicLayer), 362
get_style() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 358
get_style() (метод axipy.render.StyledByIndexThematic), 377
get_value() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 372
global_parent() (axipy.gui.ViewManager property), 428
grayscale() (axipy.render.RasterLayer property), 346
group() (метод axipy.render.ListLayers), 341

H

handleEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 394
has_geometry() (метод axipy.da.Feature), 164
has_style() (метод axipy.da.Feature), 165
height() (axipy.utl.Rect property), 111
holes() (axipy.da.Polygon property), 219
horisontal_pages() (axipy.render.Report property), 379

I

id() (axipy.da.CsvDataProvider property), 125
id() (axipy.da.DataProvider property), 123
id() (axipy.da.ExcelDataProvider property), 126
id() (axipy.da.Feature property), 165
id() (axipy.da.GdalDataProvider property), 149
id() (axipy.da.MifMidDataProvider property), 128
id() (axipy.da.MsSqlDataProvider property), 139
id() (axipy.da.OgrDataProvider property), 150
id() (axipy.da.OracleDataProvider property), 137
id() (axipy.da.PostgreDataProvider property), 135
id() (axipy.da.RestDataProvider property), 144
id() (axipy.da.ShapeDataProvider property), 129
id() (axipy.da.SqliteDataProvider property), 131
id() (axipy.da.SvgDataProvider property), 143
id() (axipy.da.TabDataProvider property), 133
id() (axipy.da.TmsDataProvider property), 141
id() (axipy.da.WmsDataProvider property), 146
id() (axipy.da.WmtsDataProvider property), 147
ids() (axipy.gui.SelectionManager property), 425
IndividualThematicLayer (класс в axipy.render), 370
inherits() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
init_axioma() (в модуле axipy), 88
insert() (метод axipy.da.Schema), 167
insert() (метод axipy.da.Table), 159
installEventFilter() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
integer() (статический метод axipy.da.Attribute), 169
intersected() (метод axipy.utl.Rect), 111
intersection() (метод axipy.da.Geometry), 177
intersection() (метод axipy.da.GeometryCollection), 231
intersection() (метод axipy.da.Line), 198
intersection() (метод axipy.da.LineString), 208
intersection() (метод axipy.da.MultiLineString), 252
intersection() (метод axipy.da.MultiPoint), 241
intersection() (метод axipy.da.MultiPolygon), 263
intersection() (метод axipy.da.Point), 187
intersection() (метод axipy.da.Polygon), 220
intersection() (метод axipy.mi.Arc), 307
intersection() (метод axipy.mi.Ellipse), 296
intersection() (метод axipy.mi.Rectangle), 274
intersection() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 285
intersection() (метод axipy.mi.Text), 318
intersects() (метод axipy.da.Geometry), 177
intersects() (метод axipy.da.GeometryCollection), 231
intersects() (метод axipy.da.Line), 198

intersects() (метод axipy.da.LineString), 208
intersects() (метод axipy.da.MultiLineString), 252
intersects() (метод axipy.da.MultiPoint), 241
intersects() (метод axipy.da.MultiPolygon), 263
intersects() (метод axipy.da.Point), 187
intersects() (метод axipy.da.Polygon), 220
intersects() (метод axipy.mi.Arc), 307
intersects() (метод axipy.mi.Ellipse), 296
intersects() (метод axipy.mi.Rectangle), 274
intersects() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 285
intersects() (метод axipy.mi.Text), 319
intersects() (метод axipy.render.GeometryReportItem), 383
intersects() (метод axipy.render.LegendReportItem), 389
intersects() (метод axipy.render.MapReportItem), 384
intersects() (метод axipy.render.RasterReportItem), 386
intersects() (метод axipy.render.ReportItem), 382
intersects() (метод axipy.render.ScaleBarReportItem), 390
intersects() (метод axipy.render.TableReportItem), 387
inv_flattening() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
io (в модуле axipy), 79
io() (axipy.AxiomaInterface property), 80
io() (axipy.AxiomaPlugin property), 84
is_canceled() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
is_editable() (axipy.da.Table property), 159
is_empty() (axipy.utl.Rect property), 111
is_finished() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
is_modified() (axipy.da.Table property), 159
is_modified() (axipy.gui.DrawableView property), 411
is_modified() (axipy.gui.MapView property), 415
is_modified() (axipy.gui.ReportView property), 419
is_running() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 105
is_snapped() (метод axipy.gui.MapTool), 394
is_spatial() (axipy.da.DataObject property), 155
is_spatial() (axipy.da.Raster property), 156
is_spatial() (axipy.da.Table property), 159
is_temporary() (axipy.da.Table property), 159
is_valid() (axipy.app.MainWindow property), 90
is_valid() (axipy.da.Geometry property), 177
is_valid() (axipy.da.GeometryCollection property), 231
is_valid() (axipy.da.Line property), 198
is_valid() (axipy.da.LineString property), 209
is_valid() (axipy.da.MultiLineString property), 252
is_valid() (axipy.da.MultiPoint property), 242
is_valid() (axipy.da.MultiPolygon property), 263
is_valid() (axipy.da.Point property), 187
is_valid() (axipy.da.Polygon property), 220
is_valid() (axipy.mi.Arc property), 307
is_valid() (axipy.mi.Ellipse property), 296
is_valid() (axipy.mi.Rectangle property), 274
is_valid() (axipy.mi.RoundRectangle property), 285
is_valid() (axipy.mi.Text property), 319
is_valid() (axipy.utl.Rect property), 111
is_valid_reason() (axipy.da.Geometry property), 177
is_valid_reason() (axipy.da.GeometryCollection property), 231
is_valid_reason() (axipy.da.Line property), 198
is_valid_reason() (axipy.da.LineString property), 209
is_valid_reason() (axipy.da.MultiLineString property), 252
is_valid_reason() (axipy.da.MultiPoint property), 242
is_valid_reason() (axipy.da.MultiPolygon property), 263
is_valid_reason() (axipy.da.Point property), 187
is_valid_reason() (axipy.da.Polygon property), 220
is_valid_reason() (axipy.mi.Arc property), 307
is_valid_reason() (axipy.mi.Ellipse property), 296
is_valid_reason() (axipy.mi.Rectangle property), 274
is_valid_reason() (axipy.mi.RoundRectangle property), 285
is_valid_reason() (axipy.mi.Text property), 319
isSignalConnected() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
isStacked() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
isWidgetType() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
isWindowType() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
items() (метод axipy.da.Feature), 165
items() (метод axipy.da.Table), 159
items() (axipy.render.Legend property), 352
items() (axipy.render.Report property), 379
itemsByIds() (метод axipy.da.Table), 160
itemsInObject() (метод axipy.da.Table), 160
itemsInRect() (метод axipy.da.Table), 160

K

keyPressEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 394
keyReleaseEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 394
keys() (метод axipy.da.Feature), 165
killTimer() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406

L

Label (класс в axipy.render), 350
label() (axipy.render.VectorLayer property), 348
language() (axipy.AxiomaInterface property), 80
language() (axipy.AxiomaPlugin property), 84
lat_lon() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
Layer (класс в axipy.render), 342
layers() (axipy.render.Map property), 339
Legend (класс в axipy.render), 351
legend() (axipy.render.LegendReportItem property), 389
LegendItem (класс в axipy.render), 353
LegendReportItem (класс в axipy.render), 388
legends() (axipy.gui.LegendView property), 423
LegendView (класс в axipy.gui), 422
legendviews() (axipy.gui.ViewManager property), 428
length() (axipy.da.Attribute property), 169
Line (класс в axipy.da), 190
line() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
LinearUnit (класс в axipy.cs), 99
linesDirectionVisibile() (axipy.render.VectorLayer property), 348
LineString (класс в axipy.da), 201
LineStyle (класс в axipy.da), 328
list_all() (метод класса axipy.cs.AreaUnit), 101
list_all() (метод класса axipy.cs.LinearUnit), 100
ListLayers (класс в axipy.render), 340

ListLegend (класс в axipy.gui), 422
ListLegendItems (класс в axipy.render), 354
ListThematic (класс в axipy.render), 350
load() (метод axipy.AxiomaPlugin), 84
load() (метод axipy.gui.MapTool), 394
load_file() (метод axipy.gui.Workspace), 431
load_workspace() (метод axipy.app.MainWindow), 90
loaded_providers() (метод axipy.da.ProviderManager), 118
local_file() (метод axipy.AxiomaInterface), 80
local_file() (метод axipy.AxiomaPlugin), 84
localized_name() (axipy.cs.AreaUnit property), 101
localized_name() (axipy.cs.LinearUnit property), 100
localized_name() (axipy.cs.Unit property), 98

M

mainwindow (в модуле axipy.app), 88
MainWindow (класс в axipy.app), 88
majorSemiAxis() (axipy.mi.Ellipse property), 296
make_acceptable() (метод axipy.gui.ActiveToolPanel), 398
make_custom() (метод axipy.gui.ActiveToolPanel), 398
Map (класс в axipy.render), 337
map() (метод axipy.render.MapReportItem), 384
map() (axipy.gui.MapView property), 415
map_rect() (axipy.render.MapReportItem property), 385
MapReportItem (класс в axipy.render), 383
MapTool (класс в axipy.gui), 391
MapView (класс в axipy.gui), 412
mapviews() (axipy.gui.ViewManager property), 428
max_zoom() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
max_zoom() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
max_zoom() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
max_zoom() (axipy.render.Layer property), 343
max_zoom() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
max_zoom() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
max_zoom() (axipy.render.RasterLayer property), 346
max_zoom() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
max_zoom() (axipy.render.VectorLayer property), 348
maxHeight() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
menubar() (axipy.AxiomaInterface property), 81
menubar() (axipy.AxiomaPlugin property), 84
merge() (метод axipy.utl.Rect), 111
mesh_size() (axipy.gui.ReportView property), 419
metaObject() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
mif() (axipy.da.ProviderManager property), 118
MifMidDataProvider (класс в axipy.da), 127
min_zoom() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
min_zoom() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
min_zoom() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
min_zoom() (axipy.render.Layer property), 343
min_zoom() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
min_zoom() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
min_zoom() (axipy.render.RasterLayer property), 346
min_zoom() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
min_zoom() (axipy.render.VectorLayer property), 348
minHeight() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
minorSemiAxis() (axipy.mi.Ellipse property), 296
mouse_moved() (метод axipy.gui.MapView), 415
mouse_moved() (метод axipy.gui.ReportView), 419
mouseDoubleClickEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 394
mouseMoveEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 395
mousePressEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 395
mouseReleaseEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 395
move() (метод axipy.render.ListLayers), 341
move() (метод axipy.render.ListThematic), 350
moveToThread() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
mssql() (axipy.da.ProviderManager property), 118
MsSqlDataProvider (класс в axipy.da), 138
MultiLineString (класс в axipy.da), 245
MultiPoint (класс в axipy.da), 234
MultiPolygon (класс в axipy.da), 256

N

name() (axipy.cs.AreaUnit property), 102
name() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
name() (axipy.cs.LinearUnit property), 100
name() (axipy.cs.Unit property), 98
name() (axipy.da.Attribute property), 170
name() (axipy.da.DataObject property), 155
name() (axipy.da.Geometry property), 177
name() (axipy.da.GeometryCollection property), 231
name() (axipy.da.Line property), 198
name() (axipy.da.LineString property), 209
name() (axipy.da.MultiLineString property), 253
name() (axipy.da.MultiPoint property), 242
name() (axipy.da.MultiPolygon property), 264
name() (axipy.da.Point property), 187
name() (axipy.da.Polygon property), 220
name() (axipy.da.Raster property), 156
name() (axipy.da.Table property), 161
name() (axipy.mi.Arc property), 307
name() (axipy.mi.Ellipse property), 296
name() (axipy.mi.Rectangle property), 274
name() (axipy.mi.RoundRectangle property), 285
name() (axipy.mi.Text property), 319
name() (axipy.render.Report property), 379
need_redraw() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
need_redraw() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
need_redraw() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
need_redraw() (axipy.render.Layer property), 343
need_redraw() (axipy.render.Map property), 339
need_redraw() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
need_redraw() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
need_redraw() (axipy.render.RasterLayer property), 346
need_redraw() (axipy.render.Report property), 379

need_redraw() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
need_redraw() (axipy.render.VectorLayer property), 349
nodesVisible() (axipy.render.VectorLayer property), 349
non_earth() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
normalize() (метод axipy.utl.Rect), 112
Notifications (класс в axipy.app), 91
notifications() (axipy.AxiomaInterface property), 81
notifications() (axipy.AxiomaPlugin property), 85
number() (статический метод axipy.app.Version), 92

O

objectName() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
objects() (axipy.da.DataManager property), 152
observer_id() (axipy.menubar.ActionButton property), 433
observer_id() (axipy.menubar.Button property), 432
observer_id() (axipy.menubar.Separator property), 435
observer_id() (axipy.menubar.ToolButton property), 434
ogr() (axipy.da.ProviderManager property), 118
OgrDataProvider (класс в axipy.da), 149
on_finished() (метод axipy.concurrent.AxipyTask), 103
opacity() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
opacity() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
opacity() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
opacity() (axipy.render.Layer property), 343
opacity() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
opacity() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
opacity() (axipy.render.RasterLayer property), 346
opacity() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
opacity() (axipy.render.VectorLayer property), 349
open() (метод axipy.da.CsvDataProvider), 125
open() (метод axipy.da.DataProvider), 123
open() (метод axipy.da.ExcelDataProvider), 126
open() (метод axipy.da.GdalDataProvider), 149
open() (метод axipy.da.MifMidDataProvider), 128
open() (метод axipy.da.MsSqlDataProvider), 139
open() (метод axipy.da.OgrDataProvider), 150
open() (метод axipy.da.OracleDataProvider), 137
open() (метод axipy.da.PostgreDataProvider), 135
open() (метод axipy.da.ProviderManager), 118
open() (метод axipy.da.RestDataProvider), 144
open() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 129
open() (метод axipy.da.Source), 121
open() (метод axipy.da.SqliteDataProvider), 131
open() (метод axipy.da.SvgDataProvider), 143
open() (метод axipy.da.TabDataProvider), 133
open() (метод axipy.da.TmsDataProvider), 141
open() (метод axipy.da.WmsDataProvider), 146
open() (метод axipy.da.WmtsDataProvider), 147
open_hidden() (метод axipy.da.ProviderManager), 119
open_temporary() (метод axipy.da.ShapeDataProvider), 130
openfile() (метод axipy.da.ProviderManager), 119
oracle() (axipy.da.ProviderManager property), 119
OracleDataProvider (класс в axipy.da), 135
OrientationThematic (класс в axipy.render), 377
orientationType() (axipy.render.BarThematicLayer property), 366
orientationType() (axipy.render.OrientationThematic property), 377
orientationType() (axipy.render.PieThematicLayer property), 362
overlaps() (метод axipy.da.Geometry), 177
overlaps() (метод axipy.da.GeometryCollection), 231
overlaps() (метод axipy.da.Line), 198
overlaps() (метод axipy.da.LineString), 209
overlaps() (метод axipy.da.MultiLineString), 253
overlaps() (метод axipy.da.MultiPoint), 242
overlaps() (метод axipy.da.MultiPolygon), 264
overlaps() (метод axipy.da.Point), 187
overlaps() (метод axipy.da.Polygon), 220
overlaps() (метод axipy.mi.Arc), 307
overlaps() (метод axipy.mi.Ellipse), 296
overlaps() (метод axipy.mi.Rectangle), 274
overlaps() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 285
overlaps() (метод axipy.mi.Text), 319
overrideStyle() (axipy.render.VectorLayer property), 349

P

page_size() (axipy.render.Report property), 379
paintEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 395
panel_was_closed() (axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler property), 406
panel_was_closed() (axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase property), 400
parent() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
PassEvent (атрибут axipy.gui.MapTool), 391
password() (axipy.gui.PasswordDialog property), 429
PasswordDialog (класс в axipy.gui), 429
PieThematicLayer (класс в axipy.render), 360
placementPolicy() (axipy.render.Label property), 350
Pnt (класс в axipy.utl), 109
Point (класс в axipy.da), 180
point() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.Geometry), 177
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.GeometryCollection), 231
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.Line), 198
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.LineString), 209
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.MultiLineString), 253
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.MultiPoint), 242
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.MultiPolygon), 264
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.Point), 187
point_by_azimuth() (статический метод axipy.da.Polygon), 220
point_by_azimuth() (статический метод axipy.mi.Arc), 307
point_by_azimuth() (статический метод axipy.mi.Ellipse), 296
point_by_azimuth() (статический метод axipy.mi.Rectangle), 274

point_by_azimuth() (статический метод axipy.mi.RoundRectangle), 285
point_by_azimuth() (статический метод axipy.mi.Text), 319
pointForMaximum() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 375
points() (axipy.da.LineString property), 209
points() (axipy.da.Polygon property), 221
PointStyle (класс в axipy.da), 323
Polygon (класс в axipy.da), 212
polygon() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
PolygonStyle (класс в axipy.da), 330
Position (класс в axipy.menubar), 435
position() (axipy.render.Legend property), 352
postgre() (axipy.da.ProviderManager property), 119
PostgreDataProvider (класс в axipy.da), 133
precision() (axipy.da.Attribute property), 170
prepare_to_write_changes() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
preserve_aspect_ratio() (axipy.render.RasterReportItem property), 386
prj() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
progress() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
progress_changed() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 106
progress_handler() (метод axipy.concurrent.AxipyTask), 103
ProgressGuiFlags (класс в axipy.concurrent), 108
ProgressSpecification (класс в axipy.concurrent), 109
proj() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
properties() (axipy.da.DataObject property), 155
properties() (axipy.da.Raster property), 156
properties() (axipy.da.Table property), 161
property() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
provider() (axipy.da.DataObject property), 155
provider() (axipy.da.Raster property), 156
provider() (axipy.da.Table property), 161
provider_manager (в модуле axipy.da), 113
ProviderManager (класс в axipy.da), 116
push() (статический метод axipy.app.Notifications), 91

Q

qt_object() (метод axipy.app.MainWindow), 90
qtFormat() (статический метод axipy.app.Version), 92
query() (метод axipy.da.DataManager), 152
query() (метод axipy.da.ProviderManager), 119
query_hidden() (метод axipy.da.DataManager), 153

R

raise_if_canceled() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
ranges() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
RangeThematicLayer (класс в axipy.render), 355
Raster (класс в axipy.da), 155
RasterLayer (класс в axipy.render), 344
RasterReportItem (класс в axipy.render), 385
read_contents() (метод axipy.da.ProviderManager), 120
ReallocateThematicColor (класс в axipy.render), 354
receivers() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
Rect (класс в axipy.utl), 110
rect() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
rect() (axipy.gui.DrawableView property), 411
rect() (axipy.gui.LegendView property), 423
rect() (axipy.gui.MapView property), 416
rect() (axipy.gui.ReportView property), 420
rect() (axipy.gui.TableView property), 410
rect() (axipy.gui.View property), 408
rect() (axipy.render.Context property), 391
rect() (axipy.render.GeometryReportItem property), 383
rect() (axipy.render.LegendReportItem property), 389
rect() (axipy.render.MapReportItem property), 385
rect() (axipy.render.RasterReportItem property), 386
rect() (axipy.render.ReportItem property), 382
rect() (axipy.render.ScaleBarReportItem property), 390
rect() (axipy.render.TableReportItem property), 387
Rectangle (класс в axipy.mi), 267
redo() (метод axipy.da.Table), 161
redo() (метод axipy.gui.DrawableView), 411
redo() (метод axipy.gui.MapView), 416
redo() (метод axipy.gui.ReportView), 420
redraw() (метод axipy.gui.MapTool), 395
refresh() (метод axipy.render.Legend), 353
refreshValues() (метод axipy.render.TableReportItem), 388
registerUserData() (статический метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
relate() (метод axipy.da.Geometry), 177
relate() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
relate() (метод axipy.da.Line), 199
relate() (метод axipy.da.LineString), 209
relate() (метод axipy.da.MultiLineString), 253
relate() (метод axipy.da.MultiPoint), 242
relate() (метод axipy.da.MultiPolygon), 264
relate() (метод axipy.da.Point), 188
relate() (метод axipy.da.Polygon), 221
relate() (метод axipy.mi.Arc), 307
relate() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
relate() (метод axipy.mi.Rectangle), 275
relate() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
relate() (метод axipy.mi.Text), 319
remove() (метод axipy.da.DataManager), 153
remove() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
remove() (метод axipy.da.MultiLineString), 253
remove() (метод axipy.da.MultiPoint), 242
remove() (метод axipy.da.MultiPolygon), 264
remove() (метод axipy.da.Table), 161
remove() (метод axipy.gui.SelectionManager), 425
remove() (метод axipy.menubar.ActionButton), 433
remove() (метод axipy.menubar.Button), 432
remove() (метод axipy.menubar.Separator), 435
remove() (метод axipy.menubar.ToolButton), 434
remove() (метод axipy.render.ListLayers), 341
remove() (метод axipy.render.ListThematic), 350
remove() (метод axipy.render.ReportItems), 380
remove_all() (метод axipy.da.DataManager), 153
remove_dock_widget() (метод axipy.app.MainWindow), 90
removed() (axipy.da.DataManager property), 153
removeEventFilter() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
Report (класс в axipy.render), 378

report() (axipy.gui.ReportView property), 420
ReportItem (класс в axipy.render), 381
ReportItems (класс в axipy.render), 380
ReportView (класс в axipy.gui), 418
reportviews() (axipy.gui.ViewManager property), 428
reproject() (метод axipy.da.Geometry), 178
reproject() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
reproject() (метод axipy.da.Line), 199
reproject() (метод axipy.da.LineString), 210
reproject() (метод axipy.da.MultiLineString), 253
reproject() (метод axipy.da.MultiPoint), 242
reproject() (метод axipy.da.MultiPolygon), 264
reproject() (метод axipy.da.Point), 188
reproject() (метод axipy.da.Polygon), 221
reproject() (метод axipy.mi.Arc), 308
reproject() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
reproject() (метод axipy.mi.Rectangle), 275
reproject() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
reproject() (метод axipy.mi.Text), 319
reset() (метод класса axipy.Settings), 87
reset() (статический метод axipy.gui.MapTool), 395
rest() (axipy.da.ProviderManager property), 120
RestDataProvider (класс в axipy.da), 143
restore() (метод axipy.da.Table), 161
result() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 106
rotate() (метод axipy.da.Geometry), 178
rotate() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
rotate() (метод axipy.da.Line), 199
rotate() (метод axipy.da.LineString), 210
rotate() (метод axipy.da.MultiLineString), 253
rotate() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
rotate() (метод axipy.da.MultiPolygon), 264
rotate() (метод axipy.da.Point), 188
rotate() (метод axipy.da.Polygon), 221
rotate() (метод axipy.mi.Arc), 308
rotate() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
rotate() (метод axipy.mi.Rectangle), 275
rotate() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
rotate() (метод axipy.mi.Text), 320
RoundRectangle (класс в axipy.mi), 277
row_count() (axipy.render.TableReportItem property), 388
row_from() (axipy.render.TableReportItem property), 388
run() (метод axipy.concurrent.AxipyAnyCallableTask), 104
run() (метод axipy.concurrent.AxipyTask), 103
run_and_get() (метод axipy.concurrent.TaskManager), 107
run_in_gui() (метод axipy.concurrent.TaskManager), 108

S

save_file() (метод axipy.gui.Workspace), 431
save_workspace() (метод axipy.app.MainWindow), 90
scale() (метод axipy.da.Geometry), 178
scale() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
scale() (метод axipy.da.Line), 199
scale() (метод axipy.da.LineString), 210
scale() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
scale() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
scale() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
scale() (метод axipy.da.Point), 188
scale() (метод axipy.da.Polygon), 221
scale() (метод axipy.mi.Arc), 308
scale() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
scale() (метод axipy.mi.Rectangle), 275
scale() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
scale() (метод axipy.mi.Text), 320
scale() (axipy.gui.MapView property), 416
scale() (axipy.render.MapReportItem property), 385
scale_with_center() (метод axipy.gui.DrawableView), 411
scale_with_center() (метод axipy.gui.MapView), 416
scale_with_center() (метод axipy.gui.ReportView), 420
ScaleBarReportItem (класс в axipy.render), 389
scene_changed() (axipy.gui.DrawableView property), 411
scene_changed() (axipy.gui.MapView property), 416
scene_changed() (axipy.gui.ReportView property), 420
scene_rect() (axipy.gui.MapView property), 416
scene_to_device_transform() (axipy.da.Raster property), 157
scene_to_device_transform() (axipy.gui.MapView property), 416
Schema (класс в axipy.da), 166
schema() (axipy.da.Table property), 161
schema_changed() (axipy.da.Table property), 161
segments() (статический метод axipy.app.Version), 92
selected_layer() (axipy.gui.MapView property), 416
selection() (axipy.da.DataManager property), 153
selection_manager (в модуле axipy.gui), 391
SelectionManager (класс в axipy.gui), 424
semi_major() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
semi_minor() (axipy.cs.CoordSystem property), 95
sender() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
senderSignalIndex() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 406
Separator (класс в axipy.menubar), 434
set() (метод axipy.gui.SelectionManager), 425
set_brush() (метод axipy.da.PolygonStyle), 331
set_current() (метод класса axipy.cs.CoordSystem), 95
set_description() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
set_interval_value() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 359
set_max_progress() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
set_observer() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
set_observer() (метод axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase), 400
set_panel_title() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
set_panel_title() (метод axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase), 400
set_pen() (метод axipy.da.PolygonStyle), 332
set_progress() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
set_progress_handler() (метод axipy.concurrent.AxipyTask), 103
set_style() (метод axipy.render.BarThematicLayer), 366
set_style() (метод axipy.render.IndividualThematicLayer), 373

set_style() (метод axipy.render.PieThematicLayer), 363
set_style() (метод axipy.render.RangeThematicLayer), 359
set_style() (метод axipy.render.StyledByIndexThematic), 377
set_widget() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
set_widget() (метод axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase), 400
set_window_title() (метод axipy.concurrent.AxipyProgressHandler), 106
set_zoom() (метод axipy.gui.MapView), 417
set_zoom_and_center() (метод axipy.gui.MapView), 417
setObjectName() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
setParent() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
setProperty() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
Settings (класс в axipy), 86
settings() (axipy.AxiomaInterface property), 81
settings() (axipy.AxiomaPlugin property), 85
setValue() (метод класса axipy.Settings), 87
setValue() (метод axipy.da.ValueObserver), 113
ShapeDataProvider (класс в axipy.da), 128
shift() (метод axipy.da.Geometry), 178
shift() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
shift() (метод axipy.da.Line), 199
shift() (метод axipy.da.LineString), 210
shift() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
shift() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
shift() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
shift() (метод axipy.da.Point), 188
shift() (метод axipy.da.Polygon), 221
shift() (метод axipy.mi.Arc), 308
shift() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
shift() (метод axipy.mi.Rectangle), 275
shift() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
shift() (метод axipy.mi.Text), 320
show() (метод axipy.gui.DrawableView), 411
show() (метод axipy.gui.LegendView), 423
show() (метод axipy.gui.MapView), 417
show() (метод axipy.gui.ReportView), 420
show() (метод axipy.gui.TableView), 410
show() (метод axipy.gui.View), 408
show() (статический метод axipy.app.MainWindow), 90
show_all() (метод axipy.gui.MapView), 417
show_borders() (axipy.gui.ReportView property), 420
show_mesh() (axipy.gui.ReportView property), 420
show_ruler() (axipy.gui.ReportView property), 421
show_type() (axipy.gui.DrawableView property), 412
show_type() (axipy.gui.LegendView property), 423
show_type() (axipy.gui.MapView property), 417
show_type() (axipy.gui.ReportView property), 421
show_type() (axipy.gui.TableView property), 410
show_type() (axipy.gui.View property), 409
showCentroid() (axipy.render.VectorLayer property), 349
shp() (axipy.da.ProviderManager property), 120
signalsBlocked() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
size() (axipy.da.Raster property), 157
size() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 376
snap() (метод axipy.gui.MapTool), 395
snap_device() (метод axipy.gui.MapTool), 396
snap_mode() (axipy.gui.DrawableView property), 412
snap_mode() (axipy.gui.MapView property), 417
snap_mode() (axipy.gui.ReportView property), 421
snap_to_guidelines() (axipy.gui.ReportView property), 421
snap_to_mesh() (axipy.gui.ReportView property), 421
Source (класс в axipy.da), 121
splitType() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 359
sql_dialect() (axipy.da.DataManager property), 153
sqlite() (axipy.da.ProviderManager property), 120
SqliteDataProvider (класс в axipy.da), 130
start_number() (axipy.render.TableReportItem property), 388
start_task() (метод axipy.concurrent.TaskManager), 108
startAngle() (axipy.mi.Arc property), 308
startAngle() (axipy.render.PieThematicLayer property), 363
started() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 106
startPoint() (axipy.mi.Text property), 320
startTimer() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
state_manager (в модуле axipy.da), 113
StateManager (класс в axipy.da), 114
string() (статический метод axipy.app.Version), 92
string() (статический метод axipy.da.Attribute), 170
Style (класс в axipy.da), 322
style() (метод axipy.gui.StyledButton), 430
style() (axipy.da.Feature property), 165
style() (axipy.render.GeometryReportItem property), 383
style() (axipy.render.LegendItem property), 353
style_caption() (axipy.render.Legend property), 353
style_subcaption() (axipy.render.Legend property), 353
style_text() (axipy.render.Legend property), 353
StyledButton (класс в axipy.gui), 430
StyledByIndexThematic (класс в axipy.render), 377
subcaption() (axipy.render.Legend property), 353
suggest_tab_name() (метод axipy.da.TabFile), 168
supported_operations() (axipy.da.Table property), 161
SupportedOperations (класс в axipy.da), 162
SvgDataProvider (класс в axipy.da), 142
SymbolThematicLayer (класс в axipy.render), 367
symmetric_difference() (метод axipy.da.Geometry), 178
symmetric_difference() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
symmetric_difference() (метод axipy.da.Line), 199
symmetric_difference() (метод axipy.da.LineString), 210
symmetric_difference() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
symmetric_difference() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
symmetric_difference() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
symmetric_difference() (метод axipy.da.Point), 189
symmetric_difference() (метод axipy.da.Polygon), 221

symmetric_difference() (метод axipy.mi.Arc), 308
symmetric_difference() (метод axipy.mi.Ellipse), 297
symmetric_difference() (метод axipy.mi.Rectangle), 276
symmetric_difference() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
symmetric_difference() (метод axipy.mi.Text), 320

T

tab() (axipy.da.ProviderManager property), 120
TabDataProvider (класс в axipy.da), 132
TabFile (класс в axipy.da), 167
Table (класс в axipy.da), 157
table() (метод axipy.render.TableReportItem), 388
table() (axipy.gui.SelectionManager property), 426
TableReportItem (класс в axipy.render), 386
tables() (axipy.da.DataManager property), 153
TableView (класс в axipy.gui), 409
tableviews() (axipy.gui.ViewManager property), 428
task_manager (в модуле axipy.concurrent), 103
TaskManager (класс в axipy.concurrent), 107
Text (класс в axipy.mi), 310
text() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
text() (axipy.mi.Text property), 320
text() (axipy.render.Label property), 351
TextStyle (класс в axipy.da), 333
thematic() (axipy.render.VectorLayer property), 349
ThematicLayer (класс в axipy.render), 354
thread() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
time() (статический метод axipy.da.Attribute), 170
timerEvent() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
title() (axipy.gui.DrawableView property), 412
title() (axipy.gui.LegendView property), 423
title() (axipy.gui.MapView property), 417
title() (axipy.gui.ReportView property), 421
title() (axipy.gui.TableView property), 410
title() (axipy.gui.View property), 409
title() (axipy.render.BarThematicLayer property), 367
title() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 376
title() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
title() (axipy.render.Layer property), 343
title() (axipy.render.LegendItem property), 353
title() (axipy.render.ListLayers property), 341
title() (axipy.render.PieThematicLayer property), 363
title() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 360
title() (axipy.render.RasterLayer property), 346
title() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
title() (axipy.render.VectorLayer property), 349
tms() (axipy.da.ProviderManager property), 120
TmsDataProvider (класс в axipy.da), 140
to_device() (метод axipy.gui.MapTool), 396
to_geojson() (метод axipy.da.Feature), 165
to_geojson() (метод axipy.da.Geometry), 178
to_geojson() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
to_geojson() (метод axipy.da.Line), 200
to_geojson() (метод axipy.da.LineString), 210
to_geojson() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
to_geojson() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
to_geojson() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
to_geojson() (метод axipy.da.Point), 189
to_geojson() (метод axipy.da.Polygon), 221
to_geojson() (метод axipy.mi.Arc), 308
to_geojson() (метод axipy.mi.Ellipse), 298
to_geojson() (метод axipy.mi.Rectangle), 276
to_geojson() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 286
to_geojson() (метод axipy.mi.Text), 320
to_image() (метод axipy.render.Legend), 353
to_image() (метод axipy.render.Map), 340
to_linestring() (метод axipy.da.Geometry), 178
to_linestring() (метод axipy.da.GeometryCollection), 232
to_linestring() (метод axipy.da.Line), 200
to_linestring() (метод axipy.da.LineString), 210
to_linestring() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
to_linestring() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
to_linestring() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
to_linestring() (метод axipy.da.Point), 189
to_linestring() (метод axipy.da.Polygon), 222
to_linestring() (метод axipy.mi.Arc), 308
to_linestring() (метод axipy.mi.Ellipse), 298
to_linestring() (метод axipy.mi.Rectangle), 276
to_linestring() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 287
to_linestring() (метод axipy.mi.Text), 320
to_mapinfo() (метод axipy.da.CollectionStyle), 336
to_mapinfo() (метод axipy.da.LineStyle), 329
to_mapinfo() (метод axipy.da.PointStyle), 327
to_mapinfo() (метод axipy.da.PolygonStyle), 332
to_mapinfo() (метод axipy.da.Style), 323
to_mapinfo() (метод axipy.da.TextStyle), 334
to_polygon() (метод axipy.da.Geometry), 178
to_polygon() (метод axipy.da.GeometryCollection), 233
to_polygon() (метод axipy.da.Line), 200
to_polygon() (метод axipy.da.LineString), 210
to_polygon() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
to_polygon() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
to_polygon() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
to_polygon() (метод axipy.da.Point), 189
to_polygon() (метод axipy.da.Polygon), 222
to_polygon() (метод axipy.mi.Arc), 309
to_polygon() (метод axipy.mi.Ellipse), 298
to_polygon() (метод axipy.mi.Rectangle), 276
to_polygon() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 287
to_polygon() (метод axipy.mi.Text), 320
to_qt() (метод axipy.utl.Pnt), 110
to_qt() (метод axipy.utl.Rect), 112
to_scene() (метод axipy.gui.MapTool), 396
to_unit() (метод axipy.cs.AreaUnit), 102
to_unit() (метод axipy.cs.LinearUnit), 100
to_unit() (метод axipy.cs.Unit), 98
ToolButton (класс в axipy.menubar), 433
touches() (метод axipy.da.Geometry), 179
touches() (метод axipy.da.GeometryCollection), 233
touches() (метод axipy.da.Line), 200
touches() (метод axipy.da.LineString), 211
touches() (метод axipy.da.MultiLineString), 254
touches() (метод axipy.da.MultiPoint), 243
touches() (метод axipy.da.MultiPolygon), 265
touches() (метод axipy.da.Point), 189
touches() (метод axipy.da.Polygon), 222
touches() (метод axipy.mi.Arc), 309
touches() (метод axipy.mi.Ellipse), 298
touches() (метод axipy.mi.Rectangle), 276
touches() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 287
touches() (метод axipy.mi.Text), 321

tr() (в модуле axipy), 88
tr() (метод axipy.AxiomaInterface), 81
tr() (метод axipy.AxiomaPlugin), 85
tr() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
transform() (метод axipy.cs.CoordTransformer), 96
translated() (метод axipy.utl.Rect), 112
transparentColor() (axipy.render.RasterLayer property), 346
try_enable() (метод axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler), 407
type() (axipy.da.Geometry property), 179
type() (axipy.da.GeometryCollection property), 233
type() (axipy.da.Line property), 200
type() (axipy.da.LineString property), 211
type() (axipy.da.MultiLineString property), 254
type() (axipy.da.MultiPoint property), 243
type() (axipy.da.MultiPolygon property), 265
type() (axipy.da.Point property), 189
type() (axipy.da.Polygon property), 222
type() (axipy.mi.Arc property), 309
type() (axipy.mi.Ellipse property), 298
type() (axipy.mi.Rectangle property), 276
type() (axipy.mi.RoundRectangle property), 287
type() (axipy.mi.Text property), 321
type_string() (axipy.da.Attribute property), 170
typedef() (axipy.da.Attribute property), 170

U

undo() (метод axipy.da.Table), 162
undo() (метод axipy.gui.DrawableView), 412
undo() (метод axipy.gui.MapView), 417
undo() (метод axipy.gui.ReportView), 421
ungroup() (метод axipy.render.ListLayers), 341
union() (метод axipy.da.Geometry), 179
union() (метод axipy.da.GeometryCollection), 233
union() (метод axipy.da.Line), 200
union() (метод axipy.da.LineString), 211
union() (метод axipy.da.MultiLineString), 255
union() (метод axipy.da.MultiPoint), 244
union() (метод axipy.da.MultiPolygon), 266
union() (метод axipy.da.Point), 190
union() (метод axipy.da.Polygon), 222
union() (метод axipy.mi.Arc), 309
union() (метод axipy.mi.Ellipse), 298
union() (метод axipy.mi.Rectangle), 277
union() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 287
union() (метод axipy.mi.Text), 321
Unit (класс в axipy.cs), 97
unit() (axipy.cs.CoordSystem property), 96
unit() (axipy.cs.UnitValue property), 102
unit() (axipy.gui.MapView property), 417
unit() (axipy.render.Report property), 379
UnitValue (класс в axipy.cs), 102
unload() (метод axipy.AxiomaPlugin), 85
unload() (метод axipy.gui.MapTool), 396
update() (метод axipy.da.Table), 162
updated() (axipy.da.DataManager property), 153
user_name() (axipy.gui.PasswordDialog property), 429
user_plugin_data_dir() (метод axipy.AxiomaPlugin), 85
user_plugin_dir() (метод axipy.AxiomaPlugin), 85

V

value() (метод класса axipy.Settings), 87
value() (метод axipy.da.ValueObserver), 113
value() (axipy.cs.UnitValue property), 103
ValueObserver (класс в axipy.da), 113
values() (метод axipy.da.Feature), 165
VectorLayer (класс в axipy.render), 347
Version (класс в axipy.app), 91
vertical_pages() (axipy.render.Report property), 379
View (класс в axipy.gui), 408
view() (axipy.gui.MapTool property), 397
view_manager (в модуле axipy.gui), 391
view_scale() (axipy.gui.ReportView property), 421
ViewManager (класс в axipy.gui), 426
views() (axipy.gui.ViewManager property), 428
visible() (axipy.render.BarThematicLayer property), 367
visible() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 376
visible() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
visible() (axipy.render.Label property), 351
visible() (axipy.render.Layer property), 343
visible() (axipy.render.LegendItem property), 353
visible() (axipy.render.PieThematicLayer property), 363
visible() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 360
visible() (axipy.render.RasterLayer property), 346
visible() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
visible() (axipy.render.VectorLayer property), 349

W

wheelEvent() (метод axipy.gui.MapTool), 397
widget() (axipy.gui.AxipyAcceptableActiveToolHandler property), 407
widget() (axipy.gui.AxipyActiveToolPanelHandlerBase property), 400
widget() (axipy.gui.DrawableView property), 412
widget() (axipy.gui.LegendView property), 423
widget() (axipy.gui.MapView property), 417
widget() (axipy.gui.ReportView property), 421
widget() (axipy.gui.TableView property), 410
widget() (axipy.gui.View property), 409
width() (axipy.utl.Rect property), 112
window() (метод axipy.AxiomaInterface), 81
window() (метод axipy.AxiomaPlugin), 85
window_title (атрибут axipy.concurrent.ProgressSpecification), 109
window_title_changed() (axipy.concurrent.AxipyProgressHandler property), 106
with_handler (атрибут axipy.concurrent.ProgressSpecification), 109
with_handler() (метод axipy.concurrent.AxipyAnyCallableTask), 104
within() (метод axipy.da.Geometry), 179
within() (метод axipy.da.GeometryCollection), 233
within() (метод axipy.da.Line), 200
within() (метод axipy.da.LineString), 211
within() (метод axipy.da.MultiLineString), 255
within() (метод axipy.da.MultiPoint), 244
within() (метод axipy.da.MultiPolygon), 266
within() (метод axipy.da.Point), 190
within() (метод axipy.da.Polygon), 222
within() (метод axipy.mi.Arc), 309
within() (метод axipy.mi.Ellipse), 299
within() (метод axipy.mi.Rectangle), 277

within() (метод axipy.mi.RoundRectangle), 287
within() (метод axipy.mi.Text), 321
wkb() (axipy.da.Geometry property), 179
wkb() (axipy.da.GeometryCollection property), 233
wkb() (axipy.da.Line property), 201
wkb() (axipy.da.LineString property), 211
wkb() (axipy.da.MultiLineString property), 255
wkb() (axipy.da.MultiPoint property), 244
wkb() (axipy.da.MultiPolygon property), 266
wkb() (axipy.da.Point property), 190
wkb() (axipy.da.Polygon property), 223
wkb() (axipy.mi.Arc property), 309
wkb() (axipy.mi.Ellipse property), 299
wkb() (axipy.mi.Rectangle property), 277
wkb() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
wkb() (axipy.mi.Text property), 321
wkt() (axipy.cs.CoordSystem property), 96
wkt() (axipy.da.Geometry property), 179
wkt() (axipy.da.GeometryCollection property), 234
wkt() (axipy.da.Line property), 201
wkt() (axipy.da.LineString property), 211
wkt() (axipy.da.MultiLineString property), 255
wkt() (axipy.da.MultiPoint property), 244
wkt() (axipy.da.MultiPolygon property), 266
wkt() (axipy.da.Point property), 190
wkt() (axipy.da.Polygon property), 223
wkt() (axipy.mi.Arc property), 309
wkt() (axipy.mi.Ellipse property), 299
wkt() (axipy.mi.Rectangle property), 277
wkt() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
wkt() (axipy.mi.Text property), 321
wms() (axipy.da.ProviderManager property), 120
WmsDataProvider (класс в axipy.da), 145
wmts() (axipy.da.ProviderManager property), 120
WmtsDataProvider (класс в axipy.da), 146
Workspace (класс в axipy.gui), 430

X

x() (axipy.da.Point property), 190
x() (axipy.utl.Pnt property), 110
x_guidelines() (axipy.gui.ReportView property), 421
xmax() (axipy.mi.Rectangle property), 277
xmax() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
xmax() (axipy.utl.Rect property), 112
xmin() (axipy.mi.Rectangle property), 277
xmin() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
xmin() (axipy.utl.Rect property), 112
xRadius() (axipy.mi.Arc property), 310
xRadius() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288

Y

y() (axipy.da.Point property), 190
y() (axipy.utl.Pnt property), 110
y_guidelines() (axipy.gui.ReportView property), 421
ymax() (axipy.mi.Rectangle property), 277
ymax() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
ymax() (axipy.utl.Rect property), 112
ymin() (axipy.mi.Rectangle property), 277
ymin() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288
ymin() (axipy.utl.Rect property), 112
yRadius() (axipy.mi.Arc property), 310
yRadius() (axipy.mi.RoundRectangle property), 288

Z

zoom() (метод axipy.gui.MapView), 418
zoom_restrict() (axipy.render.BarThematicLayer property), 367
zoom_restrict() (axipy.render.DensityThematicLayer property), 376
zoom_restrict() (axipy.render.IndividualThematicLayer property), 373
zoom_restrict() (axipy.render.Layer property), 344
zoom_restrict() (axipy.render.PieThematicLayer property), 363
zoom_restrict() (axipy.render.RangeThematicLayer property), 360
zoom_restrict() (axipy.render.RasterLayer property), 346
zoom_restrict() (axipy.render.SymbolThematicLayer property), 369
zoom_restrict() (axipy.render.VectorLayer property), 349